



BATMAN ACTION

NEU!

BATMAN

ABENTEUER MIT
SCOOBY-DOO!



panini KIDS

BRIZUELA-RIESCO



WILDE ABENTEUER MIT SCOOBY-DOO UND BATMAN!

In **Batmans** Heimatstadt **Gotham** passieren mysteriöse Dinge. Zum Glück treffen Batman und **Robin** auf **Scooby-Doo** und dessen Gang, die sich mit solchen Sachen gut auskennen.

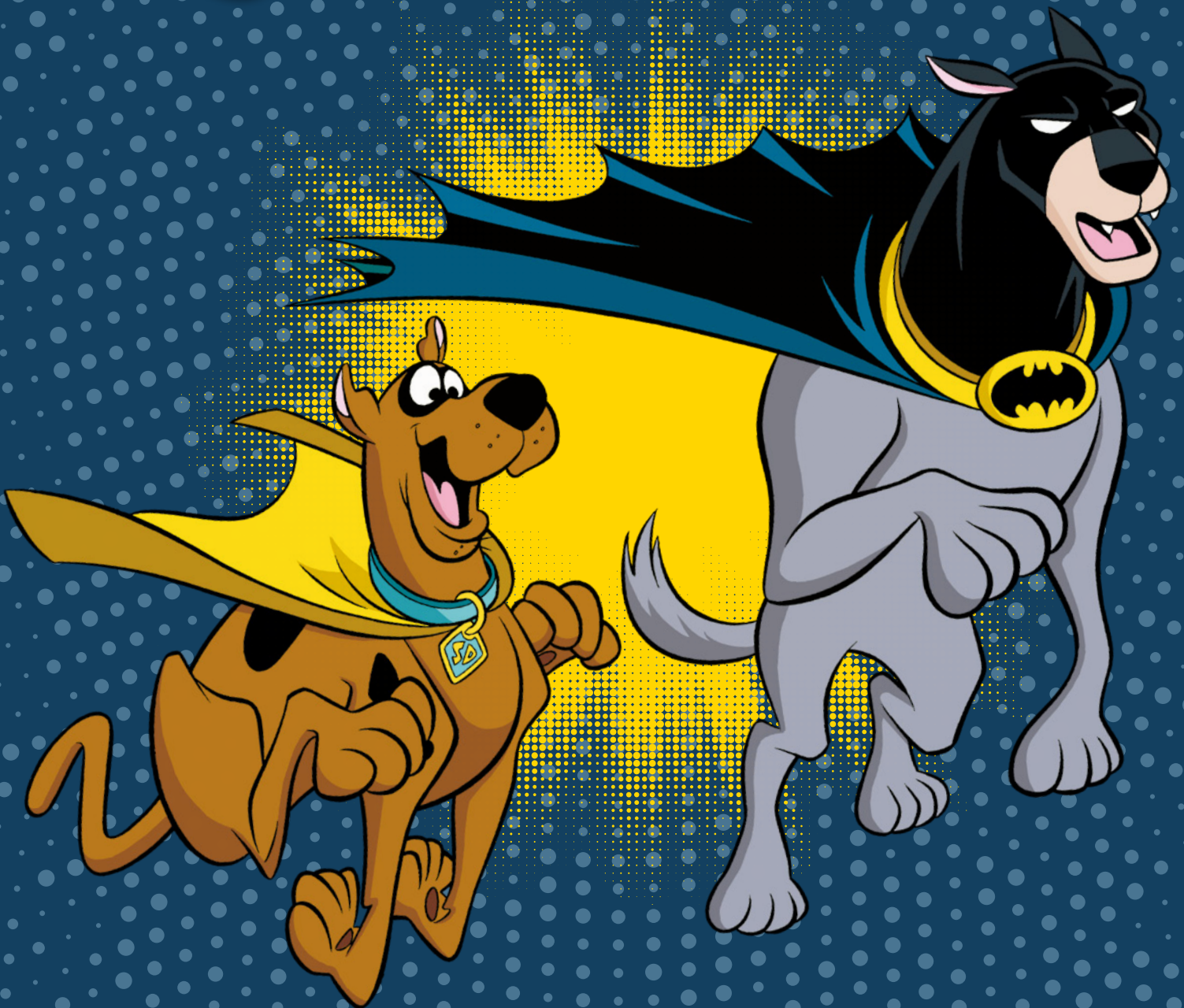
Mit vereinten Kräften treffen sie nicht nur auf Batmans monströses Gegenstück **Man-Bat**, sondern müssen sich auch dem gruseligen **Scarecrow**, dem Meister der Furcht, stellen. Und der dritte Schurke im Bunde ist **Bat-Mite**, der freche Kobold aus der fünften Dimension, der für unglaubliches Chaos sorgt!

Den Kampf gegen die Vogelscheuche Scarecrow müssen Scooby-Doo und der unerschrockene **Bat-Hund Ace** sogar fast allein bestreiten, denn alle menschlichen Helden wurden durch den Schurken kampfunfähig gemacht.

Jede Menge Spaß für junge Leserinnen und Leser!

BATMAN ACTION

ABENTEUER MIT
SCOOBY-DOO!



BATMAN ACTION

ABENTEUER MIT SCOOBY-DOO!

STORY
SHOLLY FISCH

ZEICHNUNGEN & TUSCHE
DARIO BRIZUELA

FARBEN
HEROIC AGE
FRANCO RIESCO



Batman geschaffen von
Bob Kane mit Bill Finger.



ÜBERSETZUNG
CAROLIN HIDALGO

LETTERING
WALPROJECT

ORIGINAL-COVER
DARIO BRIZUELA

BATMAN ACTION: ABENTEUER MIT SCOOBY-DOO! erscheint bei **PANINI COMICS**, Schloßstraße 76, D-70176 Stuttgart. Geschäftsführer **Hermann Paul**, Publishing Director Europe **Marco M. Lupoi**, Finanzen/Logistik **Felix Bauer**, Marketing Director **Holger Wiest**, Marketing **Thorsten Kleinheinz**, Vertrieb **Alexander Bubenheimer**, PR/Presse **Steffen Volkmer**, Publishing Manager **Lisa Pancaldi**, Redaktion **Tommaso Caretti**, **Carlo Del Grande**, **Christian Heiß**, **Monika Trost**, **Daniela Uhlmann**, **Jürgen Zahn**, Übersetzung **Carolin Hidalgo**, Proofreading **Aline Reinelt**, Lettering **Walproject**, grafische Gestaltung **Rudy Remitti**, **Nicola Spano**, Art Director **Alessandro Gucciardo**, Redaktion Panini Comics **Annalisa Califano**, **Beatrice Doti**, Prepress **Francesca Aiello**, **Andrea Bisi**, Repro/Packager **Alessandro Nalli** (coordinator), **Anna Boselli**, **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Linda Leporati**. Für die digitale Ausgabe: Supervision **Mattia Dal Corno**, Layout **Michela Manzo**. Compilation, cover and all new material Copyright © 2024 DC. All Rights Reserved. Originally published in the US in single magazine form in **SCOOBY-DOO! TEAM-UP #1-3**. Copyright © 2014 DC. All Rights Reserved. Original U.S. editor: Kristy Quinn. All characters, their distinctive likenesses and related elements featured in this publication are trademarks of DC. The stories, characters and incidents featured in this publication are entirely fictional. DC does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories or artwork. Batman created by Bob Kane with Bill Finger. Published by Panini Verlags-GmbH under license from DC. Any inquiries should be addressed to DC, c/o Panini Verlags-GmbH, Schloßstraße 76, D-70176 Stuttgart. Cover von **Dario Brizuela**, *Scooby-Doo! Team-Up 2*.

Digitale Ausgaben:

ISBN 978-3-7569-0743-4 (.pdf) / ISBN 978-3-7569-0741-0 (.epub) / ISBN 978-3-7569-0742-7 (.mobi)

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über dnb.d-nb.de abrufbar.



MAN-BAT

Richtiger Name:
Kirk Langstrom

Der brillante Wissenschaftler Dr. Kirk Langstrom entwickelte ein experimentelles Serum, um seine Taubheit zu heilen. Nach einem Selbstversuch verwandelte er sich so ungewollt in die monströse Kreatur Man-Bat. Als fliegende Bestie sorgt er für Chaos und Unheil. Bisher ist es ihm nicht gelungen, den Fluch seines Serums erfolgreich zu bekämpfen.



ACE

Der Bat-Hund

Ace ist ein treuer deutscher Schäferhund und bekämpft gemeinsam mit Batman und Robin das Verbrechen in Gotham City. Ace wurde von Batman ausgebildet und setzt seine scharfen Sinne und seine Intelligenz ein, um das Dynamische Duo bei seiner Jagd nach Verbrechern und dem besten Hundekuchen der Stadt zu unterstützen.

Er ist ein braver Hund!



BAT-MITE

Bat-Mite, ein

zauberhafter Kobold aus der fünften Dimension, verehrt Batman, richtet aber dank seiner realitätsverändernden Kräfte und seiner schelmischen Persönlichkeit oft mehr Chaos an, als dem Dunklen Ritter lieb ist. Für Batman sind Aufeinandertreffen mit Bat-Mite manchmal sogar nervenaufreibender als Kämpfe mit dem Joker - und das will was heißen!

SCARECROW

Richtiger Name:
Jonathan Crane

Die Faszination des ehemaligen Psychologieprofessors Dr. Jonathan Crane für das Phänomen der Angst entwickelte sich zur regelrechten Obsession. Seither verkleidet sich der verrückte Psychologe als furchterregende Vogelscheuche und macht sich dank des von ihm entwickelten Furchtgases die schlimmsten Ängste seiner Opfer zunutze.





SCOOBY-DOO

Unser Titelheld **Scooby-Doo** ist eine liebenswerte deutsche Dogge mit einem unerschöpflichen Appetit auf alle Leckereien - vor allem Scooby-Snacks. Trotz seiner eigentlich eher ängstlichen Natur findet er oft den Mut, seinen Freunden in Schwierigkeiten beizustehen, und seine Parole „Scooby-Dooby-Do!“ kommt dann zum Einsatz. Scoobys liebenswerte Tollpatschigkeit und seine irrwitzigen Streiche machen ihn zum kultigsten Mitglied von Mystery Inc.



SHAGGY ROGERS

Shaggy ist Scoobys bester Freund und teilt mit ihm seinen unstillbaren Appetit auf Leckereien. Der Typ mit der Zottelfrise und der gechillten Grundhaltung stößt oft zufällig auf Hinweise, während er sich mit seinem Hundekumpel Scooby Snacks teilt. Er ist nicht sonderlich scharf drauf, sich Gefahren zu stellen, doch Shaggy's Loyalität zu seinen Freunden und besonders zu Scooby lassen ihn bisweilen unerwartet mutig werden.



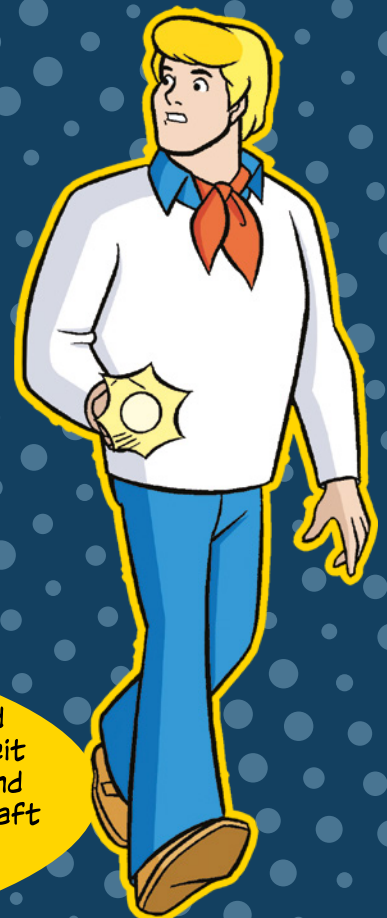
DAPHNE BLAKE

Daphne ist nicht nur hübsch, sondern auch für ihren stilsicheren Modeschmack bekannt. Außerdem ist sie immens abenteuerlustig und mutig, obwohl sie diese Eigenschaften oft in Schwierigkeiten bringen. Ihre scharfe Beobachtungsgabe und ihre Bereitschaft, Risiken einzugehen, tragen wesentlich zum Erfolg des Teams bei.



VELMA DINKLEY

Velma ist das Gehirn des Teams. Sie kann sich für alle Gebiete der Wissenschaften begeistern und kennt sich selbst in den obskursten Wissensgebieten aus. Ihre Intelligenz und ihr logisches Denkvermögen helfen ihr oft, selbst die vertracktesten Rätsel zu lösen - solange sie nicht ihre dickrandige Brille verliert.



FRED JONES

Fred, der Anführer der Mystery Inc., ist ein einfallsreicher und besonnener Typ, den strategisches Handeln und Entschlossenheit auszeichnen. Fred führt das Team beim Lösen aller Rätsel an und entwirft oft Fallen, um die Schurken zu fangen. Seine Leidenschaft für das Mysteriöse und seine Coolness machen ihn selbst in den stressigsten Situationen zu einem unverzichtbaren Mitglied der Gruppe.