

ENIGMES

DESAFIA LA TEVA MENT AMB
25 MISTERIS DE MITOLOGIA

Victor Escandell



Z zahorí

Textos de Victor Sabaté

llibre
joc
d'enigmes



ENIGMES

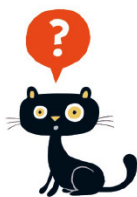
DESAFIA LA TEVA MENT AMB
25 MISTERIS DE MITOLOGIA

Victor Escandell

Z zahorí

Textos de Victor Sabaté

llibre
joc
d'enigmes



ENIGMES

DESAFIA LA TEVA MENT AMB
25 MISTERIS DE MITOLOGIA



Primera edició: març de 2026

©2026 de les il·lustracions: Victor Escandell

©2026 dels textos: Victor Sabaté

©2026 de l'edició, Zahori Books

Sicília, 358 I-A · 08025 Barcelona

www.zahoribooks.com

Idea original i disseny gràfic: Victor Escandell i Rebeka Elizegi

Maquetació: Alehop

Correcció: Jordi Ferré

ISBN EPUB: 979-13-87709-15-0

DL: B 781-2026

Tots els drets reservats.



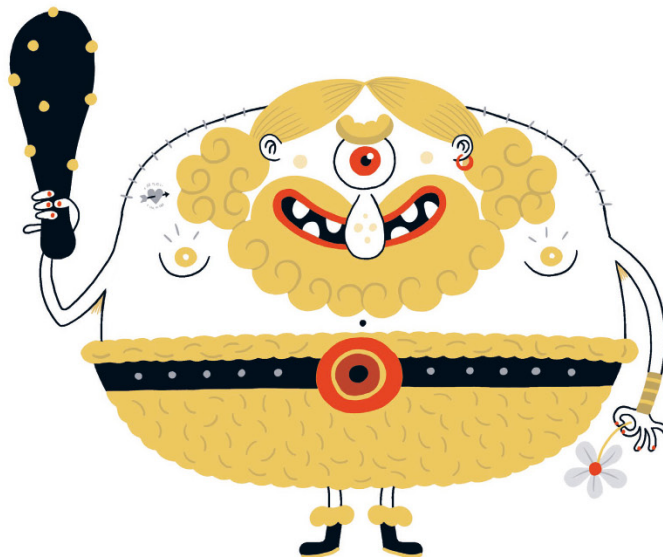
Gràcies, Malena, Nico, Biel, Julia, Beñat i Naroa, per inspirar-nos sempre
i per donar-nos idees tan divertides com la d'aquest llibre.

Victor + Rebeka

ENIGMES

DESAFIA LA TEVA MENT AMB
25 MISTERIS DE MITOLOGIA

Victor Escandell
Text de Victor Sabaté



zahorí
BOOKS

DIVERTEIX-TE AMB EL LLIBRE DELS ENIGMES DE MITOLOGIA

Des de sempre, l'ésser humà ha necessitat entendre què passava al seu voltant, trobar explicació al que no entenia. La mitologia de les antigues civilitzacions i dels diferents pobles del món ha anat omplint aquests buits i ens ha regalat enginyoses històries fantàstiques que encara avui recordem. Alguns d'aquests mites, des d'Aquilles a l'Esfinx, protagonitzen aquests divertits enigmes.

COM RESOLDRE ELS ENIGMES?

Potencia el talent investigador que duus dins teu i esbrina com i per què tenen lloc aquests misteris que es plantegen! Si no saps per on començar, et proposem que segueixis un mètode basat en aquests passos:

OBSERVA

Llegeix el text i fixa't atentament en els dibuixos.

FES-TE PREGUNTES

Què ha passat?, quin problema hi ha? No perdís de vista amb quin tipus de situació o de mite està relacionat l'enigma.

FORMULA LES TEVES HIPÒTESIS

Explica en veu alta què penses que ha causat la situació i digues per què o com creus que ha tingut lloc. Tant se val si no n'estàs segur del tot!

RAONA... I DEDUEIX

Explica la teva idea o hipòtesi d'una manera lògica. Aquí tot té una explicació!

Cada persona
pensa i analitza
les coses de
manera diferent...
Visca la diversitat!



A la part superior de cada enigma hi ha el nom de la mitologia o tradició cultural de la qual prové el mite. A més a més, hi trobaràs una icona que t'indicarà la manera de resoldre el misteri: amb lògica o amb imaginació.

UTILITZA LA LÒGICA...

Als enigmes assenyalats amb dues rodetes, obtindràs la informació necessària per resoldre'ls a través del text i dels dibuixos. Tot i que els de lògica no es resolten tots igual, et recomanem que segueixis aquests passos:

- Fes-ne una primera lectura i observa'n els dibuixos atentament.
- Torna a llegir-lo i a observar-ne els detalls analitzant pas a pas les dades que s'hi proporcionen.
- Connecta les idees: partint d'una dada, dedueix-ne una altra.

COM JUGAR-HI?

Amb aquest llibre podràs jugar pel teu compte o en grup. Com més persones s'hi apuntin, més divertit serà el joc, però si sou pocs també us divertireu d'allò més! Et proposem dues maneres de jugar-hi en grup:

EN FAMÍLIA

- Trieu per torns una persona que dirigeixi la investigació de l'enigma. Només ella haurà de mirar abans la solució.
- La resta podreu fer-li preguntes per obtenir-ne pistes, però ella només us podrà ajudar amb aquest tipus de respostes:
 - «Sí» o «No».
 - «Torna a plantejar la pregunta».
 - «No importa».
- Si us encalleu, la persona triada us pot donar un cop de mà per repassar les pistes que es donen i ajudar-vos a observar el que heu passat per alt.

UTILITZA LA IMAGINACIÓ...

Quan trobis la icona de la bombeta:

- Vol dir que l'enigma planteja una situació poc habitual i que la solució és sorprenent.
- La resposta no la podràs deduir de les dades que es donen a la història. Un consell: no donis res per suposat!
- Aquesta manera d'arribar a la solució s'anomena pensament creatiu (o «pensar fora de la caixa», tal com es diu en anglès) perquè es tracta de connectar amb el problema des d'una perspectiva diferent de l'habitual...



PER EQUIPS

- Formeu equips de dos o més integrants i demaneu-li a una altra persona que us dirigeixi.
- Acordeu des del principi la quantitat d'enigmes que resoldreu.
- No es tracta de fer-ho més de pressa que els altres, sinó d'obtenir més punts.
- Quan un equip trobi la solució, ho comunicarà a qui dirigeix el joc i aquest dirà si s'han guanyat els punts i si es pot continuar amb l'enigma següent.
- Cada vegada que resolgueu un cas, apunteu en un paper els punts obtinguts. Si hi ha un empat entre equips, resoleu un enigma més.

LES SOLUCIONS

Fes servir el descodificador, el MITÒGRAF que ve amb el llibre, per llegir les solucions dels enigmes. Com per art de màgia, el text apareixerà a la zona de la resposta quan aguantis el filtre per damunt de la trama.

EXPLORA ELS MITES I APRÈN JUGANT

Després de descobrir les respostes, de vegades inesperades, a aquests enigmes, és hora de passar a l'acció. Jugaràs de la mà d'alguns personatges mitològics i descobriràs curiositats sobre la presència de la mitologia a la nostra vida diària. A més a més, podràs construir un tòtem i inventar els teus propis animals mitològics. Som-hi?

LA PUNTUACIÓ

Els enigmes d'aquest llibre estan classificats en diferents nivells de dificultat, que s'indiquen al principi de cada enigma.

EL MITÒGRAF T'AJUDARÀ A DESCOBRIR ELS ENIGMES



DE 10 A 20 PUNTS

T'enfrontes a enigmes més o menys senzills de resoldre.



NIVELL/FÀCIL

DE 30 A 40 PUNTS

Et farà falta una bona dosi de pensament creatiu i de deducció lògica.



NIVELL/MITJÀ

DE 50 A 60 PUNTS

Necessitaràs recórrer a les teves grans capacitats detectivesques.



NIVELL/DIFÍCIL

SUMARI

EL ROBOTORI DEL BRISINGAMEN	08	ELS BASTONETS MÀGICS	72
NINGÚ DERROTA POLIFEM	12	LA PORTA EMBRUIXADA	76
VIATGE AL MÍCTLAN	16	EL DÉU ARANYA I LES LLAVORS	80
FES-LI UNA ULLADA A AQUESTA ENDEVINALLA, ODIN	20	LES FILADORES DE LA VIDA	84
EL (GAIREBÉ) INVENCIBLE AQUIL·LES	24	EL DÉU DELS JEROGLÍFICS	88
AMB ELS PEUS AL CAP	28	SRAOSHA A SAMARCANDA	92
LA PROVA DE NAMAGIRI	32	COM EL DIA I LA NIT	96
L'ENSENYAMENT DE SOSOM	36	QUE ES FACI LA LLUM	100
LA VENJANÇA D'OPIYELGUOBIRÁN	40	LA VÈRTEBRA TITÀNICA	104
L'ENIGMA DE L'ESFINX	44	ACTIVITATS	108
SOPAR A DOMICILI	48		
TOTS ELS GATS SÓN NEGRES	52		
UNA ARMA PER A GANDULS	56		
EL TOMÀQUET NO TAN SAGRAT	60		
LA DECISIÓ SALOMÒNICA	64		
EL KITSUNE INFILTRAT	68		





MITOLOGIA
NÒRDICA



LÒGICA



PUNTUACIÓ
10 PUNTS



NIVELL / FÀCIL

EL ROBATORI DEL BRISINGAMEN



El bé més preat de Freia, la deessa nòrdica de l'amor i la bellesa, és el Brisingamen, un preciós collaret d'or forjat pels nans. Freia n'està tan orgullosa que el manté ben protegit, amagat en un lloc secret del seu palau. Tot i això, un dia el collaret desapareix...

- 1 Freia convoca una reunió per explicar als altres déus el que ha passat i per interrogar els sospitosos.



- 2 Frigg, la primera a qui interroga, li confessa que estava de cacera.



- 3 Thor, el déu del tro, li recorda que la va estar ajudant amb uns quadres.



- 4 I Loki es mostra ofès i es defensa de les acusacions justificant-se.

