

COMIC, LABYRINTH UND SPIEL IN EINEM!

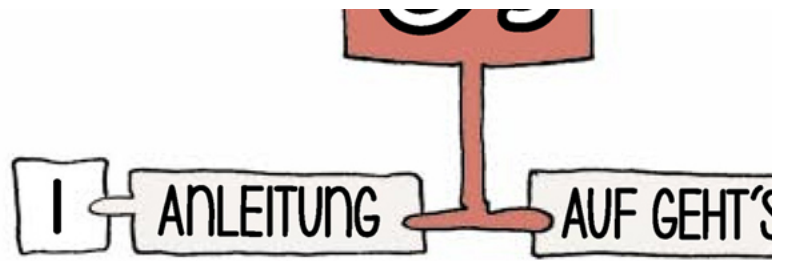
2

AdventureGame COMICS



MANTIKORE

DAS JENSEITS



Titel der englischen Originalausgabe
Adventuregame Comics II – The E

Für Kazuo

Veröffentlicht durch den MANTIKORE-VERLAG
Frankfurt am Main 2025
www.mantikore-verlag.de

Copyright © der deutschsprachigen A
MANTIKORE-VERLAG NICOLAI BONC
Englische Ausgabe © Jason Shig
Buchdesign von Charice Silverma
Inking: Elena Diaz
Coloring: Lark Pien

Deutschsprachige Übersetzung: Alexandre

Lektorat: Karl-Heinz Zapf

Satz: Karl-Heinz Zapf

VP: 424-218-01-03-0625

ISBN: 978-3-96188-219-9



DIES IST KEIN NORMALER

Hi! Ich bin Jason Shiga, Autor dieses Buchs. Es unterscheidet sich von allen anderen Comics, die du kennst.

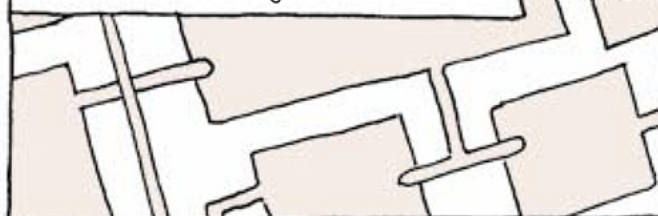


Statt einer einzelnen Geschichte, teilt sich dieser Comic in Hunderte Abenteuer und Enden auf.



Klingt komisch, aber das ist nur anfangs.

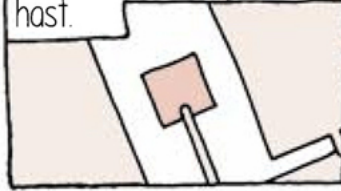
1) Jedes Bild ist durch eine Röhre mit dem nächsten verbunden – nach rechts, links, oben, unten oder sie teilt sich sogar. Wenn das passiert, entscheidest DU, welchem Pfad du folgen willst.



2) Manchmal führt die Röhre zu einer Zahl. Dann blättere zu dieser Zahl.



Eins noch.
Manchmal ist ein Käst-
chen leer. Dann setzt du
dort eine eigene Zahl ein,
blättest zu der Seite und
prüfst, ob du recht
hast.



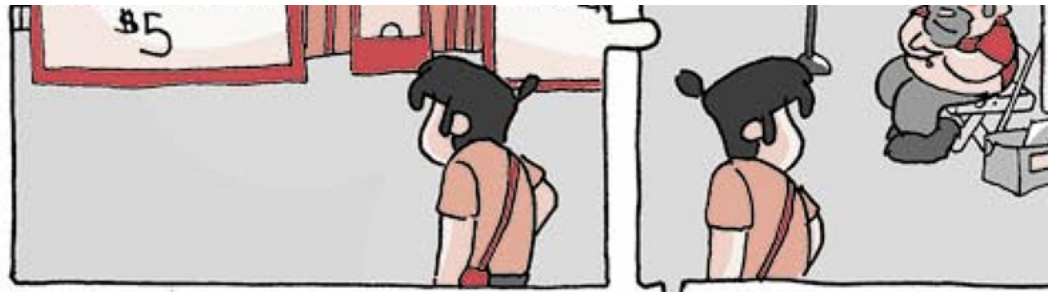
Das war's! Vergiss diese Regeln
nicht und denk daran, dass du auch
mal um die Ecke denken musst,
um alle Geheimnisse zu entdecken.



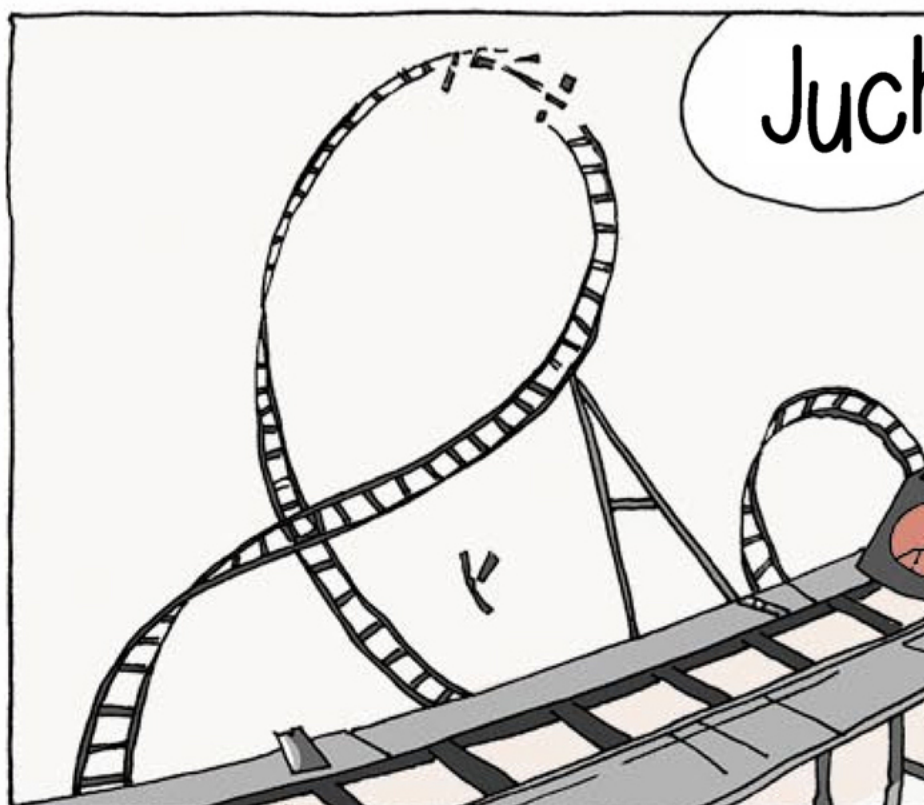
Blättere
zu Abschnitt
das A

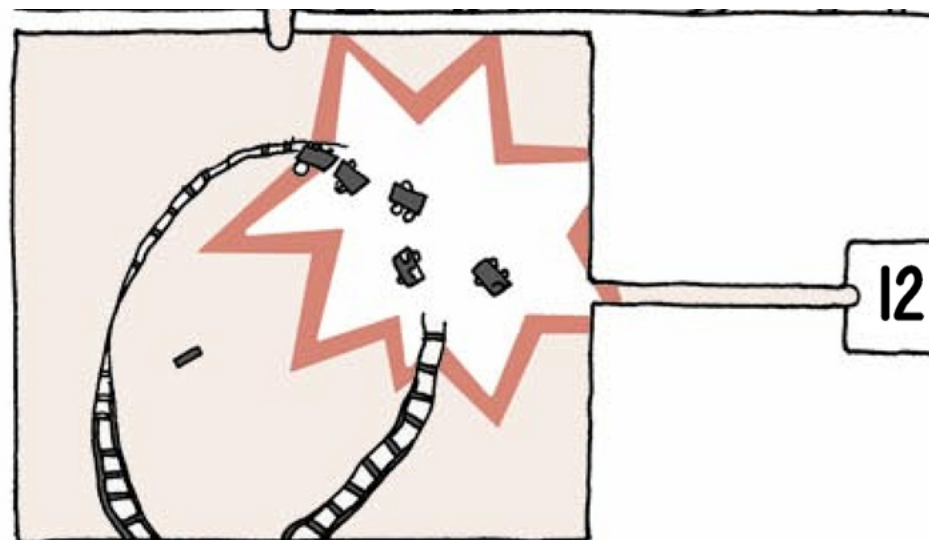




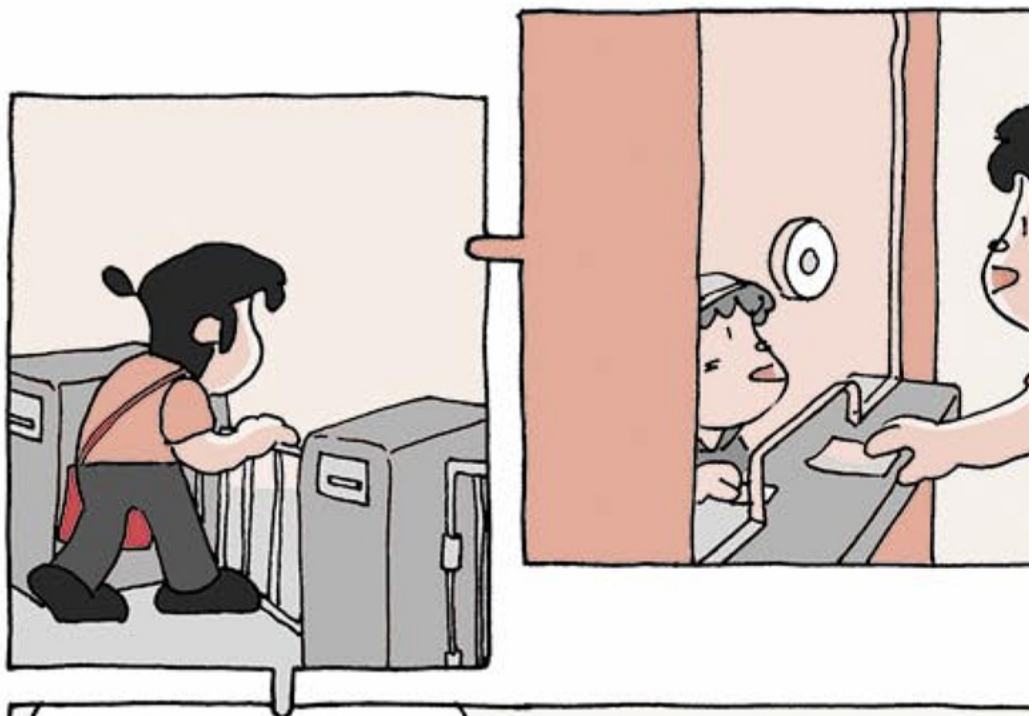


4



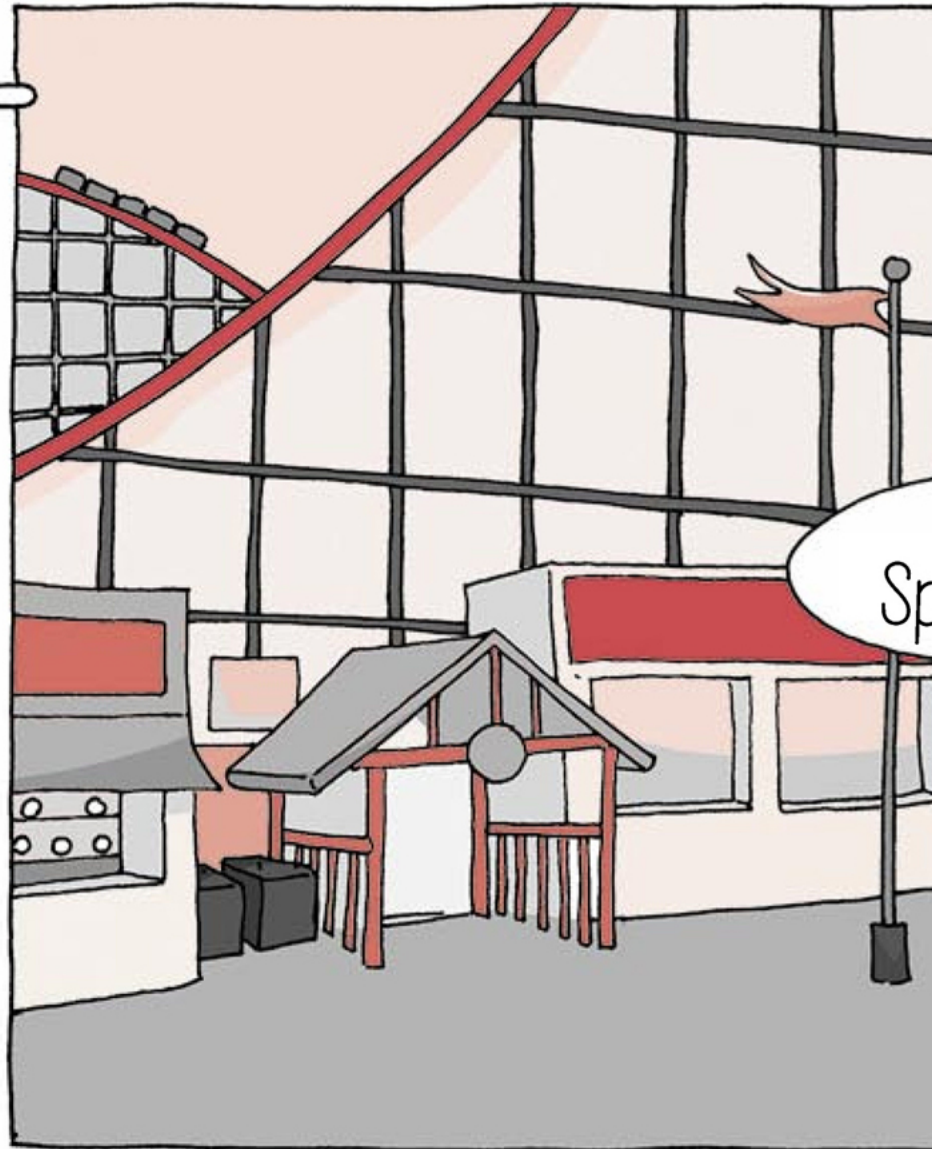


6

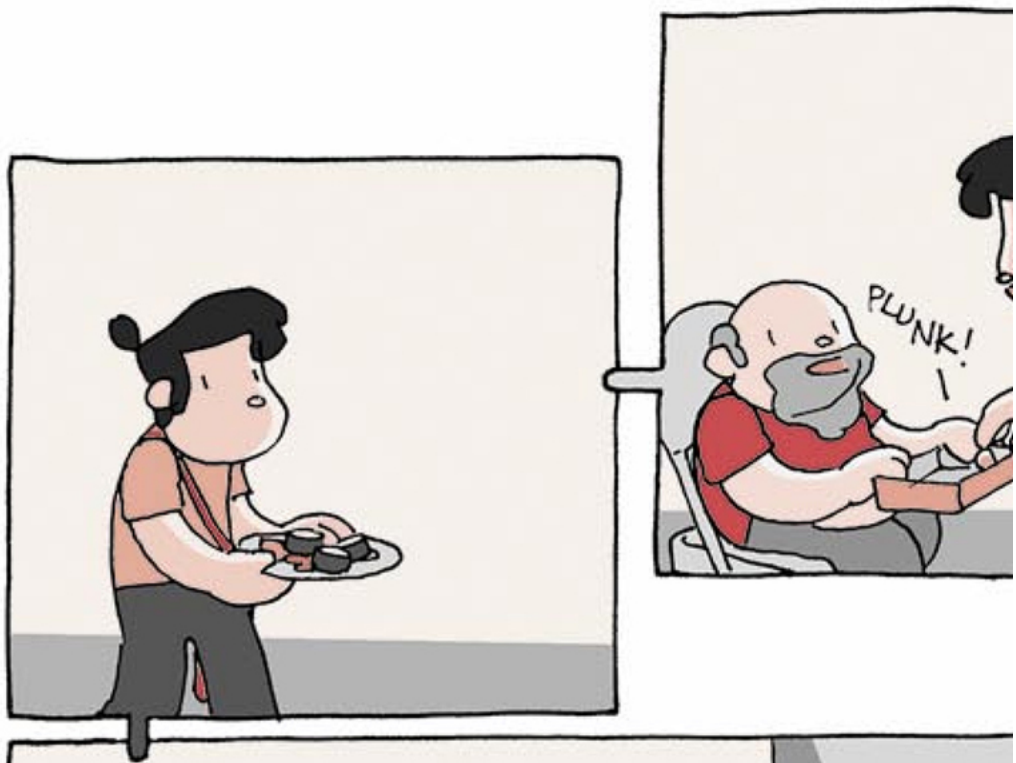




6





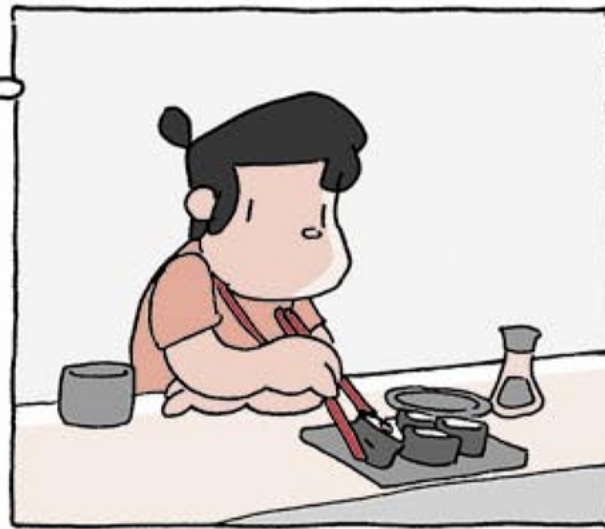


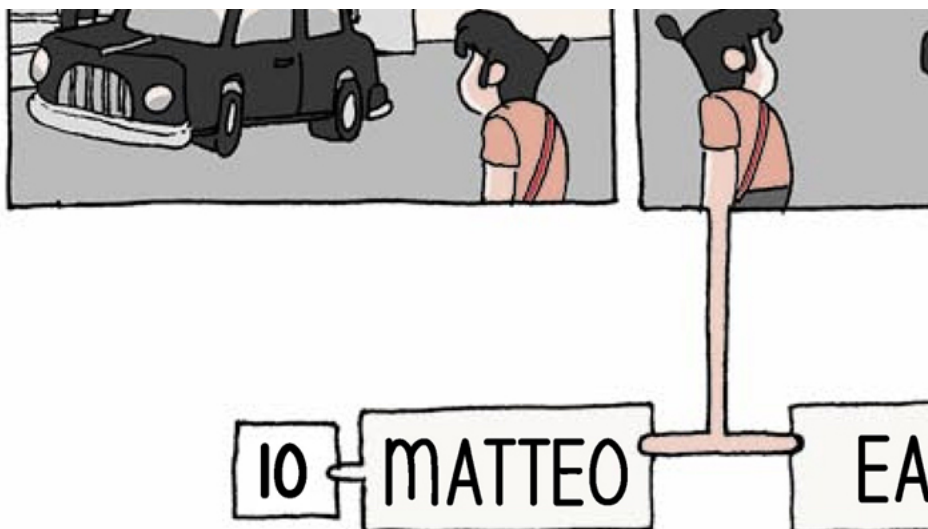
12

Mir gehts n



8



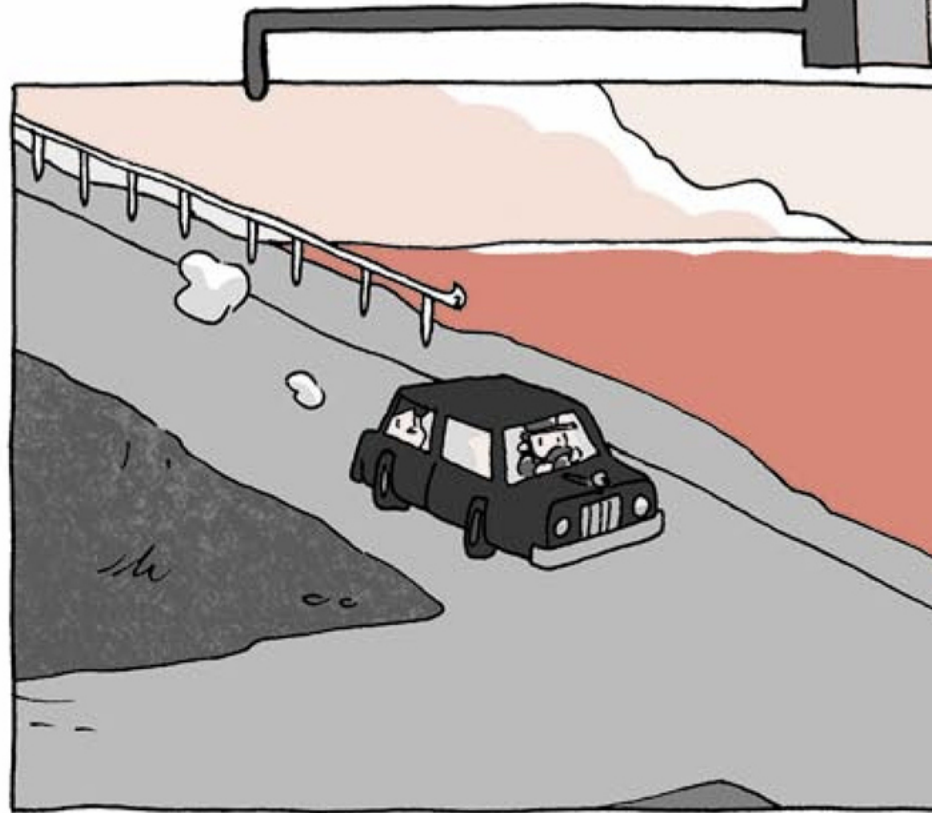


10





10



scher deiner Feinde sind dir bereits dicht auf den Fer
Weg nach Cas'Aschar musst du dich zahllosen Gefahren
fügst du über die Gabe der Magie, die dich dein Meister
sei auf der Hut, denn das Böse hat viele Gesichter ...

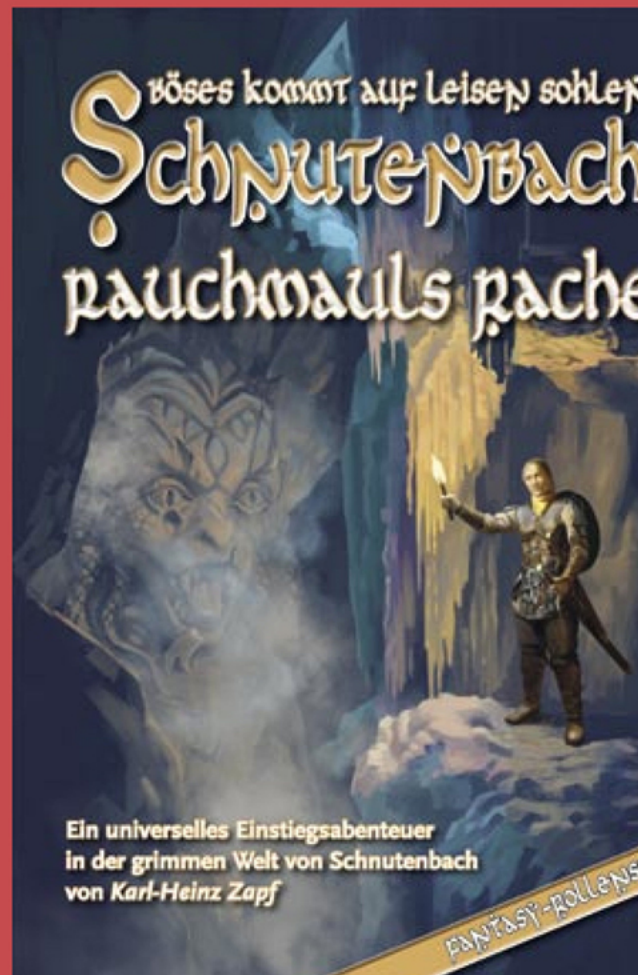
***Mit diesem old school-Spielbuch entführt Karl-Heinz
der Spielbücher. Keine unnötig komplexen Reg
nostalgisch-spannende Fantasy-Geschichte steht d
dieses Abenteuers.***

*Erhältlich im Buchhandel oder direkt auf **www***

Karl-Heinz Zapf

RAUCHMAULS RACHE

– ABENTEUER IN DER WELT VON SCHNUTENBACH



Das Ende kommt mit einem Fe

Allerlei bizarre Gerüchte ranken sich um den vermeintlichen
Rauchmaul und die lebensfeindliche Ebene namens A
trum er sich befindet. Es heißt, der weithin sichtbare,