

STEPHEN O'BRIEN

DAS GROSSE MINECRAFT BUCH



Aktualisiert
auf
Version 1.8



Stephen O'Brien ist ein in Australien geborener Autor und Unternehmer, der nach vielen Jahren im Silicon Valley nun in Sydney lebt und arbeitet. Er hat bislang 27 Bücher in mehreren Auflagen verfasst – darunter mehrere Bestseller – und mit Verlagen wie Prentice-Hall und Que zusammengearbeitet. Er hat darüber hinaus mit Typefi das weltweit führende, automatisierte Publikationssystem begründet, und in seiner Freizeit mit mypressi eine neue Art von Espressomaschine entwickelt. Er spielt Minecraft seit dessen frühesten Tagen und ist immer noch begeistert von der unvergleichlichen Kreativität, die es erzeugt. Die erste Ausgabe dieses Buchs war ein internationaler Bestseller. O'Brien hat auch das „Minecraft Insider-Buch“ verfasst, das ebenfalls im dpunkt.verlag erschienen ist.



Zu diesem Buch – sowie zu vielen weiteren dpunkt.büchern – können Sie auch das entsprechende E-Book im PDF-Format herunterladen. Werden Sie dazu einfach Mitglied bei dpunkt.plus+:

www.dpunkt.de/plus

Das große Minecraft-Buch

2., aktualisierte und erweiterte Auflage

Stephen O'Brien



Stephen O'Brien

Lektorat: Boris Karnikowski

Übersetzung: Michael Schmithäuser

Copy-Editing: Petra Kienle, Fürstfeldbruck

Herstellung: Susanne Bröckelmann

Satz: Michael Schmithäuser

Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, www.exclam.de

Druck und Bindung: M.P. Media-Print Informationstechnologie GmbH, 33100 Paderborn

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN:

Buch: 978-3-86490-255-0

PDF: 978-3-86491-669-4

ePub: 978-3-86491-670-0

1. Auflage 2015

Copyright der deutschen Übersetzung © 2015 dpunkt.verlag GmbH

Wieblinger Weg 17 · 69123 Heidelberg

Copyright der amerikanischen Originalausgabe: © 2015 by Que Publishing

Titel der Originalausgabe: The Ultimate Player's Guide to Minecraft, 2nd Edition

Published by Que Publishing

ISBN 978-0-7897-5357-1

Minecraft ist eine Marke von Mojang AB.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

Inhaltsübersicht

Einleitung

KAPITEL 1 Erste Schritte

KAPITEL 2 Die erste Nacht überleben

KAPITEL 3 Ressourcen sammeln

KAPITEL 4 Bergbau

KAPITEL 5 Kampfschule

KAPITEL 6 Landwirtschaft

KAPITEL 7 Tiere zähmen

KAPITEL 8 Kreative Architektur

KAPITEL 9 Redstone, Schienen und mehr

KAPITEL 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen

KAPITEL 11 Dörfer und andere Bauwerke

KAPITEL 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende

KAPITEL 13 Mods und Mehrspieler

ANHANG Index

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsübersicht

Widmung

Danksagung

Einleitung zur zweiten Ausgabe

Der Inhalt dieses Buchs

So verwendest du dieses Buch

Kapitel 1 Erste Schritte

Registrieren und herunterladen

Ein Konto bei Mojang einrichten

Minecraft kaufen

Minecraft starten

Ein neues Spiel starten

Einen Welttyp auswählen

Einspieler-Modi

Persönliche Welten erschaffen

Wissenswertes über Snapshots

Steuerung

Zusammenfassung

Kapitel 2 Die erste Nacht überleben

Überleben und erfolgreich sein

Bäume ausfindig machen

Das Inventar verwenden
Eine Werkbank bauen
 Werkzeuge bauen
Einen Unterschlupf errichten
 Der Ofen ist dein Freund
 Es werde Licht
 Bettenbauen
Werkzeuge und ihr (übermäßiger) Einsatz
Ein paar Worte zu Erfolgen
Starthilfe per Bonustruhe
Zusammenfassung

Kapitel 3

Ressourcen sammeln

Vorhang auf für das HUD
Werkzeuge verbessern
Truhen: mehr Platz für deine Reichtümer
Monstern aus dem Weg gehen
Kampf dem Hunger
Deine Mission: Nahrung, Ressourcen und Erkunden
 Wegzehrung
 Einen Bauplatz finden
Mehr Spaß im kreativen Modus
Zusammenfassung

Kapitel 4

Bergbau

Je tiefer, desto besser

Erzvorkommen in Minecraft
Lavaseen und andere Fallen
Abstieg zu Schicht 11
 Der 2x1-Leiter-Abstieg
 Eine Treppe in den Abgrund
 Die Wendeltreppe
Baupläne für effizienten Bergbau
Sicherheitsvorkehrungen
Zusammenfassung

Kapitel 5 Kampfschule

Kleines Minecraft-Bestiarium
 Zombies
 Spinnen
 Skelette
 Höhlenspinnen
 Spinnenreiter
 Hühnerreiter
 Schleime
 Zombie Pigmen
 Killerkaninchen von Caerbannog
 Wächter und Große Wächter
Defensive Mobs
 Schneegolems
 Eisengolems
Zielübungen am lebenden Objekt

Waffen und Rüstungen

Schwertkunst

Pfeil und Bogen

Gut gerüstet

Lederrüstung färben

Eingehender Schaden und Heilung

Zusammenfassung

Kapitel 6 Landwirtschaft

Eine Pflanze auswählen

Minecraft-Backstube

Minecraft-Grill

Alchemisten-Imbiss

Rohkost

Auf eigene Gefahr

Eine Landwirtschaft aufbauen

Automatische Farmen

Eine Kolben-Erntemaschine bauen

Erntemaschine mit klebrigen Kolben

Eine Wasser-Erntemaschine bauen

Andere Pflanzenarten ernten

Zusammenfassung

Kapitel 7 Tiere zähmen

Mit freundlichen Mobs farmen und arbeiten

Leinen benutzen

Tiere züchten

Sterben fürs Färben?

Pferde, Esel & Co zähmen und reiten

Statte dein Pferd mit Rüstung aus

Das Marschgepäck aufladen

Auf Schweinen reiten

Fischen

Ach übrigens – der Tintenfisch

Zusammenfassung

Kapitel 8 Kreative Architektur

Raus aus der Höhle

Eine angepasste Welt erschaffen

Dein Weg zum Innenausstatter

Hausbau unter Wasser

Dein Grundstück schützen

Gräben ziehen

Eine Falle für Mobs austüfteln

Dicke Mauern

Zusammenfassung

Kapitel 9 Redstone, Schienen und mehr

Einstieg in die Redstone-Materie

Energiequellen

Redstone-Verkabelung

Unter Strom gesetzte Blöcke

Modifikatoren
Ausgabegeräte
Automatische Türen
Vertikale Ströme
Fortgeschrittene Schaltkreise
NICHT-Gatter, auch Inverter genannt
ODER-Gatter: entweder oder
UND-Gatter, zweimal wahr
Verstärkerschleifen
Schienenverkehr
Eine Fahrt mit der Lore
Auf Schienen rollen
Schienenwege und Bahnhöfe errichten
T-förmige Kreuzungen
Zwischenbahnhöfe
Ein paar Worte über Trichter
Zusammenfassung

Kapitel 10 Verzaubern, Schmieden und Brauen

Verzauberungen
Obsidian abbauen und herstellen
Bücher herstellen
Verzauberungen anwenden
Verzauberungschancen erhöhen mit Bücherregalen
Erfahrung erhalten und richtig anwenden
Verfeinere deine Waffen

Verbessere deine Rüstung
Verbessere deine Werkzeuge
Hämmern auf dem Amboss
Tränke brauen
Einen Sturm zusammenbrauen
Tränke verstärken
Zusammenfassung

Kapitel 11 Dörfer und andere Bauwerke

Leben auf dem Dorf
Smaragde: deine Lizenz zum Handeln
Verborgene Tempel und andere Bauwerke
Wüstentempel
Dschungeltempel
Hexenhütten
Verliese
Verlassene Minen
Festungen
Ozeanmonumente
Nether-Festungen
Kartografie oder Rückfahrticket inklusive
Eine Uhr anfertigen
Zusammenfassung

Kapitel 12 Durchgespielt: Der Nether und Das Ende

Alternative Dimensionen

Der Weg in den Nether
 Portalmagie
Die Nether-Festung überleben
Mobs im Nether
Das Endspiel
 Eine Festung aufspüren
 Den Enderdrachen bezwingen
Zusammenfassung

Kapitel 13 **Mods und Mehrspieler**

Maßgeschneiderte Erfahrung
 In eine andere Haut schlüpfen
 Skin-Editoren für Minecraft
Ressourcenpakete: verändere deine Welt
 Minecraft modifiziert
 Forge-Mods installieren
 Too Many Items
 More Explosives
 Super Heroes
 REI's MiniMap
 Legendary Beasts
 Too Many Mobs
Mehrspielerwahnsinn
 LAN-Partien starten und beitreten
 Einem Mehrspielerserver beitreten
 Einen Mehrspielerserver hosten

Zuschauermodus
Zusammenfassung

Anhang

Index

Widmung

Für Mika, meinen Sohn, der mich stets aufs Neue inspiriert mit seiner Hingabe zu Minecraft und vielen anderen Dingen.

Danksagung

Nach vielen Jahren der Schriftstellerei muss ich sagen, dass die erste Ausgabe dieses Buchs eines der schönsten Projekte war, in das ich je involviert war.

Das hat verschiedene Gründe.

Erstens handelt es sich bei Minecraft um ein echtes technisches Kunstwerk. Seine Grenzenlosigkeit bereitet dem Autoren eine Leinwand, die sein Herz höher schlagen lässt.

Zweitens bildet das Team von Que ein fantastisches Netzwerk. Ich danke zuvorderst Rick Kughen für all seine Mühen, Keith Cline für sein exzellentes Lektorat (alle verbliebenen Rechtschreibfehler gehen auf mein Konto), Tim Warner für seinen großen Beitrag zur Aktualisierung des Inhalts, Garner Haines für seine Mitarbeit, Mark Shirar für das Titeldesign und Seth Kerney für das flüssige technische Lektorat.

Zum guten Schluss möchte ich euch, liebe Leser, herzlich für euer enormes Vertrauen danken. Die erste Ausgabe dieses Buchs ist wie eine Rakete durchgestartet und hat vielen jungen (und nicht mehr ganz so jungen) Minecraftern viel Freude bereitet.

Vielen Dank euch allen.



Einleitung zur zweiten Auflage

Stell' dir eine Welt vor, deren Möglichkeiten nur von deiner Vorstellungskraft begrenzt werden!

Willkommen bei Minecraft, einem der interessantesten offenen Spiele, die je produziert wurden. Von meinen ersten Erfahrungen mit der Alpha-Version bis hin zum außergewöhnlichen Spielerlebnis von heute hat Minecraft eine rasante Entwicklung hingelegt, die in punkto Gameplay ihresgleichen sucht. Mit ein wenig Hilfestellung aus diesem Buch lassen sich dort endlose Stunden mit Erforschen, Gestalten und Graben verbringen.

Noch bevor mir die Idee zur ersten Auflage dieses Buchs kam, begegnete mir das Thema Mine-craft immer wieder in den verschiedensten Gesprächen mit Menschen aller Altersgruppen. Das völlig offene Spielerlebnis von Minecraft fasziniert Menschen jeden Alters – was sich in der Zahl von mehr als 100 Millionen Usern niederschlägt, doppelt so vielen wie im Jahr davor. Die erste Auflage dieses Buches kam zu einer Zeit auf den Markt, in der es nur wenige zuverlässige Online-Ressourcen gab. Man konnte Stunden mit dem Anschauen von YouTube-Videos verbringen, die nicht mal an der Oberfläche des Gameplays kratzten. Oder man landete auf der Suche

nach Informationen auf zwielfichtigen Anzeigenportalen und fing sich Malware ein.

Dieses Buch schließt diese Lücke und vereint alle wichtigen Informationen an einem Ort. Geschrieben aus Spielersicht, soll es dich durch die Grundlagen und weit darüber hinaus führen – von Handwerksvorlagen über Strategien bis hin zu Tipps, wie du Minecraft nach deinen ganz persönlichen Vorstellungen gestalten kannst. Ich beschreibe darin alles Wichtige – vom Überleben der ersten Nacht bis hin zur Einrichtung deines eigenen Mehrspieler-Servers.

Leser der ersten Ausgabe werden viel Neues auf den folgenden Seiten finden: Wir haben die Informationen auf den Stand der aktuellen Version 1.8 von Minecraft gebracht und jede Menge neuer Tipps und Tricks hinzugefügt.

Wenn du schon immer mal komplett eigene Welten gestalten, Unterwasserverliese erforschen oder eine Mehrspielerpartie im Zuschauermodus verfolgen wolltest (und noch mehr!), dann erfährst du alles Wissenswerte in dieser Ausgabe.

Wenn du dich als Elternteil fragst, ob Minecraft für deine Kinder geeignet ist, kann ich auf ein 2013 eingeführtes Pflichtfach der Viktor Rydberg Schule in Stockholm, Schweden, verweisen, das Schüler per Minecraft mit den folgenden Themen vertraut macht:

- Umweltprobleme,
- Stadtplanung,
- Aufgabenverwaltung,
- Zukunftsplanung,
- Interaktivität,
- sicheres Online-Verhalten,
- die eigene Kreativität erforschen und entwickeln,
- Computernutzung.

Hinzu kommen die Vorteile, in deren Genuss Minecraft spielende Kindern laut eines Beitrags im Magazin *The Atlantic* kommen:

Am offensichtlichsten ist das räumliche Vorstellungsvermögen – lernen, wie man Objekte im Raum manipuliert und damit dynamische Strukturen erstellt. Das räumliche Vorstellungsvermögen ist die Basis für abstraktere Formen von Wissen, wie etwa die Fähigkeit zu erkennen, ob eine Schlussfolgerung in logischer Weise ihren Voraussetzungen folgt.

Minecraft lehrt auch, wie man Probleme durch Zusammenarbeit löst. Gemeinsames Lernen fördert die Fähigkeit zu kritischem Denken, was wiederum die Lernmotivation erhöht.

Egal, wer du bist oder wie du spielst – Minecraft ist eine endlos faszinierende, wunderbare und erfüllende Erfahrung.

Der Inhalt dieses Buchs

In diesem Buch findest du 13 Kapitel voller Schritt-für-Schritt-Anleitungen, Tipps, Tricks und Strategien. Jedes Kapitel beschäftigt sich eingehend mit einem bestimmten Aspekt des Spiels – vom Überleben bis hin zum Erschaffen einer eigenen Welt. Hol’ noch heute das meiste aus deiner Minecraft-Welt heraus:

- Kapitel 1, „Erste Schritte“, beschäftigt sich mit dem Download und der Installation von Minecraft sowie den Auswahlmöglichkeiten vor dem Spielstart wie etwa das Generieren von Seeds für die Welterstellung.
- Kapitel 2, „Die erste Nacht überleben“, hilft dir, eine der ersten und größten Herausforderungen von Minecraft zu meistern: die Herstellung wichtiger Werkzeuge und den Bau eines sicheren Unterschlupfs, um dich vor Monstern zu verstecken – alles in weniger als zehn Minuten.

- Kapitel 3, „Ressourcen sammeln“, erklärt, wie du eine dauerhafte Basis schaffst, bessere Werkzeuge herstellst, Rohstoffe lagerst und Nahrung findest. Ich zeige dir auch, wie du mit dem eingebauten GPS garantiert den Weg zurück nach Hause findest, selbst nach ausgedehnten Ausflügen in die Wildnis.
- Kapitel 4, „Bergbau“, enthüllt einige der bestgehüteten Geheimnisse von Minecraft. Du lernst, mit optimierten Grabungsplänen möglichst viele Ressourcen in kürzester Zeit zu sammeln, welche Werkzeuge dafür am besten geeignet sind und in welchen Erdschichten du Eisenerz und Diamanten findest.
- Kapitel 5, „Kampfschule“, schult dich im Kampf gegen jedes Mob (inklusive dem Creeper), von Schwertkampftechniken bis zur Rüstung. Du lernst auch, wie du dein Zuhause gegen Angriffe von außen schützt.
- Kapitel 6, „Landwirtschaft“, macht dich zum Selbstversorger, sodass die Hungerleiste stets prall gefüllt ist und deine Gesundheit auf Maximum steht. Hier lernst du unter anderem, wie du 80 Ackerblöcke mit nur einem Wasserblock bewässerst und wie du die Ernte auf Knopfdruck einbringst.
- Kapitel 7, „Tiere zähmen“, dreht sich um die passiven Tiere in Minecraft, darunter Hühner, Schweine, Kühe und Pferde. Züchte Nutztiere, zähme ein Ozelot, um Creeper zu verscheuchen, oder galoppiere auf einem Pferd herum.
- Kapitel 8, „Kreative Architektur“, weckt den Architekten in dir. Erschaffe große Bauwerke, ansprechende Inneneinrichtungen und lerne, wie du mit Blöcken und anderen Dingen das perfekte Zuhause schaffst.
- Kapitel 9, „Redstone, Schienen und mehr“ hilft dir, deine Welt mit automatisierten Geräten aufzubohren. Nutze die Macht des Redstone, baue automatische Türen, schicke Loren auf Missionen, baue Bahnhöfe und vieles mehr.
- Kapitel 10, „Verzaubern, Schmieden und Brauen“, lässt dich einen Sturm zusammenbrauen! Hier verbesserst du deine Waffen und

Rüstungen und lernst, wie du beim Herunterfallen auch aus großer Höhe eine gute Figur machst.

- Kapitel 11, „Dörfer und andere Bauwerke“, bringt dich dem Handel mit Nicht-Spieler-Charakteren näher. Erwerbe durch Handel bessere Gegenstände und lerne die Geheimnisse der Tempel kennen.
- Kapitel 12, „Durchgespielt: Der Nether und Das Ende“, ist ein Strategie-Guide durch diese gefährlichen Gegenden. Finde Festungen, stocke deine Vorräte auf und bereite dich auf den Kampf gegen den Ender-Drachen vor. Dieser ist eigentlich ganz einfach – wenn du weißt, was zu tun ist.
- Kapitel 13, „Mods und Mehrspieler“, zeigt dir, wie du das Spiel an deine Vorstellungen anpassen kannst – von einfachen Charakter-Skins bis hin zu kompletten Mods für neue Funktionen. Du lernst auch, wie du Mehrspielerpartien beitretest und einen eigenen Weltserver für Familie und Freunde einrichtest.

So verwendest du dieses Buch

Auf den folgenden Seiten wirst du immer wieder auf folgende drei Elemente stoßen: „Info“, „Tipp“ und „Achtung!“:

INFO

Infokästen versorgen dich mit interessanten Zusatzinformationen, die jedoch nicht entscheidend für das Spiel selbst sind.

TIPP

Tipps sind wertvolle Informationshappen, die dir beim Lösen diverser Problemstellungen helfen können. Ideal, wenn du im Spiel nicht mehr weiterkommst.

ACHTUNG!

Diese Meldungen warnen dich vor typischen Fallen und Problemstellen. Nicht ignorieren!

Handwerksvorlagen

In diesem Buch wirst du auf eine Vielzahl von Handwerksvorlagen stoßen. Ich habe die benötigten Zutaten abgebildet, sodass du sie im Spiel lediglich nachbauen musst – im unteren Beispiel eine Spitzhacke aus Holz. So etwas herzustellen, ist nicht schwer und du brauchst nur ein wenig Übung, um das selbst zu tun.





1 Erste Schritte

In diesem Kapitel

- kaufst und registrierst du Minecraft für die Plattform deiner Wahl,
- wählst du den richtigen Spielmodus für deine Art zu spielen,
- lernst du, wie du deine Welt veränderst,
- findest du eine Komplettübersicht, wenn dich die Steuerung verwirrt.

Minecraft ist ein faszinierender Ort. Es ist viel mehr als nur ein Spiel, in dem jedes Pixel für eine zu entdeckende Möglichkeit steht: ein faszinierendes 3D-Gebilde aus Blöcken, Ressourcen, Tieren, Monstern und Fallen. Es bietet unterschiedliche Spielmodi – vom sicheren, vollkommen freien Kreativmodus über den herausfordernden Überlebensmodus bis hin zum Abenteuermodus für mehrere Spieler.

In diesem Kapitel erfährst du zunächst, wie du Minecraft registrierst, herunterlädst und installierst. Anschließend stelle ich dir die Spielmodi und die Möglichkeiten bei der Weltenschaffung vor. Zu guter Letzt erfährst du, wie du deinen Charakter im Spiel steuerst.

Registrieren und herunterladen

Bevor du in diese Welt eintauchen kannst, musst du ein paar Formalitäten erledigen: ein Konto bei Mojang, den Machern von Minecraft, anlegen, einmalig eine Lizenz erwerben und natürlich die Software installieren. Obwohl du eine Menge offline erledigen kannst, empfehle ich dir eine permanente Internetverbindung. Wenn du das Spiel bereits installiert hast, kannst du den nächsten Abschnitt natürlich überspringen.

Minecraft ist in vielen unterschiedlichen Versionen erhältlich, darunter eine kostenlose Demoversion, die 100 Minuten lang spielbar ist, was fünf Tag-und-Nacht-Zyklen im Spiel entspricht. Diese Version ist auf das Spielen einer einzigen Welt ohne die vielfältigen Möglichkeiten zur Anpassung beschränkt.

Obwohl natürlich die PC- und OS-X-Versionen des Spiels die verbreitetsten und beliebtesten sind, wurde Minecraft auf viele andere Betriebssysteme und Plattformen portiert:

- Minecraft: Pocket Edition für Android, iOS (iPhone, iPad und iPod Touch) sowie Kindle Fire,
- Minecraft: Xbox 360 Edition,
- Minecraft: Xbox One Edition,
- Minecraft: PlayStation 3 Edition,
- Minecraft: PlayStation 4 Edition,
- Minecraft: PS Vita Edition,
- Minecraft: Pi Edition (eine stark herunterskalierte Version für den Raspberry-Pi-Computer; hauptsächlich für Bildungszwecke und streng genommen nicht fürs Vergnügen).

Allgemein lassen Versionen für andere Plattformen als PC und OS X einige Funktionen vermissen, sie erhalten aber regelmäßig Updates.

INFO

Einige Worte zu den Systemvoraussetzungen

Im Buch verwende ich den Begriff „PC“ für alle Plattformen, auf denen Minecraft verfügbar ist – von Microsofts Windows über Apples OS X bis hin zu den verschiedenen Linux-Varianten. Die einzige echte Hardwarevoraussetzung für Minecraft ist eine Grafikkarte mit OpenGL-Hardwarebeschleunigung. Nahezu jede halbwegs aktuelle Grafikkarte unterstützt diesen Standard, sodass Minecraft auf den allermeisten PCs und auch auf Notebooks mit integriertem Grafikchip tadellos laufen müsste. Sollte es Probleme beim Starten von Minecraft geben, bringe Java (<http://java.com>) auf den neuesten Stand und aktualisiere die Grafikkartentreiber.

ACHTUNG!

Vor dem Kauf solltest du dir die Demoversion anschauen.

Registrierte dich bei Mojang (siehe rechts) und lade die kostenlose Demoversion herunter. Damit kannst du prüfen, ob Minecraft auf deinem System ordentlich läuft. Die Demo läuft lange genug, um viele der in diesem Buch vorgestellten Konzepte anzutesten. Findest du Gefallen daran, kannst du die kostenpflichtige Vollversion erwerben und weitermachen.

Ein Konto bei Mojang einrichten

Außer bei den Xbox-, PlayStation- und iOS-Versionen musst du ein Konto bei Mojang einrichten, um die Demoversion und auch die Vollversion herunterzuladen und spielen zu können. Dies ist kein großer Aufwand und mit keinerlei Kosten verbunden. Du benötigst nicht einmal eine Kreditkarte, um die Demoversion herunterzuladen. Der

Prozess unterscheidet sich ein wenig vom Kauf einer anderen Software, deshalb beschreibe ich ihn dir Schritt für Schritt.

Besuche mit deinem Browser <http://minecraft.net> und klicke auf den Button **Register** in der oberen rechten Ecke (Bild 1.1).

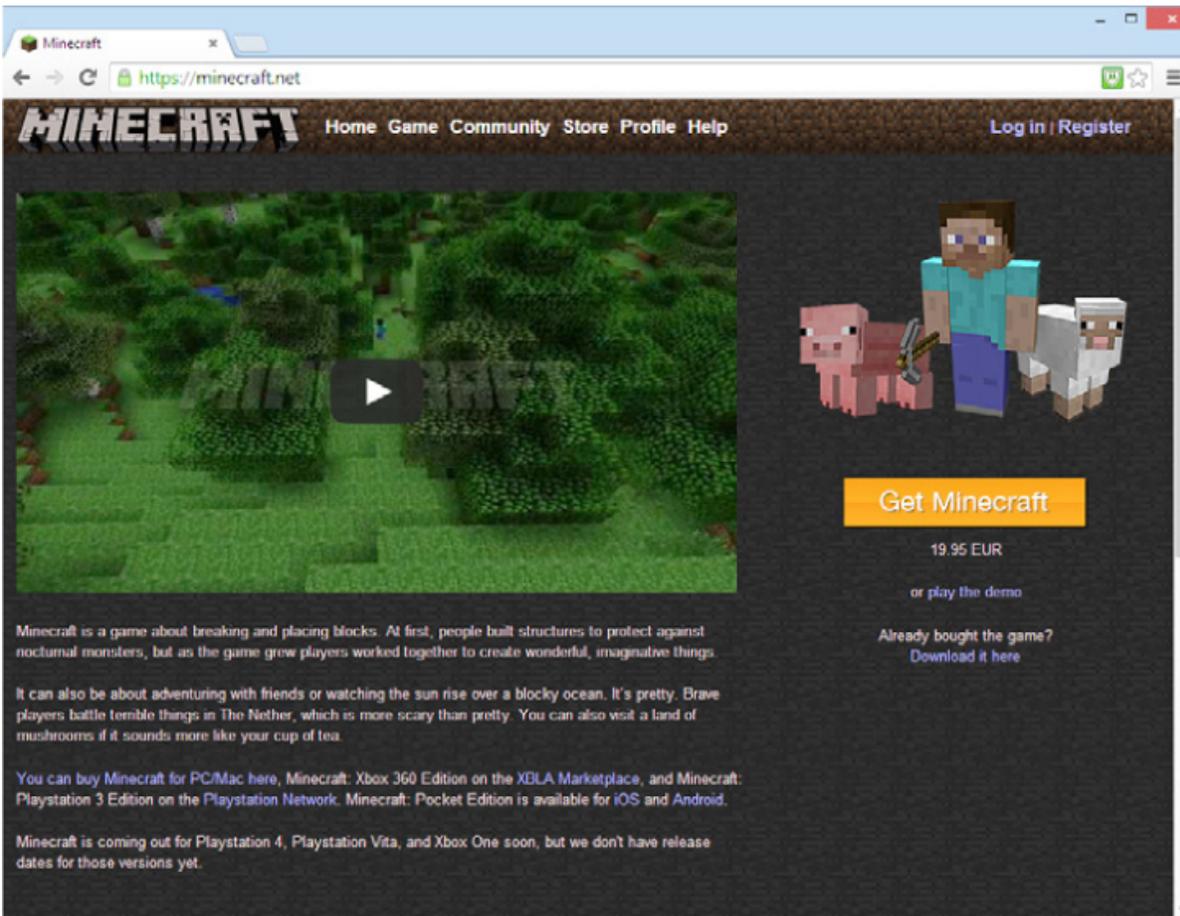


BILD 1.1 Um die Demo oder die Vollversion von Minecraft herunterzuladen zu können, musst du zunächst ein Konto bei Mojang einrichten.

Neben deiner E-Mail-Adresse musst du auch deinen Vor- und Nachnamen sowie dein Geburtsdatum angeben. Dann erstellst du ein Passwort für den Zugang zu deinem Konto und beantwortest die drei Sicherheitsfragen.

INFO

Auf die Fragen kommt es an

Bei der Wahl der Sicherheitsfragen solltest du mit Bedacht vorgehen: Eine der drei Fragen wird dir gestellt, wenn du dich zum ersten Mal von einem neuen PC aus einloggst.

TIPP

Wähle ein Passwort, das du dir merken kannst.

Sichere Passwörter müssen keine vollkommen unverständlichen, sinnlosen Kombinationen aus Buchstaben, Zahlen und Sonderzeichen sein, an die man sich unmöglich erinnern kann. Eine simple Strategie zur Erstellung sicherer Passwörter ist die Kombination von Adjektiv und Substantiv mit einer angehängten Zahl und einem speziellen Trennzeichen. "red*Light29" ist beispielsweise ein sehr starkes Passwort. Verwende allerdings niemals deine Initialen oder dein Geburtsdatum. Des Weiteren verwende niemals die Passwörter für deine E-Mail- oder Online-Banking-Zugänge, um im Falle einer erfolgreichen Hackerattacke auf Mojang den Zugriff auf diese wichtigen Konten zu verhindern.

Nach der Registrierung erhältst du eine E-Mail von Mojang. Bestätige deine E-Mail-Adresse und schon kannst du loslegen.

In den nächsten beiden Abschnitten erkläre ich den Kauf und den Download von Minecraft. Wenn du diese Schritte bereits erledigt hast oder erst mal nur die Demoversion im Browser spielst, kannst du zum nächsten Kapitel „Die erste Nacht überleben“ vorblättern.

Minecraft kaufen

Nachdem du Minecraft käuflich erworben hast, ist es dauerhaft mit deinem Mojang-Konto verbunden. Aus diesem Grund musst du dir keine Gedanken über den Verlust der Installationssoftware oder um die Installation auf einem neuen PC machen – einfach einloggen, herunterladen und installieren.

Gleich nach der Registrierung siehst du einen Download-Link auf der Website – dieser funktioniert allerdings noch nicht, denn vor dem Spielen muss Minecraft mit deinem Konto verlinkt werden. Dies geschieht, sobald du dich einmal über den Minecraft-Launcher eingeloggt hast. Von diesem Moment an kannst du auch offline spielen. Bist du dagegen online, prüft die Site, ob du über die aktuelle Version des Spiels verfügst, und aktualisiert gegebenenfalls.

So funktionieren der Kauf und Download von Minecraft:

1. Logge dich mit dem zuvor eingerichteten Konto auf <http://minecraft.net> ein und klicke auf den Button **Buy now**. Damit gelangst du zum Mojang-Store.
2. Fülle alle Felder im Kauf- oder Einlösebildschirm für Codes aus. Von hier an läuft alles wie bei einer gewöhnlichen Online-Bestellung: Gib die Zahlungsdaten und Rechnungsadresse ein, um den Kauf perfekt zu machen. Du kannst auch PayPal als Zahlungsmethode wählen.
3. Nach dem Kauf kannst du jederzeit zu <http://minecraft.net> zurückkehren.
4. Wenn du dich nun erneut einloggst, hat sich der Button **Buy Now** in **Download Now** verwandelt. Ein Klick auf diesen Button bringt dich zum Download-Bildschirm, der in Bild 1.2 zu sehen ist.

Heutzutage sind Anwendungen und Spiele oft Hunderte Megabyte, wenn nicht sogar Gigabyte groß. Daher wirst du überrascht sein, wie klein die Dateigröße von Minecraft ausfällt – lediglich ein paar Hundert Kilobyte auf Mac und Windows und unter Linux sogar noch weniger. Grund dafür: Du lädst nicht das eigentliche Spiel herunter, sondern lediglich den Minecraft-Launcher. Dieser hält Ausschau nach Updates,

lädt die Programmdateien herunter und prüft die Kontodaten. Du startest Minecraft stets und ausschließlich über diesen Launcher.

TIPP

Alternative Launcher für Minecraft

Einige Entwickler haben eigene Minecraft-Launcher im Angebot. Diese bieten zusätzliche Funktionen wie beispielsweise die Organisation von Mods, Texturenpakete, Drittanbieter-Addons und so weiter. Einer meiner Favoriten ist MultiMC. Unter <http://multimc.org> erfährst du mehr über dieses nützliche Tool. In Kapitel 13 findest du mehr über Mods und das „Minecraft-Insider-Buch“ (ISBN 978-3864902543) setzt sich intensiv mit diesem Thema auseinander.

INFO

Minecraft verschenken

Du willst jemand anderen mit Minecraft beglücken? Kein Problem, das Spiel lässt sich auch verschenken. Im Kaufbildschirm von Minecraft kannst du die Option wählen, dass ein Geschenk-Code entweder an eine bestimmte E-Mail-Adresse oder an dich selbst verschickt wird. Anschließend kannst du gemeinsam mit dem Beschenkten Partien auf deinem lokalen Netzwerk oder online auf einem der vielen Multiplayer-Server spielen. Mehr Informationen dazu erhältst du in Kapitel 13, „Mods und Mehrspieler“ weiter hinten im Buch.