

TOP

Natalie Nar

# ANIME GURUMIS

Die beliebtesten Anime-Figuren häkeln





**DIE FILZVORLAGEN  
ZU DIESEM BUCH STEHEN  
IN DER TOPP DIGITALEN  
BIBLIOTHEK UNTER  
[WWW.TOPP-KREATIV.DE/DIGIBIB](http://WWW.TOPP-KREATIV.DE/DIGIBIB)  
ZUM AUSDRUCKEN BEREIT.  
DEN FREISCHALTE-CODE  
FINDEN SIE IM IMPRESSUM.**

# VORWORT

**ANIMES** schenken uns Dank ihres zauberhaften Charmes einzigartige Momente und erzählen dabei wundervolle Geschichten. Geschichten, die mitten in unsere Herzen treffen. Geschichten, die uns nicht nur berühren, sondern auch etwas lehren. Die Handlungen basieren auf Liebe, Freundschaft und Zusammenhalt – jede davon auf ihre eigene besondere Art und Weise. Ob Tragödie oder Komödie, der spezielle Humor und die gleichzeitige Emotionalität, die dabei auf uns wirken, sind etwas ganz Besonderes.

Du stimmst mir sicherlich zu, wenn ich sage, dass man mit **ANIMES** in eine völlig andere Welt eintauchen und die Realität für einen kurzen Moment vergessen kann. Und genau das kannst du mit diesem Buch auch!

Schnapp' dir deine Häkelnadel und das passende Garn, schwing' dich auf die Couch, starte deinen Lieblings-**ANIME** und häkle den Charakter, den du schon immer haben – oder noch besser – der du schon immer sein wolltest!

Als absoluter **ANIME**-Fan habe ich dieses Buch mit großer Begeisterung und Leidenschaft als Herzensprojekt für dich entworfen. Jedes Detail verschafft den bezaubernden Charakteren das gewisse Etwas, das sie auch in Film und Serie einzigartig erscheinen lassen.

Ich wünsche dir ganz viel Spaß beim Häkeln,

Natalie



# **INHALT**

- |           |                                      |           |                                     |
|-----------|--------------------------------------|-----------|-------------------------------------|
| <b>04</b> | <b>MATERIAL UND<br/>WERKZEUGE</b>    | <b>36</b> | <b>FLEISIGES<br/>RUSSMÄNNCHEN</b>   |
| <b>08</b> | <b>WILDE KRIEGER-<br/>PRINZESSIN</b> | <b>40</b> | <b>JUNGER<br/>ASSASSINE</b>         |
| <b>14</b> | <b>HILFSBEREITER<br/>BAUMGEIST</b>   | <b>46</b> | <b>CHAOTISCHE<br/>MONDKRIEGERIN</b> |
| <b>18</b> | <b>FREUNDLICHES<br/>WALDWESEN</b>    | <b>52</b> | <b>WELTBESTER<br/>TRAINER</b>       |
| <b>22</b> | <b>NÖRGELNDER<br/>FEUERDÄMON</b>     | <b>58</b> | <b>MÄCHTIGER<br/>ZAUBERER</b>       |
| <b>26</b> | <b>FURCHTLOSER<br/>FLUSSGOTT</b>     | <b>62</b> | <b>TEUFLISCHE<br/>BESCHÜTZERIN</b>  |
| <b>32</b> | <b>GESICHTSLOSER<br/>GAST</b>        | <b>68</b> | <b>FRÖHLICHER<br/>LUFTBÄNDIGER</b>  |

- 72 STARKER HELD**
- 76 ABENTEUERLUSTIGER PIRAT**
- 80 NIEDLICHER ARZT**
- 84 WILLENSSTARKER KÄMPFER**
- 90 BEWUNDERNSWERTER SOLDAT**
- 94 EHRGEIZIGER NINJA**
- 98 GEHEIMNISVOLLER DETEKTIV**
- 103 GRUNDANLEITUNGEN**
- 114 ÜBER DIE AUTORIN**
- 115 IMPRESSUM**



# MATERIAL UND WERKZEUGE

Um die Animegurumi-Figuren nacharbeiten zu können, werden folgende Materialien und Werkzeuge benötigt.

## — GARN —

Je nach Projekt wird mit folgenden Garnen von Schachenmayr gearbeitet: Catania, Baby Smiles Lenja Soft und Bravo.

## — HÄKELNADELN —

Je nach Projekt werden Häkelnadeln in den Größen 2,0 mm, 2,5 mm und 3,0 mm verwendet. Natürlich kann man eine andere Größe als angegeben verwenden, aber dadurch wird das Projekt kleiner oder größer.

## — SICHERHEITS- AUGEN —

Für die meisten Projekte werden Sicherheitsaugen mit Durchmesser 6 mm verwendet, welche noch vor dem Ausstopfen von außen nach innen zwischen zwei Maschen durchgeschoben und die Unterlegscheiben von innen angeknüpft werden.

## — FÜLLWATTE —

Alle Figuren werden mit Füllwatte aus Polyester ausgestopft.

## — BASTELFILZ —

Um die Animegurumis so detailreich wie möglich zu kreieren, wird für einige Modelle Bastelfilz verwendet. Am besten eignet sich selbstklebender Bastelfilz.

## — CHENILLE- UND BASTELDRAHT —

Um ein Teil biegen zu können, wird ein passgenaues Stück Chenille- oder Basteldraht (oder es werden mehrere miteinander verbundene Drähte) vor dem An nähen und/oder Ausstopfen in die Figur oder ein Körperteil geschoben.

## **— WOLLNADEL —**

Um einzelne Teile zusammenzufügen, Restfäden zu vernähen und um Details aufzusticken, wird eine Wollnadel benutzt.

## **— STECKNADELN —**

Bevor die Teile angenäht werden, sollten sie mit Stecknadeln festgesteckt werden. Die genaue Position kann bei Bedarf noch korrigiert werden. Das ist vor allem beim Anbringen der Haarsträhnen sehr nützlich.

## **— SCHERE —**

Eine Schere ist nicht wegzudenken. Sie wird für das Abschneiden von Garn oder Zuschneiden von Filz benötigt.

## **— BÜRSTE —**

Für ein besonders flauschiges Aussehen sorgt eine Rupf- bzw. Zupfbürste mit Drahtborsten. Durch das Kämmen des bereits verarbeiteten Garns, werden die Fasern aufgeraut.

## **— MASSBAND —**

Um eine angegebene Länge auszumessen oder den Filz korrekt zuzuschneiden, wird ein Maßband benötigt.

## **— MASCHEN- MARKIERER —**

Um den Rundenbeginn und bestimmte Abschnitte eines Häkelstücks zu kennzeichnen, eignen sich Maschenmarkierer. Hat man keinen zur Hand, kann auch ein kurzer Restfaden in Kontrastfarbe diesen ersetzen.

## **— HOLZSPIESS —**

Aus einem mit Garn umwickelten Holzspieß kann ein bestimmtes Detail gefertigt werden.

## **— LOCHZANGE —**

Nicht zwingend erforderlich, jedoch sehr nützlich, kann für einige Projekte eine Lochzange sein. Kinder sollten damit nur mit Hilfe eines Erwachsenen hantieren.

## **— BASTELMESSER —**

Zum Anspitzen eines Holzspießes oder als Ersatz einer Lochzange ist ein Bastelmesser hilfreich. Kinder sollten damit nur mit Hilfe eines Erwachsenen hantieren.

## **— SEKUNDEN- KLEBER —**

Um Garn an einem Holzspieß oder Draht schnell zu befestigen, wird Sekundenkleber verwendet. Dabei immer mit Einmalhandschuhen arbeiten. Alternativ kann auch Textilkleber verwendet werden. Kinder sollten damit nur mit Hilfe eines Erwachsenen hantieren.

## **— EINMAL- HANDSCHUHE —**

Um die Hände bei der Verarbeitung von Sekundenkleber zu schützen, sollte man Einmalhandschuhe tragen.



# DIE MODELLE

# WILDE KRIEGER- PRINZESSIN

Vor langer Zeit, als Japan noch von den Göttern regiert wurde, lebte die wilde Kriegerprinzessin bei den Wölfen im Wald, von denen sie auch großgezogen wurde. Weil sich die Zivilisation zu sehr in den Lauf der Natur einmischtet, wurde der Lebensraum der Wölfe stark bedroht. Es lag allein in den Händen der Kriegerprinzessin, diese Katastrophe zu verhindern.



## SCHWIERIGKEIT 🔥🔥

## GRÖSSE

20 cm

## MATERIAL

- Schachenmayr Catania (LL 125 m/ 50 g) in Soft Apricot (Fb 263), Weiß (Fb 106), Zartbitter (Fb 415), Leinen (Fb 248), Signalrot (Fb 115) und Jeans (Fb 164), je 50 g, in Schwarz (Fb 110) und Gold (Fb 249), Reste
- Schachenmayr Baby Smiles Lenja Soft (LL 85 m/ 25 g) in Weiß (Fb 1001), 25 g
- Häkelnadeln 2,0 mm, 2,5 mm und 3,0 mm
- Maschenmarkierer
- Füllwatte
- Filz in Rot, selbstklebend
- 2 Sicherheitsaugen, ø 6 mm
- Wollnadel

## = X-MUSTER =

(verschränkte feste Maschen)

Die Figur wurde mit verschränkten fM im X-Muster (vgl. Seite 109) gehäkelt, d.h. der Faden wird immer von oben (statt von unten) geholt. Selbstverständlich können auch normale fM gehäkelt werden.

## = ANLEITUNG =

Zunächst die Beine häkeln und verbinden. Danach Körper und Kopf in einem Stück arb. Zur besseren Übersicht sind die Rd der einzelnen Teile separat nummeriert.

Sofern nicht anders erwähnt, in Spiral-Rd häkeln. Dafür den Beginn jeder Rd mit einem M-Markierer oder Kontrastgarn kennzeichnen.

## = 1. BEIN =

In Leinen mit Häkelnd 2,0 mm 4 Lm anschl.

**1. Rd:** Ab der 2. Lm von der Nd aus 2 fM, 3 fM in 1 M. Auf der anderen Seite der Lm-Kette weiterhäkeln: 1 fM, 1 fM verdoppeln (= 8 M).

**2. Rd:** 1 fM verdoppeln, 1 fM, 3 fM verdoppeln, 1 fM, 2 fM verdoppeln (= 14 M).

**3. Rd:** 14 fM in die hinteren M-Glieder arb.

**4. Rd:** 14 fM häkeln.

**5. Rd:** 3 fM, \* 2 fM zusammen abmaschen, ab \* noch 2x wdh, 5 fM (= 11 M).

**6. Rd:** 3 fM, 1 Km, 2 fM zusammen abmaschen, 1 Km, 4 fM (= 10 M).

**7.-9. Rd:** Jeweils 10 fM häkeln.

Das Bein fest mit Füllwatte aussstopfen.

**10. Rd (Soft Apricot):** 10 Km in die hinteren M-Glieder arb.

**11.-22. Rd:** Jeweils 10 fM häkeln.

Faden abschneiden und durchziehen. Die nächste M markieren.