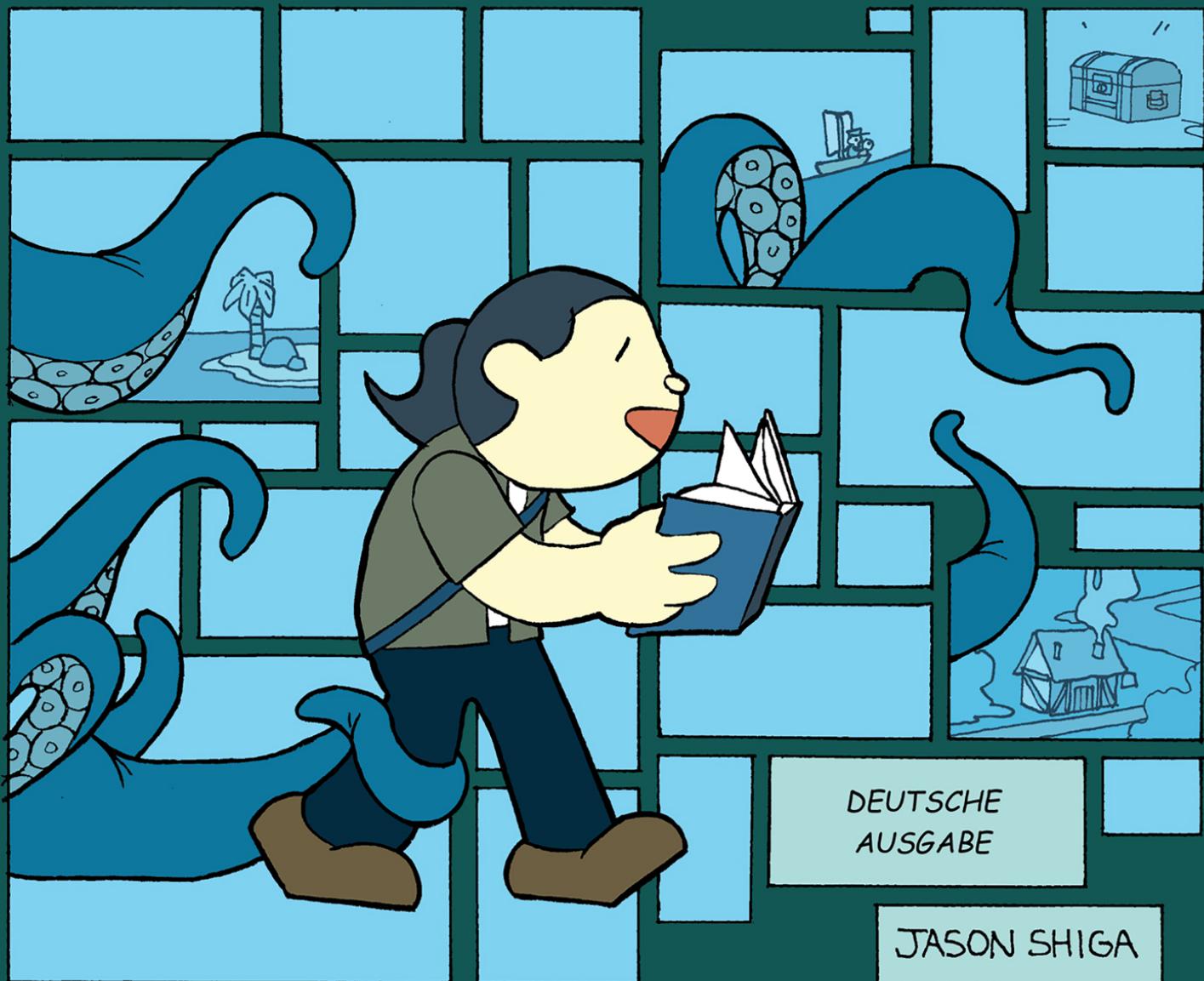


COMIC, LABYRINTH UND SPIEL IN EINEM!

1

Adventure Game Comics

MANTIKORE



DEUTSCHE
AUSGABE

JASON SHIGA

LEVIATHAN



LEVIATHA



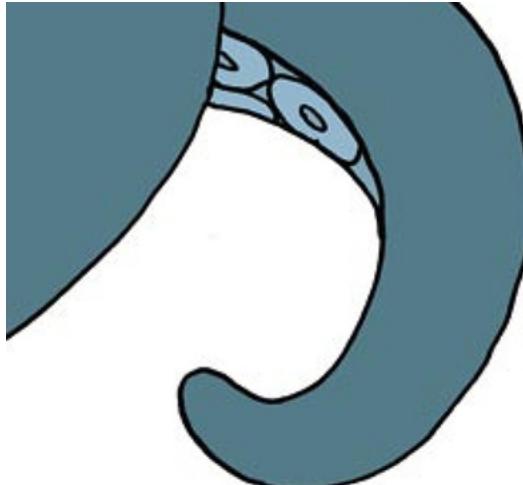
3



ANLEITUNG



AUF GE



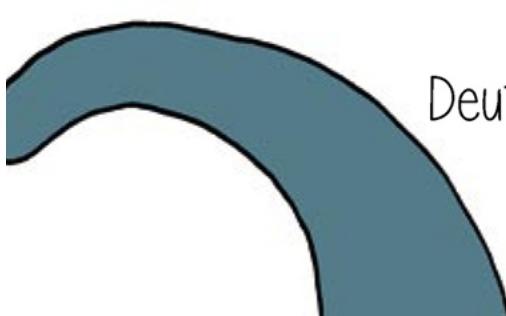
Titel der englischen Originalausgabe
Adventuregame Comics I - Leviat!

Für Kazuo

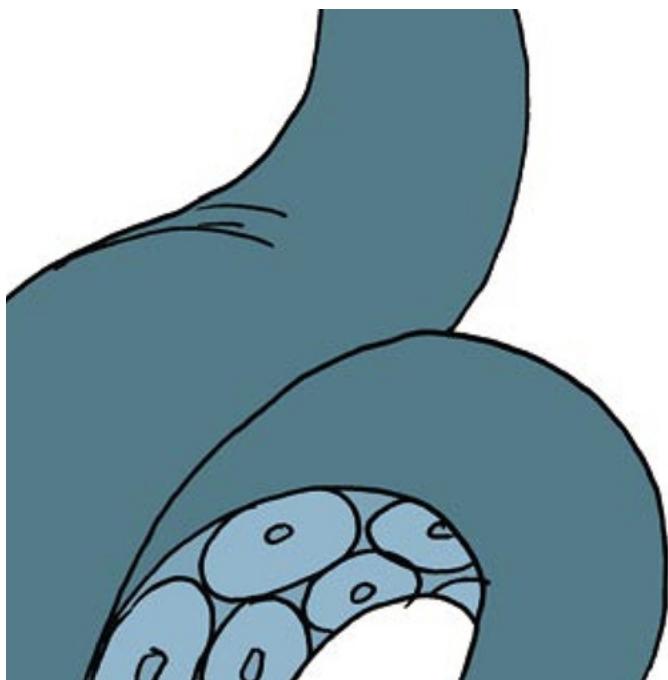


Veröffentlicht durch den MANTIKORE-VERLAG |
Frankfurt am Main 2025
www.mantikore-verlag.de

Copyright © der deutschsprachigen Ausgabe
MANTIKORE-VERLAG NICOLAI BONC
Englische Ausgabe © Jason Shiga
Buchdesign von Andrea Miller

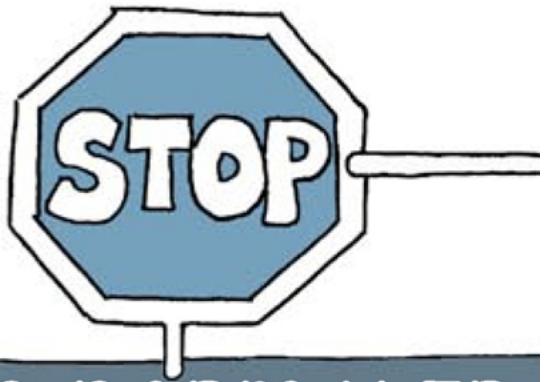


Deutschsprachige Übersetzung: Alexander Zapf
Lektorat: Karl-Heinz Zapf
Satz: Karl-Heinz Zapf



VP: 4|6-2|6-0|04-0325

ISBN: 978-396|88-2|8-2

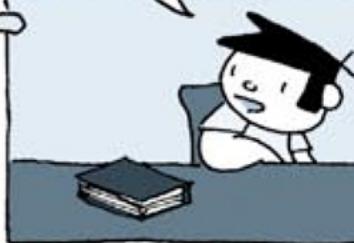


DIES IST KEIN NORMALER

Hil! Ich bin Jason Shiga, Autor dieses Buchs. Es unterscheidet sich von allen anderen Comics, die du kennst.



Statt einer einzelnen Geschichte, teilt sich dieser Comic in Hunderte Abenteuer und Enden auf.

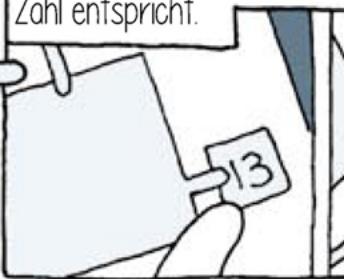


Klingt ko
Comic zu
nur an f

1) Jedes Bild ist durch eine Röhre mit dem nächsten verbunden – nach rechts, links, oben, unten oder sie teilt sich sogar. Wenn das passiert, entscheidest DU, welchem Pfad du folgen willst.



2) Manchmal führt die Röhre einer Zahl. In dem Fall blätter Zahl entspricht.

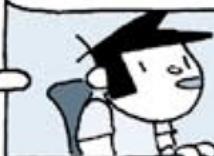
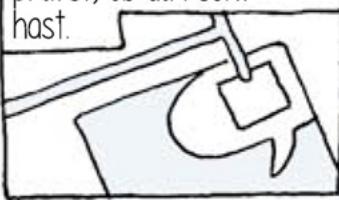


Eins noch.

Manchmal ist ein Kästchen leer. Dann setzt du dort eine eigene Zahl ein, blätterst zu der Seite und prüfst, ob du recht hast.

Das war's! Vergiss diese Regeln nicht und denk daran, dass du auch mal um die Ecke denken musst, um alle Geheimnisse zu entdecken.

Blättere je und beginn





Was darf es sein?

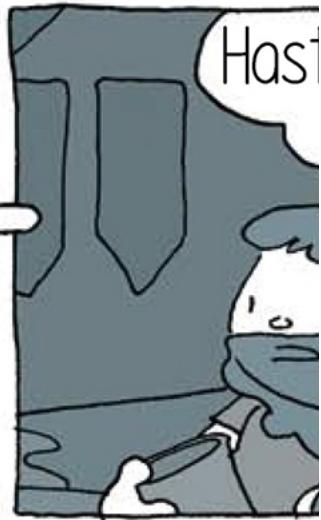
Einen Me



Eine Mor
milch.

6

Das offene Meer. Es ist die Domäne des Leviathans.



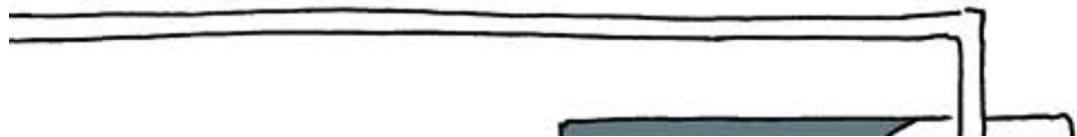
Auf so eine
tausend Ge
du?

Sag mir, Grünschnabel. Wie lange
lehst du schon auf den Koholtins



6

Eine Frage. Kannst du
zur Zuckerrohrinsel bei



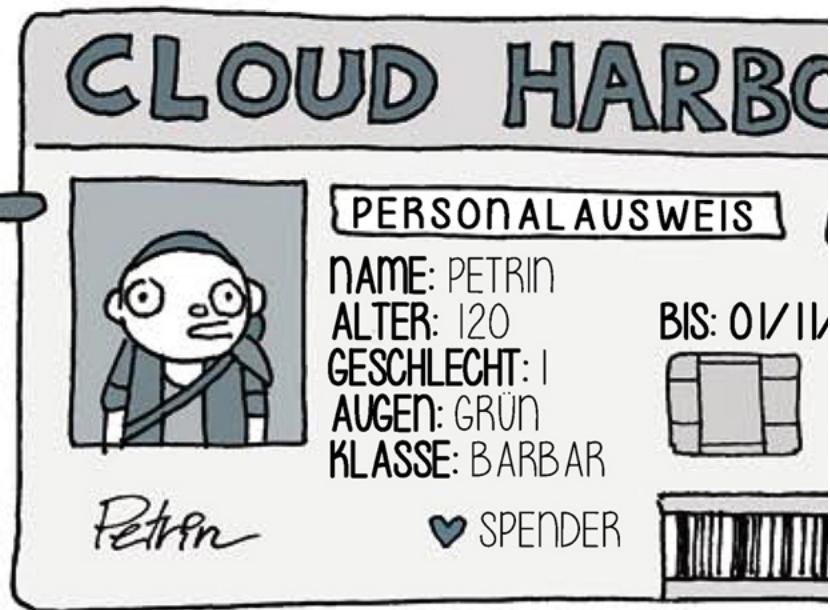


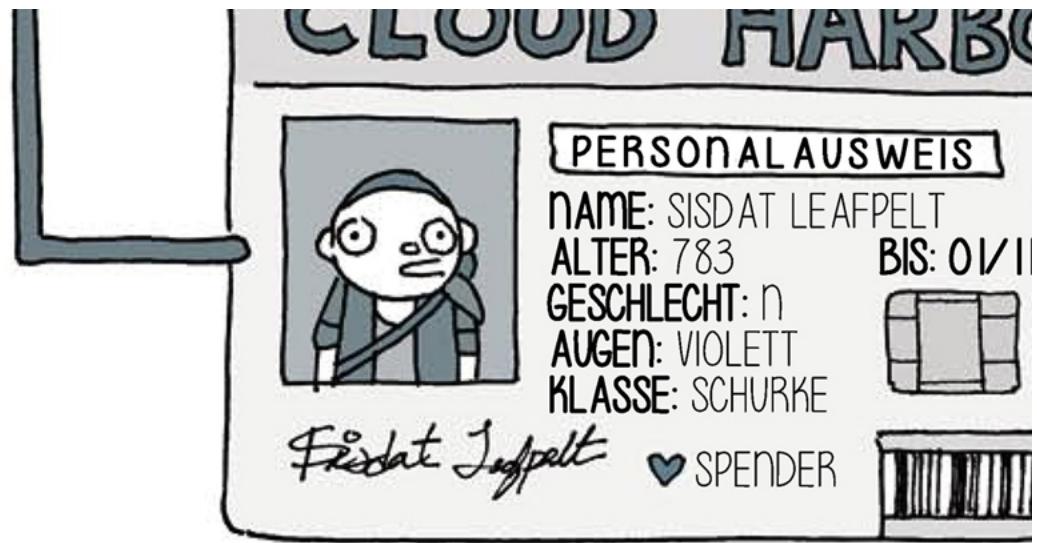


CLOUD HAR



Hast du auch
Auswei





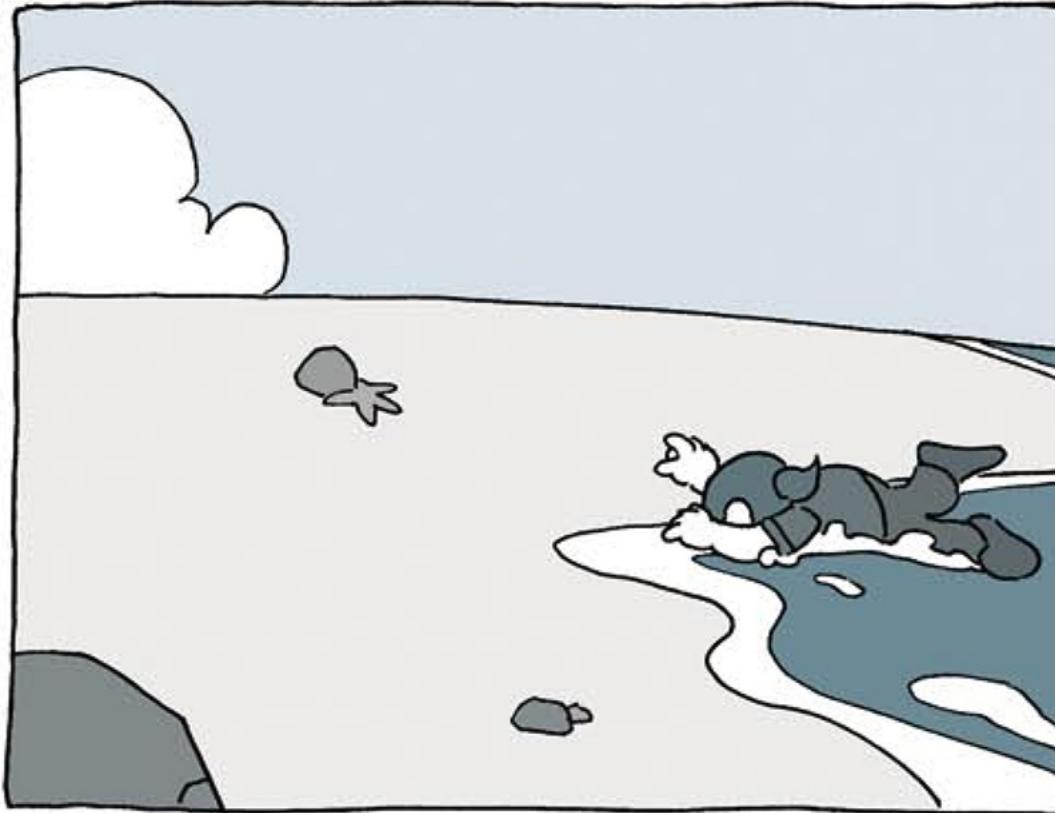
10



Es gibt keine Aufträge. I
wohl keinen Krieaer, we

Frieden herrscht.

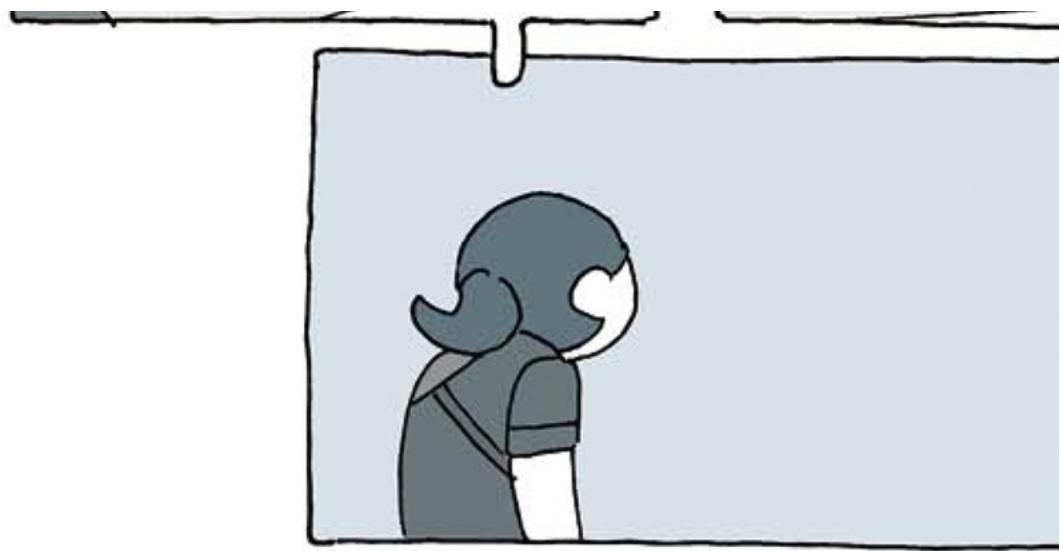


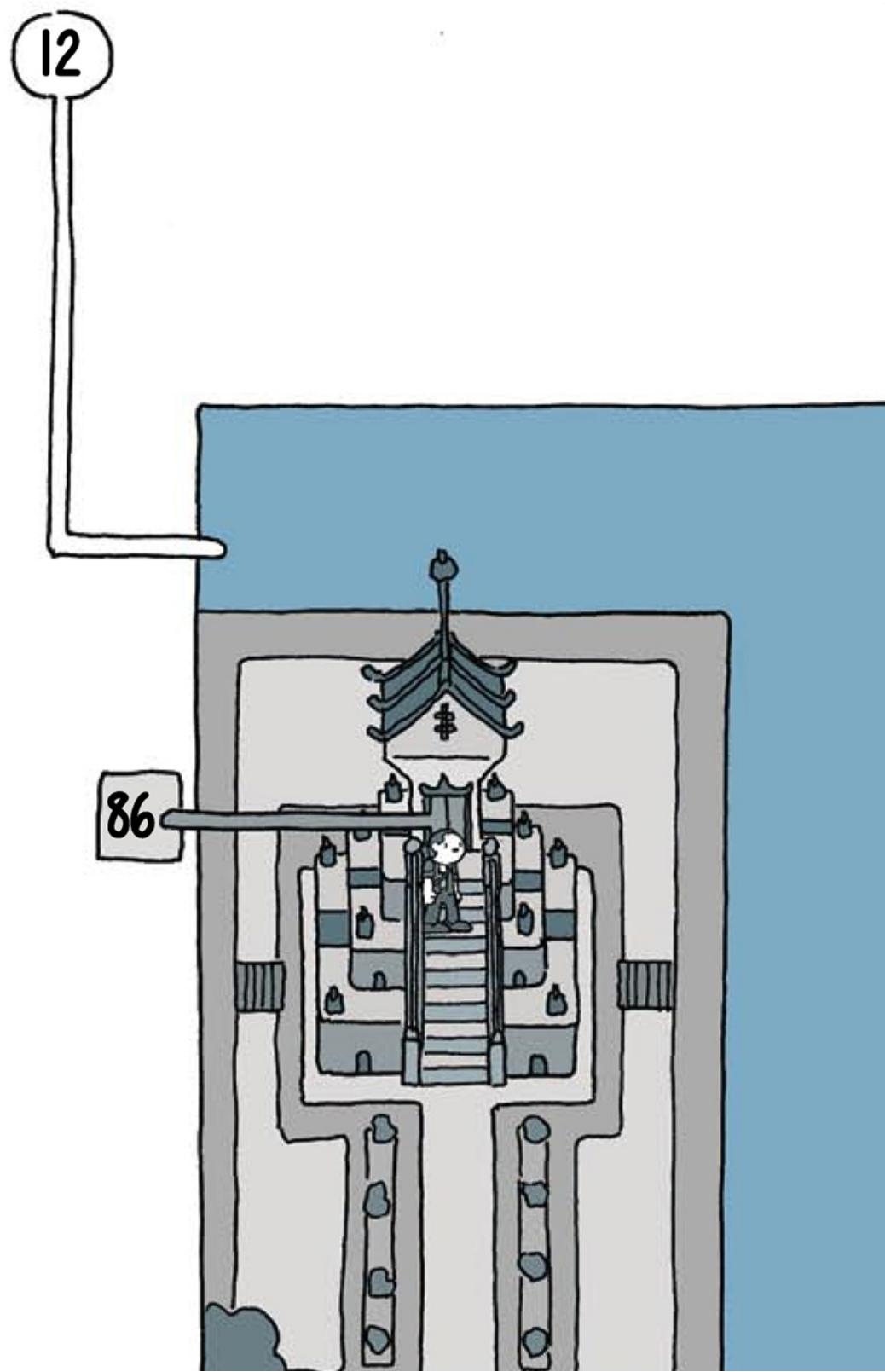


Aber wo bin ich?

Geschafft!





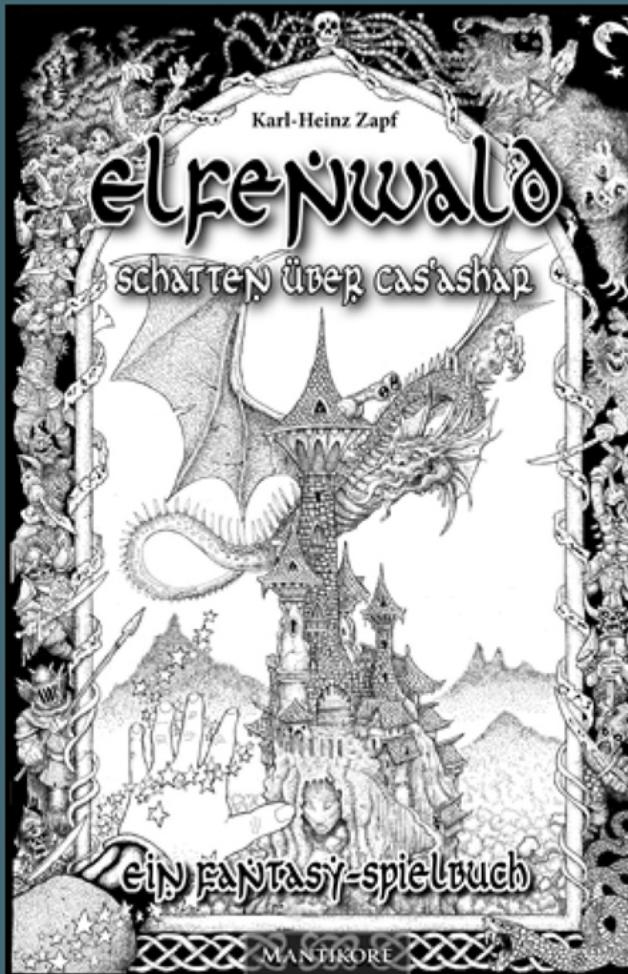


auf den eisigen Gipfeln der Berge brüten wilde Harpyien.
liegen die Labyrinthe uralter Zivilisationen verborgen.
de Nordwind und Herr dieser Lande, wurde in der Festung
gelegt. Stelle dich dem Minotauros, befriede die rastlosen
die Zeit, um den Nordwind aus seinem Gefängnis zu befreien.

***Alle Entscheidungen liegen in deiner Hand. Sei, wie du willst,
egal in welchem Buch du anfängst, wohin du reist oder was du tust.
Vulcanverse gibt es keine Grenzen.***

Erhältlich im Buchhandel oder direkt auf www.vulcanverse.com

Karl-Heinz Zapf
ELFENWALD
– SCHATTEN ÜBER CAS'AS



Erbarmungslos gejagt von den Du

Ein sterbender elfischer Bote offenbart dir, dass die Du
nichtenden Angriff auf deine Heimat, den Elfenwald C
kannst das Volk der Elfen noch rechtzeitig warnen! Ab

scher deiner Feinde sind dir bereits dicht auf den Fersen. Auf dem Weg nach Cas'Ashar musst du dich zahllosen Gefahren stellen. Fügst du über die Gabe der Magie, die dich dein Meister verleiht, *sei auf der Hut, denn das Böse hat viele Gesichter ...*

Mit diesem old school-Spielbuch entführt Karl-Heinz die Kinder in eine Welt voller Abenteuer und Spannung. Keine unnötig komplexen Regeln, sondern eine einfache Spielidee, die jedem Kind Spaß macht. Die nostalgisch-spannende Fantasy-Geschichte steht dabei im Vordergrund. Ein tolles Geschenk für alle, die nach einem spannenden Abenteuer suchen.

Erhältlich im Buchhandel oder direkt auf www.kidsplay.de