

entwickler.press  
shortcuts

# Testwissen für Java- Entwickler

Kai Spichale

*Kai Spichale*

# **Testwissen für Java-Entwickler**

ISBN: 978-3-86802-469-2

© 2013 entwickler.press

Ein Imprint der Software & Support Media GmbH

# 1 Mehr als Qualitätssicherung – Testwissen für Java-Entwickler

In der testgetriebenen Entwicklung werden die Tests noch vor dem produktiven Code geschrieben. Sie erfüllen damit wichtige Funktionen, die nicht auf Qualitätssicherung beschränkt sind. Laut Robert Martin kann ein Softwareentwickler nicht als professionell angesehen werden, falls er oder sie nicht nach den Prinzipien der testgetriebenen Entwicklung vorgeht [1]. Das ist Grund genug, um dieses Thema für Java-Entwickler mit dem vorliegenden ersten Kapitel von insgesamt drei Kapiteln näher zu beleuchten.

In diesem Kapitel werden die Eigenschaften der testgetriebenen und der verhaltensgetriebenen Entwicklung vorgestellt. Best Practices für Unit Tests und Frameworks zur Ergebnisverifikation werden beschrieben. Im zweiten Kapitel werden unterschiedliche Teststile vorgestellt, denn die in diesem Kapitel verwendeten Tests nutzen zur Verifikation ausschließlich den Zustand der Objekte, nicht aber deren Interaktionen bzw. Verhalten. Das dritte Kapitel widmet sich ganz der Test- und Build-Automatisierung, um von den Unit und Integrationstests im Rahmen einer kontinuierlichen Integration profitieren zu können.

## **Inhalt des shortcuts**

Kapitel 1: Eigenschaften von TDD und BDD, Best Practices für Unit Tests

Kapitel 2: Teststile

Kapitel 3: Test- und Build-Automatisierung

Softwareprojekte versuchen meist etwas zu realisieren, was noch nie zuvor realisiert wurde – jedenfalls nicht vom gleichen Team oder von der gleichen Organisation. Die unbekanntes Unbekanntes eines komplexen Softwareprojekts können nur