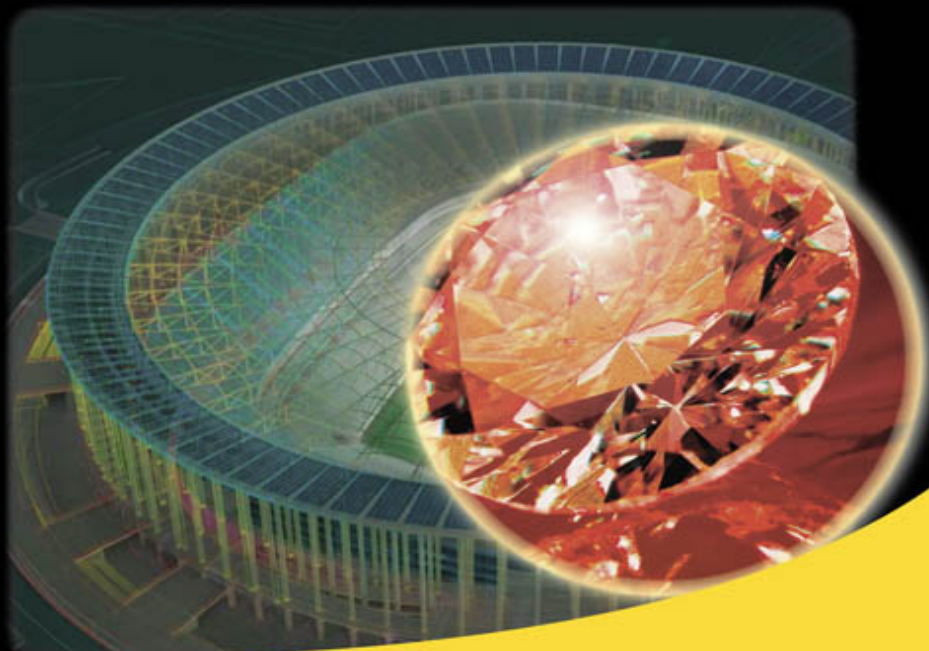




Самоучитель

Николай Полещук

AutoCAD 2014



Параметры

AutoCAD 360

Канал проекта

Вкладки чертежей

Доверенные папки

Линия — модель — чертеж

Русская и английская версии



Материалы
на www.bhv.ru

Николай Полещук

Самоучитель
AutoCAD
2014

УДК 004.92
ББК 32.973.26-018.2
П49

Полещук Н. Н.

П49 Самоучитель AutoCAD 2014. — СПб.: БХВ-Петербург, 2014. — 464 с.: ил. — (Самоучитель)

ISBN 978-5-9775-3292-1

Книга предназначена для освоения методики создания двумерных объектов и трехмерных моделей в системе AutoCAD 2014. Рассматриваются процессы параметризации, аннотирования и визуализации, средства коллективной работы с применением облачных ресурсов. Излагается схема перехода от плоских элементов к объемному представлению. Описаны инструменты формирования видов, сечений и выносных элементов по твердотельной модели. Для закрепления материала приведены практические примеры и упражнения. Электронный архив содержит материалы дополнительных глав и приложений.

Для широкого круга пользователей

Группа подготовки издания:

Главный редактор *Екатерина Кондукова*
Зав. редакцией *Екатерина Капальгина*
Редактор *Вильга Савельева*
Корректор *Зинаида Дмитриева*
Дизайн серии *Инны Тачиной*
Оформление обложки *Марины Дамбиевой*

ISBN 978-5-9775-3292-1

© Полещук Н. Н., 2014

© Оформление, издательство "БХВ-Петербург", 2014

Содержание

Предисловие

Глава 1. Общие сведения

- 1.1. Назначение системы
- 1.2. Требования к компьютеру
- 1.3. Пользовательский интерфейс
- 1.4. Диалог с системой
- 1.5. Файлы чертежей
- 1.6. Текстовое окно
- 1.7. Рабочая среда пользователя
- 1.8. Упражнения к главе 1

Глава 2. Основные примитивы и режимы построений

- 2.1. Принципы построения
- 2.2. Отрезки
- 2.3. Способы ввода точек
- 2.4. Режимы
- 2.5. Точки
- 2.6. Лучи
- 2.7. Прямые
- 2.8. Окружности
- 2.9. Дуги
- 2.10. Полилинии
- 2.11. Построение новых объектов по типу
- 2.12. Получение справок
- 2.13. Упражнения к главе 2

Глава 3. Сложные примитивы

- 3.1. Мультилинии
- 3.2. Надписи
- 3.3. Применение полей
- 3.4. Таблицы
- 3.5. Размеры, допуски и выноски
- 3.6. Штриховки и заливки
- 3.7. Эллипсы
- 3.8. Сплаины
- 3.9. Области
- 3.10. Редкие примитивы

3.11. Упражнения к главе 3

Глава 4. Редактирование примитивов

- 4.1. Ручки и выбор объектов
- 4.2. Команды общего редактирования
- 4.3. Редактирование полилиний
- 4.4. Редактирование мультилиний
- 4.5. Редактирование надписей
- 4.6. Редактирование таблиц
- 4.7. Редактирование размеров
- 4.8. Редактирование штриховок и заливок
- 4.9. Редактирование сплайнов
- 4.10. Редактирование мультивыносок
- 4.11. Редактирование областей
- 4.12. Монитор аннотаций
- 4.13. Упражнения к главе 4

Глава 5. Свойства

- 5.1. Цвета
- 5.2. Типы линий и масштабы
- 5.3. Слои
- 5.4. Веса линий
- 5.5. Масштаб аннотаций
- 5.6. Другие свойства
- 5.7. Редактирование свойств
- 5.8. Упражнения к главе 5

Глава 6. Стили построения

- 6.1. Текстовые стили
- 6.2. Размерные стили
- 6.3. Стили мультилиний
- 6.4. Стили таблиц
- 6.5. Стили мультивыносок
- 6.6. Центр управления
- 6.7. Стандарты
- 6.8. Упражнения к главе 6

Глава 7. Ограничения и зависимости

- 7.1. Геометрические зависимости
- 7.2. Размерные зависимости
- 7.3. Упражнения к главе 7

Глава 8. Блоки и DWG-ссылки

- 8.1. Блоки
- 8.2. DWG-ссылки
- 8.3. Редактирование вхождений
- 8.4. Упражнения к главе 8

Глава 9. Взаимодействие с объектами других форматов

- 9.1. Вставка и редактирование растровых изображений
- 9.2. Примитив WIPEOUT
- 9.3. Импорт из других форматов
- 9.4. Связи с таблицами Excel
- 9.5. Экспорт в другие форматы
- 9.6. Извлечение данных
- 9.7. Подложки
- 9.8. Упражнения к главе 9

Глава 10. Трехмерные построения

- 10.1. Системы координат и виды
- 10.2. Управление просмотром файла модели
- 10.3. Уровень и высота
- 10.4. Системы координат
- 10.5. Средства создания трехмерных объектов
- 10.6. Спирали и полилинии
- 10.7. Грани и сети
- 10.8. Тела
- 10.9. Процедурные и NURBS-поверхности
- 10.10. Сечения и псевдоразрезы
- 10.11. Трехмерное редактирование
- 10.12. Облако точек
- 10.13. Упражнения к главе 10

Глава 11. Средства визуализации

- 11.1. Виды и видовые экраны
- 11.2. Настройка вида
- 11.3. Камеры
- 11.4. Визуальные стили
- 11.5. Материалы
- 11.6. Тонирование
- 11.7. Обход и облет
- 11.8. Анимация движения по траектории

- 11.9. Анимированные виды
- 11.10. Аниматор движения
- 11.11. Упражнения к главе 11

Глава 12. Пространство листа

- 12.1. Переключение между пространствами модели и листа
- 12.2. Создание видовых экранов в листе
- 12.3. Оформление видовых экранов
- 12.4. Управление масштабом
- 12.5. Редактирование формы видового экрана
- 12.6. Создание шаблона чертежа
- 12.7. Специальные средства оформления видов листа чертежа
- 12.8. Добавление нового листа
- 12.9. Подшивки
- 12.10. Упражнения к главе 12

Глава 13. Печать и публикация

- 13.1. Добавление плоттера
- 13.2. Параметры печати
- 13.3. Стили печати
- 13.4. Публикация
- 13.5. 3D-печать
- 13.6. Упражнения к главе 13

Глава 14. Средства проектирования и адаптации

- 14.1. Настройка AutoCAD
- 14.2. Макрорекодер
- 14.3. Применение вертикальных продуктов
- 14.4. Средства программной адаптации
- 14.5. Autodesk Content Service
- 14.6. Облако Autodesk 360
- 14.7. AutoCAD 360
- 14.8. Упражнения к главе 14

Приложение 1. Перечень команд AutoCAD

Приложение 2. Перечень системных переменных

Приложение 3. Express Tools

- Подменю Blocks
- Подменю Text
- Подменю Layout tools
- Подменю Dimension

Подменю Selection tools

Подменю Modify

Подменю Draw

Подменю File tools

Подменю Web tools

Подменю Tools

Другие подменю и пункты меню Express

Приложение 4. Описание электронного архива

Перечень материалов

Литература

* Примечания

Предисловие

В марте 2013 года появилась очередная версия популярного графического пакета AutoCAD, теперь уже с номером 2014 (внутренний номер версии — 19.1). Система AutoCAD фирмы Autodesk (США) применяется для выпуска большей части графической документации, формируемой в нашей стране в электронном виде. Новшества версии 2014 ориентированы на обеспечение процесса проектирования, как при выполнении двумерного черчения, так и в построении трехмерных моделей. Существуют версии для MAC-компьютеров (AutoCAD for Mac), а также для планшетников и смартфонов (AutoCAD WS). Пользователям предоставляется возможность хранения своих файлов в облаке Autodesk 360 и работы с ними через Интернет.

Формат DWG, используемый в чертежах новой версии, сохранился по сравнению с форматом AutoCAD версии 2013. Но файл такого формата невозможно прочитать в версии 2012 или в более ранних (потребуется выполнить дополнительное преобразование).

Система AutoCAD по-прежнему является многоязыковой с точки зрения пользовательского интерфейса. Для подключения нового языка достаточно установить соответствующий пакет языковой поддержки (Language Pack), скачав его с сайтов фирмы Autodesk www.autodesk.com, www.autodesk.ru.

Книга базируется на авторской методике освоения системы, причем эта методика опирается на курс лекций. В отличие от предыдущих самоучителей того же автора, настоящая книга в первую очередь посвящена возможностям системы, направленным на двумерное проектирование и работу с двумерными чертежами. Проблемы трехмерного моделирования, средства анимации и визуализации тоже изучаются, однако часть глав, связанных с ними, вынесена в электронный архив по адресу <ftp://ftp.bhv.ru/9785977532921.zip> в целях экономии печатной площади.

Программу курсов обучения системе AutoCAD по упомянутой методике можно найти на сайте www.cits.spb.ru авторизованного учебного центра ЦИТС (Санкт-Петербург). Эта программа и предыдущие самоучители стали основой курсов в ряде высших

учебных заведений России и СНГ. Информация об авторе программы и книгах представлена в Интернете по адресам

<http://poleshchuk.spb.ru/cad/>, <http://poleshchuk.spb.ru/cad/eng.html> (англ.),

www.cad.dp.ua/pages/poleschuk.php (на сайте Виктора Ткаченко),

<http://partnerproducts.autodesk.com/popups/company.asp?rdid=DERU1314> (англ., на сайте Autodesk).

Обширные дополнительные сведения о системе можно почерпнуть, например, на сайтах www.caduser.ru, forums.autodesk.com, www.cad.dp.ua и dwg.ru. Не следует забывать о социальных сетях и о поиске в Интернете, который даст вам еще много полезных ссылок.

Перечислим основные отличия новой версии 2014 от AutoCAD 2013:

- поддерживает операционную систему Windows 8 и сенсорные экраны;
- разрешена прямая привязка чертежей к географическим картам Autodesk Maps Services;
- появились вкладки открытых документов (чертежей);
- механизм автозавершения ввода в командной строке расширен за счет поиска не только в начале имен команд, но и в середине, предоставлена возможность редактировать для поиска списки синонимов и исправлений;
- разрешен поиск в командной строке для доступа к символьным таблицам (слоев, типов линий и т. д.);
- расширены возможности команды ДУГА (ARC); можно изменять направление рисования с помощью клавиши <Ctrl>;
- команда создания однострочного текста теперь запоминает последнее выравнивание и предлагает его по умолчанию;
- можно преобразовать открытую полилинию в замкнутую с помощью операции сопряжения;
- появилась сортировка слоев по номерам (учитываются числовые значения в начале имени);
- не выводятся имена слоев, которые недоступны для выбора;
- команда объединения слоев интегрирована внутрь диспетчера свойств слоев;

- доработаны команды построения цепи и продолжения размеров;
- лента отображает параметры последней команды построения штриховки;
- теперь можно пути к внешним ссылкам преобразовывать из абсолютных в относительные;
- предоставлена возможность смены типа вставки внешней ссылки (наложенная, вставленная);
- введена поддержка цветов в облаках точек;
- настройку параметров вкладки листа можно распространить сразу на несколько листов;
- в именах стилей печати теперь поддерживаются пробелы;
- появилась палитра **Канал проекта** (Design Feed);
- разработан механизм защиты от загрузки несанкционированных приложений путем введения доверенных источников (папок);
- в дистрибутив AutoCAD включена программа Autodesk ReCap, предназначенная для обработки файлов трехмерного сканирования и преобразования их в файлы облака точек;
- из поставки исключена программа Inventor Fusion, используемая для редактирования трехмерных объектов;
- к списку языков разработки приложений под AutoCAD добавлен JavaScript.

Книга имеет четырнадцать глав и четыре приложения. *Глава 1* дает общие сведения о назначении системы, требованиях, предъявляемых к компьютеру, на котором может быть установлена система AutoCAD. Описываются элементы пользовательского интерфейса. В *главах 2 и 3* рассматриваются основные объекты (примитивы), с которыми работает система, и создающие их команды. *Главы 4 и 5* отражают способы редактирования геометрии и свойств (цветов, типов линий, весов, слоев, масштаба аннотаций и т. п.).

Главы с 6-й по 9-ю посвящены вопросам работы с такими элементами, созданными пользователем, как стили, блоки, внешние ссылки, а также вопросам взаимодействия с файлами других форматов. Рассмотрена тема наложения геометрических и размерных зависимостей на двумерные контуры.

Главы 10 и 11 рассказывают об операциях трехмерного моделирования, включая вопросы построения, редактирования объектов и визуализацию моделей изделий и сооружений. В главе 12 пользователь знакомится с пространством листа и возможностями его применения. Печать, публикация чертежей, настройка системы и средства повышения производительности рассмотрены в главах 13 и 14.

Приложения дополняют основной материал книги и содержат следующую справочную информацию: команды, системные переменные, обзорное описание дополнительных инструментов Express Tools и содержание электронного архива.

Система AutoCAD имеет мощные инструменты адаптации и программирования. Описание таких средств, как языки Visual LISP (AutoLISP) и DIESEL, диалоговые окна, меню, панели, инструментальные палитры, а также изложение вопросов создания пользовательских приложений в средах программирования Visual LISP, VBA, .NET и ObjectARX с большим количеством полезных примеров читатели могут найти в книгах Н. Н. Полещука "Visual LISP и секреты адаптации AutoCAD" (издательство "БХВ-Петербург", 2001 г.), "AutoCAD 2004: разработка приложений и адаптация" (издательство "БХВ-Петербург", 2004 г.), "САПР на базе AutoCAD — как это делается" (в соавторстве с С. А. Зуевым, издательство "БХВ-Петербург", 2004 г.), "AutoCAD: разработка приложений, настройка и адаптация" (издательство "БХВ-Петербург", 2006 г.) и "AutoLISP и Visual LISP в среде AutoCAD" (в соавторстве с П. В. Лоскутовым, издательство "БХВ-Петербург", 2006 г.). В версии 2014 добавилась возможность создания приложений на языке JavaScript.

В качестве базовой версии для изложения материала в книге принята русская версия системы AutoCAD. Везде в скобках приводятся варианты английских терминов и сообщений. Имена команд и системных переменных даются в книге заглавными буквами (TRUSTEDPATHS, ГЕОМАРКТОЧКА, PLINE и т. д.).

В наименованиях диалоговых окон, кнопок инструментов, пунктов меню использован полужирный шрифт. Русские сообщения системы даются полужирным курсивом, английские аналоги — в скобках,

курсивом без полужирного начертания. Под термином "щелчок" в книге подразумевается щелчок левой кнопкой мыши.

В конце каждой главы приведены несложные упражнения, позволяющие закрепить изученные темы.

Глава 1. Общие сведения

Система AutoCAD американской фирмы Autodesk насчитывает почти тридцать лет. Первая версия вышла в декабре 1982 года, а в апреле 2013 года появилась уже версия AutoCAD 2014 (многоязыковая), рассматриваемая в данной книге. Многоязычность обеспечивается с помощью пакетов локализации (language packs), которые можно установить в дополнение к основному языку пользовательского интерфейса.

Система выпущена в двух вариантах: 32-разрядном и 64-разрядном. Для установки 32-разрядного варианта рекомендуется одна из следующих 32-разрядных операционных систем:

- Windows XP с установленным Service Pack 3;
- Windows 7 с установленным Service Pack 1;
- Windows 8.

Невозможно установить 32-разрядную версию AutoCAD 2014 в 64-разрядной операционной системе. 64-разрядный вариант AutoCAD работает только на 64-разрядных версиях операционных систем Windows XP, Windows 7 и Windows 8. Обратите внимание, что в списке официально поддерживаемых операционных систем нет Windows Vista, причем установка на нее блокируется инсталлятором.

На компьютере должна быть установлена программа Internet Explorer версии 8 или выше. Для интенсивной работы с трехмерными моделями рекомендуется выбирать операционную систему Windows 7 (64-разрядную), а компьютер — с хорошей оперативной памятью и быстрой видеокартой.

AutoCAD 2014 может применяться в локальном или в сетевом варианте. Без авторизации система может работать только 30 дней после установки. Для нормального функционирования требуется получить специальный код авторизации от фирмы Autodesk.

Студенты и преподаватели вузов могут бесплатно получить лицензию на AutoCAD по специальному запросу через сайт Autodesk. Адрес для скачивания студенческих и 30-дневных продуктов Autodesk: <http://www.autodesk.ru/free-trials/>.

1.1. Назначение системы

Система AutoCAD предназначена в первую очередь для двумерного рисования и выпуска с ее помощью проектной документации самых различных отраслей знаний. На рис. 1.1 приведен пример двумерного чертежа (схемы), сделанного сравнительно простыми средствами AutoCAD. Для формирования такого чертежа не являются обязательными работа с трехмерной моделью изделия и использование механизма пространств модели и листа.

Большим преимуществом системы AutoCAD является возможность последующего формирования электронного архива чертежей и подшивок листов. Каждый из созданных файлов чертежей легко редактируется, что позволяет быстро получать аналоги по чертежам-прототипам. В качестве средств защиты от несанкционированного доступа в файлах чертежей, созданных системой AutoCAD, предусмотрены пароли и электронные цифровые подписи. Помимо этого, окончательные варианты документов можно публиковать и передавать заказчикам в нередатируемых форматах DWF, DWFx или PDF.

Начиная с AutoCAD 2002, в систему включены специальные средства контроля, позволяющие в соответствии со стандартами предприятий управлять именами и свойствами слоев, стилей и т. п. Подробнее о стандартах см. главу 6.

Однако неправильно было бы считать AutoCAD инструментом только для двумерной работы. Система позволяет выполнять сложные трехмерные построения линий, поверхностей и тел и отображать их на разных видовых экранах с различных точек зрения. Есть даже средства для создания анимаций.

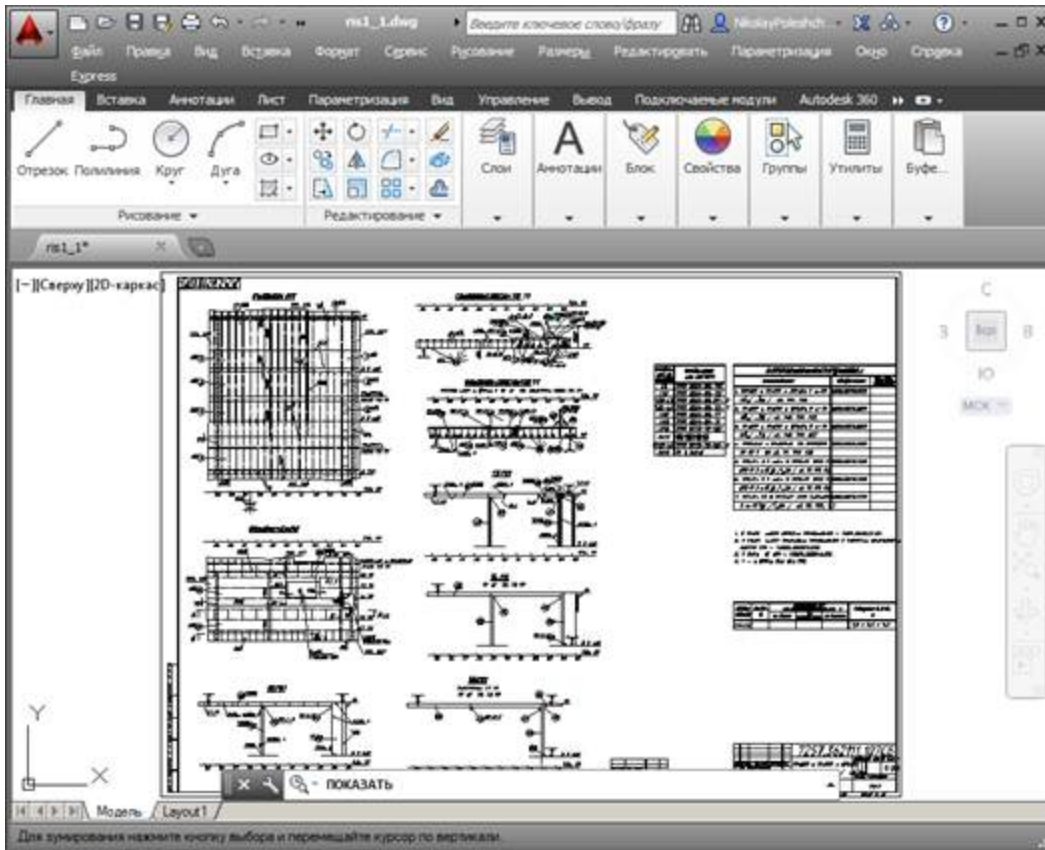


Рис. 1.1. Двумерный чертеж

Механизм пространства листа и видовых экранов дает возможность разрабатывать чертежи с видами и проекциями трехмерных объектов, построенных в пространстве модели. В системе AutoCAD по одной модели можно получить несколько листов чертежного документа. На рис. 1.2 приведен пример чертежа, сформированного как отображение проекций и сечений трехмерного объекта (части корпуса судна).

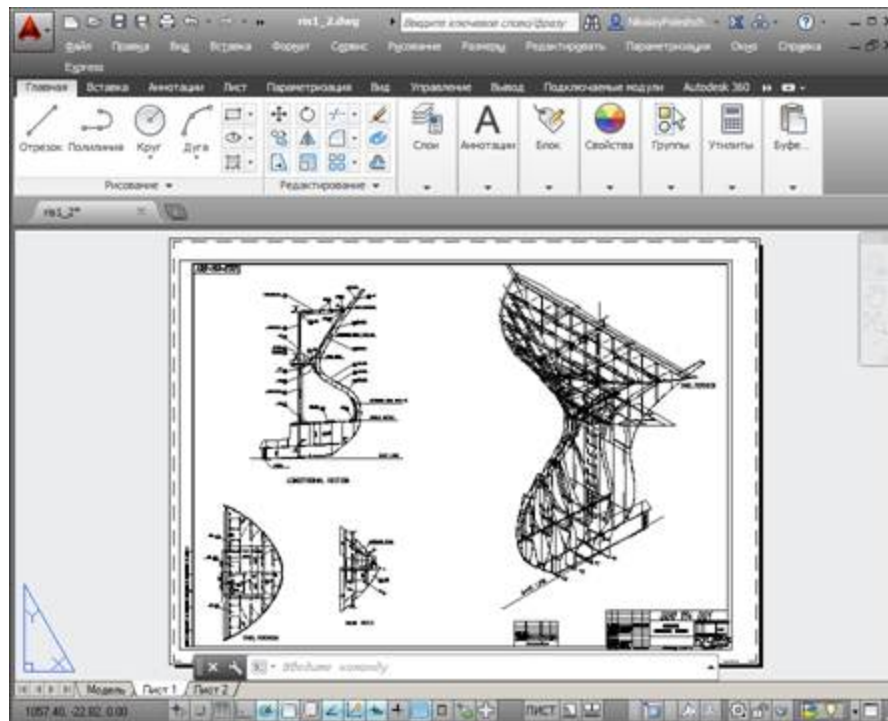


Рис. 1.2. Чертеж трехмерного объекта

На рис. 1.3 показана модель корпуса судна — основа для последующего формирования чертежей разных специализаций и построения контуров деталей. Степень проработанности, а также сложность и насыщенность такой модели могут быть разными и определяются тем, как она будет в дальнейшем использована.

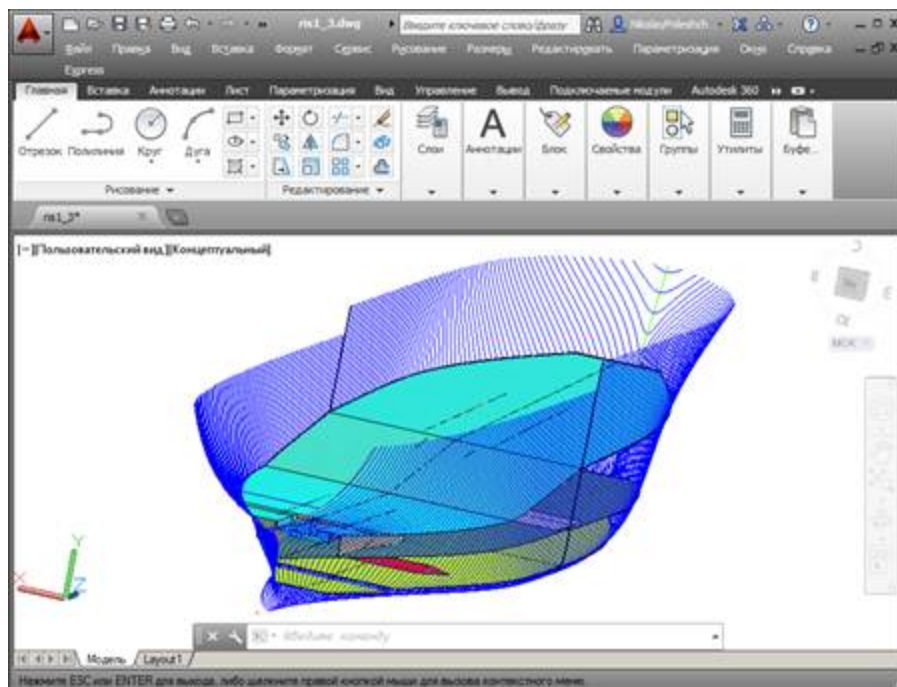



Рис. 1.3. Трехмерная модель носовой и кормовой частей корпуса судна

1.2. Требования к компьютеру

Персональный компьютер, на котором может быть установлена система AutoCAD 2014, должен удовлетворять определенным минимальным требованиям. Этим требованиям соответствует компьютер с двухъядерным процессором 2,2 ГГц (с поддержкой технологии SSE2), оперативной памятью 2 Гбайта, винчестером (жестким диском) 120 Гбайт — на винчестере надо иметь свободными 2 Гбайта под программное обеспечение и не менее 2 Гбайт для временных файлов, которые система создает во время сеансов работы. И конечно, на диске должно оставаться место для хранения создаваемых файлов чертежей.





1.3. Пользовательский интерфейс

Если система AutoCAD 2014 установлена на компьютер, то ее запуск осуществляется с помощью двойного щелчка левой кнопки мыши по ярлыку , расположенному на рабочем столе. Другой способ запуска — использовать меню **Пуск** (Start) рабочего стола Windows: **Пуск** | **Все программы** | **Autodesk** | **AutoCAD 2014 – Русский**

(Russian) | AutoCAD 2014 – Русский (Russian) (Start | Programs | Autodesk | AutoCAD 2014 – English | AutoCAD 2014 – English).

После старта обычно появляется диалоговое окно **Начало работы** (Startup) (рис. 1.4), в котором необходимо выбрать режим работы^[1].

В диалоговом окне **Начало работы** (Startup) пользователю необходимо выбрать один из режимов начала работы, кнопки которых расположены в верхней части окна:

-  **Открытие чертежа** (Open a Drawing);
-  **Простейший шаблон** (Start from Scratch);
-  **По шаблону** (Use a Template);
-  **Вызов Мастера** (Use a Wizard).

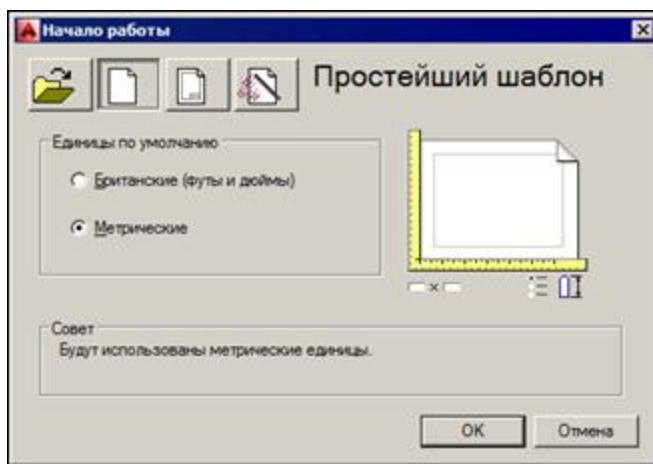


Рис. 1.4. Диалоговое окно **Начало работы** (режим **Простейший шаблон**)

После этого выбранная вами большая кнопка будет выглядеть как нажатая, а содержимое текста надписи в правой верхней части окна изменится на название кнопки. Для завершения работы с диалоговым окном остается только щелкнуть по кнопке **ОК**.

Если вам необходимо создать новый пустой чертеж, то в окне **Начало работы** (Startup) следует воспользоваться кнопкой **Простейший шаблон** (Start from Scratch). Этот режим предлагается по умолчанию (создается пустой чертеж с минимумом установок). Пользователю нужно в группе переключателей области **Единицы по умолчанию** (Default Settings) отметить, в каких единицах измерения он будет работать: **Британские (футы и дюймы)** (Imperial (feet and inches)) или

Метрические (Metric). Второй вариант, конечно, для нас предпочтительнее.

При выборе режима **По шаблону** (Use a Template) пользователь имеет возможность начать работу не с нуля, а с каким-то наполнением нового чертежа (это могут быть рамки, штампы и какие-то другие линии или установки).

Режим **Вызов Мастера** (Use a Wizard) дает возможность вызвать одну из программ подробной настройки нового чертежа (к ним относятся единицы измерения длин и углов, начало отсчета и направление измерения углов, границы зоны рисования).

В качестве основного рассмотрим режим **Простейший шаблон** (Start from Scratch).

Далее обычно открывается окно **Добро пожаловать** (Welcome) (рис. 1.5).

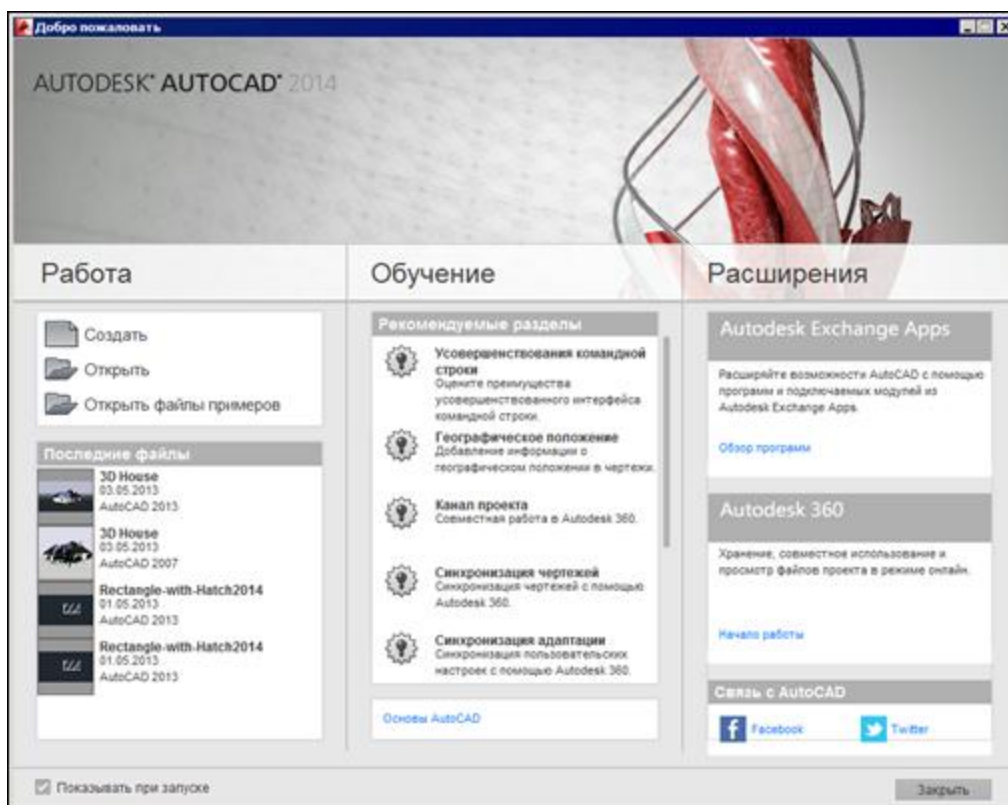


Рис. 1.5. Окно **Добро пожаловать**

Это окно предоставляет выход в виртуальный мир Autodesk, если у вас одновременно подключено соединение с Интернетом. Оно

предназначено для всех: и для тех, кто не имеет опыта и только знакомится с системой, и для тех, кто является профессионалом и интересуется исправлениями и обновлениями. Через данное окно можно получить доступ к интернет-магазину третьих фирм, которые разрабатывают свои приложения для системы AutoCAD. Если сбросить флажок **Показывать при запуске** (Display at Startup) в нижней части окна **Добро пожаловать** (Welcome), то при следующих запусках системы AutoCAD это окно не будет появляться автоматически.

После того как пользователь закроет окно **Добро пожаловать** (Welcome), открывается рабочее окно системы AutoCAD 2014 (рис. 1.6).

По окончании загрузки системы внутри рабочего окна находится *открытый документ*, т. е. чертеж, который вы создали или открыли для редактирования. Название *текущего файла чертежа* выводится в строку заголовка AutoCAD и в заголовок вкладки чертежа (на рис. 1.6 это **Чертеж1.dwg**). В английской версии системы AutoCAD новый файл по умолчанию получает название Drawing1.dwg, а в русской — Чертеж1.dwg.

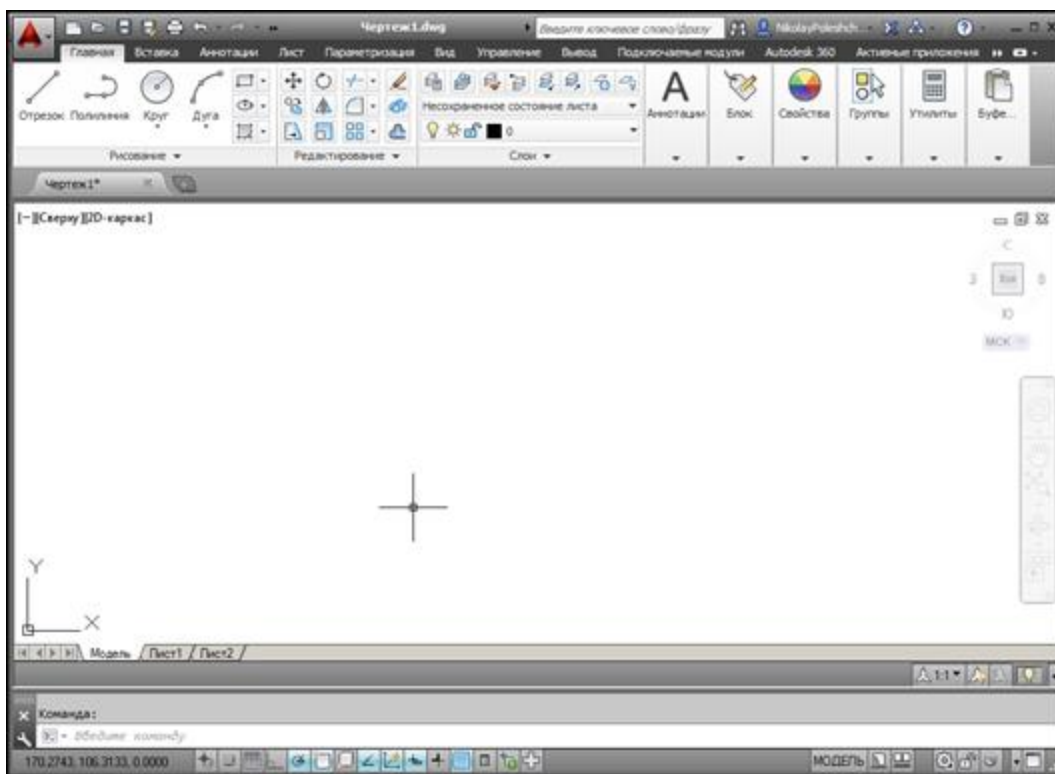


Рис. 1.6. Окно AutoCAD

Центральная часть экрана (на рис. 1.6 она выведена с белым фоном) — это видимая часть текущего чертежа (остальные его фрагменты могут находиться выше, правее, ниже и левее границ зоны). При движении курсора по этой части, которую мы далее будем называть *графическим экраном*, он (курсор) имеет вид двумерного или трехмерного перекрестия с квадратной мишенью в точке пересечения. Длина линий перекрестия настраивается. В правой части графического экрана находятся видовой куб (в верхнем углу) и панель навигации. Они будут рассмотрены, соответственно, в *главах 10* и *2*.

Работа в системе осуществляется с помощью действий (операций, команд), вызов которых выполняется с помощью выбора мышью элементов графического интерфейса или путем ввода имен команд с клавиатуры. Разберем составные части интерфейса.

Новый чертеж обычно имеет три вкладки: **Модель** (Model), **Лист1** (Layout1) и **Лист2** (Layout2). Строка вкладок выводится под графическим экраном (рис. 1.7). По умолчанию активной является вкладка **Модель** (Model), которая применяется для выполнения построений модели проектируемого объекта. Вкладки листов используются в дальнейшей работе для отображения фрагментов модели в листах чертежа. Существует возможность не выводить названия вкладок под графическим экраном. В левом нижнем углу графического экрана (см. рис. 1.7) виден знак осей текущей системы координат.

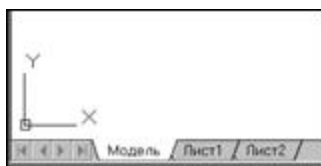


Рис. 1.7. Вкладки чертежа и знак осей координат

Под строкой вкладок располагается строка состояния чертежа, которая появилась в версии 2008 (рис. 1.8). В ней могут находиться кнопки управления масштабом аннотаций (на рисунке это первые три кнопки), а также кнопка меню скрытия объектов и кнопка меню настройки состава строки и другие элементы. Существует вариант настройки, при котором строка состояния чертежа не отображается. Над строкой

состояния чертежа могут быть горизонтальная и вертикальная полосы прокрутки чертежа (см. рис. 1.8).



Рис. 1.8. Полосы прокрутки и строка состояния чертежа

В нижней части окна AutoCAD находится узкое окно (рис. 1.9), в котором вы видите приглашение в форме **Введите команду:** (*Type a command:*). В этом окне отображаются вводимые вами команды и ответы (или вопросы) AutoCAD. Оно называется *зоной (окном) командных строк*. Последняя строка, содержащая приглашение **Введите команду:** (*Type a command:*), называется *командной строкой*. В данной версии зона командных строк является необязательной частью интерфейса, поскольку имеется динамическое отображение данных ввода (рассматриваемое далее), дублирующее содержимое командной строки.



Рис. 1.9. Зона командных строк и строка состояния AutoCAD





Зона командных строк не обязательно должна быть фиксирована в положении, показанном на рис. 1.6. Ее можно перемещать за расположенную слева полосу заголовка. Таким образом можно добиться расширения области рисования (рис. 1.10).



Рис. 1.10. Плавающее состояние командной строки

Ниже зоны командных строк (см. рис. 1.9) находится *строка состояния AutoCAD* (или просто *строка состояния*), в которой слева направо расположены:

- счетчик координат (три числа);

- группа из пятнадцати кнопок режимов рисования;
- группа  из трех кнопок — имени активного пространства (модели или листа), просмотра вкладок чертежа и просмотра других открытых чертежей;
- группа  из трех кнопок — выбора рабочего пространства, фиксации положения элементов интерфейса и настройки аппаратного ускорения для визуализации;
- кнопка  меню настройки состава строки состояния;
- кнопка  очистки экрана от меню и панелей инструментов.

В этой же строке могут оказаться кнопки управления масштабом аннотаций и видимостью, если нет строки состояния чертежа. Кроме того, в строке состояния AutoCAD могут появляться другие кнопки (уведомлений служб печати, внешних ссылок и т. д.).

Любой элемент строки состояния может быть удален с помощью меню настройки. У каждого элемента есть подсказка (она появляется при подведении к нему курсора, как на рис. 1.11), а также *контекстное меню* настройки, вызываемое щелчком правой кнопки мыши на этом элементе (рис. 1.12).



Рис. 1.11. Подсказка к элементу интерфейса

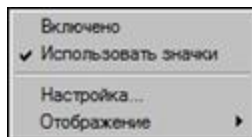


Рис. 1.12. Контекстное меню элемента интерфейса

Наиболее употребительные элементы пользовательского интерфейса располагаются в верхней части окна приложения.

В левом верхнем углу окна AutoCAD находится значок меню приложения (рис. 1.13). Это меню предоставляет доступ к операциям с файлами (см. разд. 1.5). Правее значка меню приложения располагается панель быстрого доступа с меню (списком) рабочих пространств. О рабочих пространствах см. разд. 1.3.4.



Рис. 1.13. Значок меню приложения



Рис. 1.14. Панель быстрого доступа с меню рабочих пространств

Панель быстрого доступа (рис. 1.14) — это особая панель инструментов, которая настраивается и по умолчанию содержит список рабочих пространств и семь кнопок наиболее употребительных операций:





- быстрого создания нового чертежа по стандартному шаблону;
- открытия существующего файла чертежа;
- быстрого сохранения текущего файла;
- сохранения файла под другим именем;
- печати текущего чертежа;
- отмены последнего действия;
- восстановления последнего отмененного действия.

В конце панели быстрого доступа расположен значок ▾, щелчок левой кнопкой мыши по которому открывает меню с пунктами команд этой панели.

В правом верхнем углу окна AutoCAD находится панель поиска справочной информации (рис. 1.15).



Рис. 1.15. Панель поиска справочной информации

Значок  используется для открытия окна *справочной системы* AutoCAD в стандартном браузере веб-страниц (рис. 1.16). Справочная система может загружаться либо в онлайн-режиме с сайта Autodesk, либо в автономном режиме с локального компьютера (такую справку можно установить, предварительно скачав из Интернета). Значки ,  и  предоставляют доступ к службам и ресурсам Интернета.

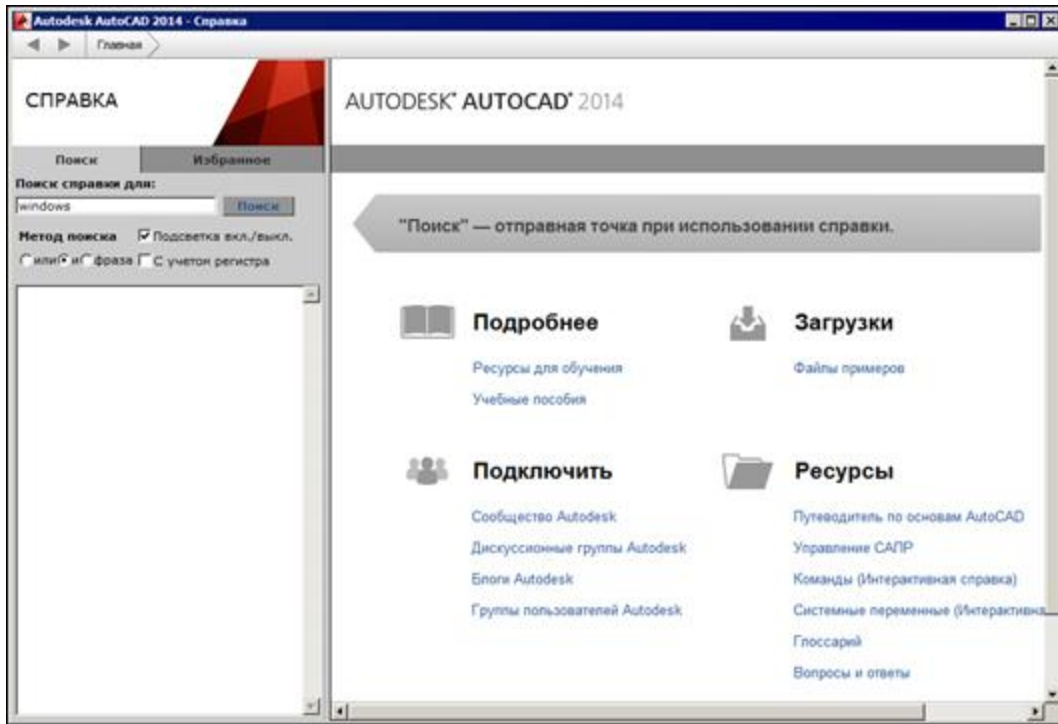


Рис. 1.16. Окно справочной системы

Под панелью быстрого доступа находится основной элемент интерфейса — *лента*. Это современный вид меню (рис. 1.17), с вкладками и с панелями внутри вкладок.

Каждый элемент любой панели ленты (кнопка, группа кнопок, раскрывающийся список) выполняет свою функцию, вызывая команду, настройку и т. д. Подробнее о составе ленты рассказано в *разд. 1.3.1*.



Рис. 1.17. Лента, вкладка Главная

Сохранились в данной версии AutoCAD и панели инструментов. О них пойдет речь в *разд. 1.3.3*. Еще одним классом элементов пользовательского интерфейса являются немодальные окна, или *палитры* (рис. 1.18). Они будут разбираться при описании тех операций, в которых потребуются.



Рис. 1.18. Немодальное окно **Инструментальные палитры**

Поскольку количество объектов интерфейса очень велико, то в системе предусмотрена операция *очистки экрана*, после которой временно исчезают лента, панели и немодальные окна (рис. 1.19), но остаются видимыми объекты чертежа. Кроме того, окно приложения распаковывается на весь экран монитора.

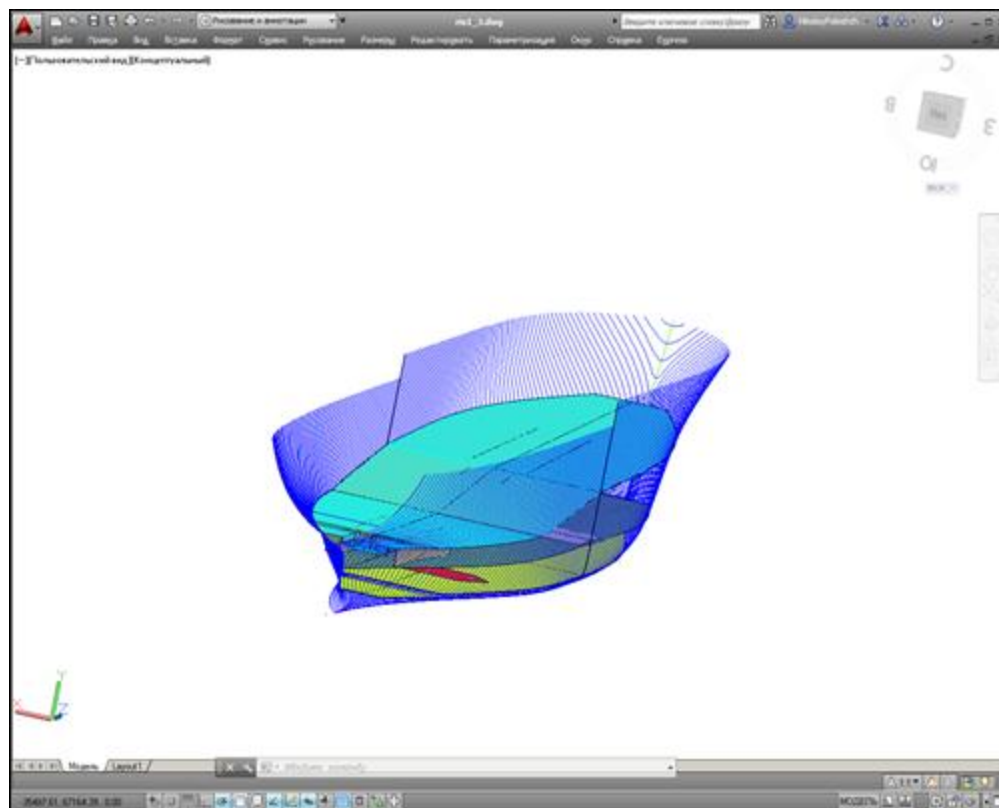



Рис. 1.19. Очистка экрана

Эта операция выполняется щелчком по кнопке  в правом углу строки состояния. С помощью этой же кнопки можно затем отказаться от очистки, вернув убранные элементы.

1.3.1. Лента

Лента — это самый сложный вид меню, появившийся в версии 2009 и предоставляющий доступ практически ко всем командам системы через свои кнопки, которые сгруппированы в панели, а панели объединены в группы (вкладки). Состав ленты не фиксирован, его можно изменять и подгонять под конкретного пользователя с помощью операции адаптации пользовательского интерфейса.

Лента в рабочем пространстве двумерных построений имеет следующие вкладки (см. рис. 1.17): **Главная** (Home), **Вставка** (Insert), **Аннотации** (Annotate), **Лист** (Layout), **Параметризация** (Parametric), **Вид** (View), **Управление** (Manage), **Вывод** (Output), **Подключаемые модули** (Plug-ins), **Autodesk 360**, **Активные приложения** (Featured Apps), **Express Tools**. В рабочем пространстве трехмерных построений лента имеет уже другие вкладки (подробнее о рабочих пространствах см. разд. 1.3.4).

Каждая вкладка ленты состоит из панелей. На рис. 1.17 показаны панели при активной вкладке **Главная** (Home). Активизация другой вкладки выполняется щелчком левой кнопки мыши на имени нужной вкладки. На рис. 1.20–1.30 приведен вид ленты с другими активными вкладками.



Рис. 1.20. Лента, вкладка **Вставка**



Рис. 1.21. Лента, вкладка **Аннотации**



Рис. 1.22. Лента, вкладка Лист



Рис. 1.23. Лента, вкладка Параметризация



Рис. 1.24. Лента, вкладка Вид



Рис. 1.25. Лента, вкладка Управление

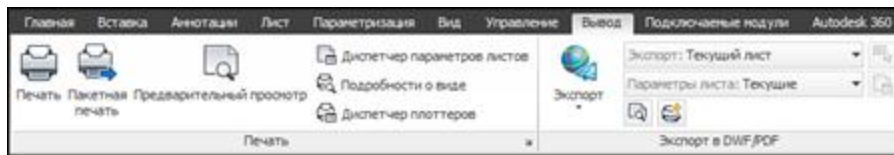


Рис. 1.26. Лента, вкладка Вывод

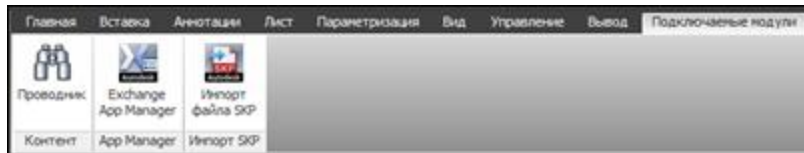


Рис. 1.27. Лента, вкладка Подключаемые модули

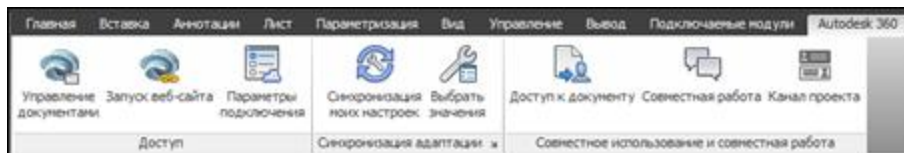


Рис. 1.28. Лента, вкладка Autodesk 360



Рис. 1.29. Лента, вкладка Активные приложения

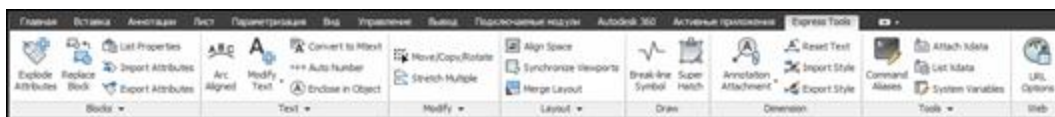




Рис. 1.30. Лента, вкладка **Express Tools**

Кнопка , расположенная в конце строки вкладок ленты (см. рис. 1.30), позволяет изменять вид ленты: скрыть всю ленту до заголовков вкладок, показать названия вкладок и панелей, показать панели в форме больших кнопок или показать ленту полностью (вариант неполного показа выбирается в меню с треугольником справа от кнопки ).

Все элементы интерфейса системы AutoCAD имеют свои контекстные меню (это меню, вызываемые щелчком правой кнопки мыши на соответствующем элементе), которые используются для настроечных функций или вызова операций, связанных с выбранным элементом. Строка вкладок ленты тоже имеет собственное контекстное меню (рис. 1.31).

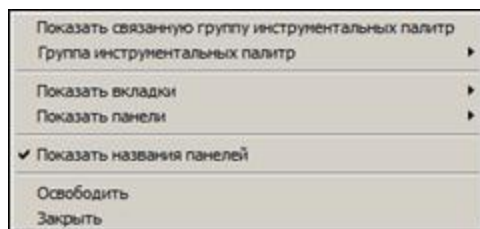


Рис. 1.31. Контекстное меню строки вкладок ленты

В этом меню собраны пункты и подменю, связанные с настройкой ленты:

- **Показать связанную группу инструментальных палитр** (Show Related Tool Palette Group) — вызов связанной с лентой группы палитр в немодальном окне **Инструментальные палитры** (Tool Palettes) (см. рис. 1.18);
- **Группа инструментальных палитр** (Tool Palette Group) — установка связи ленты с определенной группой инструментальных палитр;
- **Показать вкладки** (Show Tabs) — подменю, в котором флажками отмечены видимые вкладки ленты (они перечислены выше);