

McFARLANE · BOOTH · RANDAL

# GUNSLINGER

S P A W N



DER FEIND  
MEINES FEINDES

panini COMICS





# GEGEN HIMMEL UND HÖLLE

Gemeinsam mit seinem neuen Freund **Taylor** begibt sich **Gunslinger Spawn** auf die Jagd nach den Mördern seiner Familie. Dabei kommt er einigen Engeln und ihrem Anführer **Titus** in die Quere, gegen die selbst Gunslingers Nekro-Kugeln wirkungslos sind. Unerwartete Hilfe bekommt er von dem maskierten Superhelden **Focus**, doch selbst der kann Gunslingers Niederlage nur hinauszögern. Schwer verletzt sieht der sich zu drastischen Maßnahmen gezwungen, die sogar die Aufmerksamkeit von **Al Simmons** alias **Spawn** erregen ...

Die Fortsetzung der Erfolgsserie von Comic-Legende **Todd McFarlane** (SPAWN, SPIDER-MAN), gezeichnet von **Brett Booth** (FLASH FORWARD) und **Von Randal** (*Chasing Dragon*).

**„Eine der, wenn nicht sogar DIE beste Comic-Serie des Jahres!“**

– GET YOUR COMIC ON

**„Rock'n'Roll-Nervenkitzel, der Sie atemlos, schwankend nach mehr keuchen lässt.“**

– THE COMIC BOOK DISPATCH

ENTHÄLT: GUNSLINGER SPAWN (2021) 13-19

**panini COMICS**  
www.paninicomics.de

**image**  
SPAWN.COM







# GUNSLINGER

S P A W N



DER FEIND  
MEINES FEINDES

REAVES  
2022



**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
TEIL 1**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 13  
Oktober 2022

**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
TEIL 2**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 14  
November 2022

**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
TEIL 3**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 15  
Dezember 2022

**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
TEIL 4**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 16  
Januar 2023

**TODD McFARLANE**  
SKRIPT & PLOT

**BRETT BOOTH**  
**VON RANDAL** (13 & 14)  
ZEICHNUNGEN

**ADELSON CORONA**  
**COREY KING** (15)  
**DANIEL HENRIQUES** (15)  
TUSCHE

**IVAN NUNES**  
FARBEN

**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
TEIL 5**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 17  
Februar 2023

**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
TEIL 6**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 18  
März 2023

**DER FEIND MEINES  
FEINDES  
ENDE**

*Untitled*

Gunslinger Spawn (2021) 19  
April 2023

**SIMONE DOMIZI**  
LETTERING

**CLAUDIA FLIEGE**  
ÜBERSETZUNG

**THOMAS HEALY**  
**YVETTE ARTEAGA**  
**IMANI DAVIS**  
**ERIC STEPHENSON**  
REDAKTION USA







**GUNSLINGER SPAWN** erscheint bei **PANINI COMICS**, Schloßstraße 76, D-70176 Stuttgart. Geschäftsführer **Hermann Paul**, Publishing Director Europe **Marco M. Lupoi**, Finanzen/Logistik **Felix Bauer**, Marketing Director **Holger Wiest**, Marketing **Dr. Rebecca Haar**, Vertrieb **Alexander Bubenheimer**, PR/Presse **Steffen Volkmer**, Publishing Manager **Lisa Pancaldi**, Redaktion **Maximilian Brighel**, **Florian Hilleberg**, **Stephanie Jakob**, **Ilaria Tavoni**, **Daniela Uhlmann**, Übersetzung **Claudia Fliege**, Proofreading **Pia Oddo**, Lettering **Simone Domizi**, grafische Gestaltung **Marco Paroli** (coordinator), **Cinzia Morando**, **Gianluca Maria Sorace**, Art Director **Alessandro Gucciardo**, Prepress **Cristian Bedini**, **Andrea Lusoli**, Repro/Packager **Alessandro Nalli** (coordinator), **Anna Boselli**, **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Linda Leporati**. Für die digitale Ausgabe: Supervision **Mattia Dal Corno**, Layout **Michele Manzo**. Spawn, its logo and its symbol are registered Trademarks © 2023 Todd McFarlane Productions, Inc. All other related characters are TM and Copyright © 2023 Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. Zur deutschen Ausgabe: © 2023 PANINI Verlags-GmbH. All rights reserved. Enthält: *Gunslinger Spawn* (2021) 13-19. Cover von **Kevin Keane**, *Gunslinger Spawn* (2021) 16 Variant-Cover.

**Digitale Ausgaben:**

ISBN 978-3-7569-0359-7 (.pdf) / ISBN 978-3-7569-0357-3 (.epub) / ISBN 978-3-7569-0358-0 (.mobi)



# ZIEH, COWBOY!

von Florian Hilleberg

Als im Jahr 1992 die erste Ausgabe von SPAWN bei *Image Comics* erschien, ahnte noch niemand, wie erfolgreich diese Serie werden würde. Am allerwenigsten wohl ihr Schöpfer, **Todd McFarlane**, der eigentlich ganz andere Pläne hatte. Ursprünglich wollte McFarlane nämlich Baseballprofi werden. Heute dürfte der gebürtige Kanadier diesem Traum nicht mehr allzu viele Tränen nachweinen, immerhin bescherte ihm SPAWN einen Eintrag ins Guinnessbuch der Rekorde für die Comic-Serie, die am längsten von einem Autor und Zeichner in Personalunion gestemmt wurde. Und ein Ende ist nicht abzusehen. Ganz im Gegenteil, denn im Laufe der Jahre wuchs das Spawn-Universum stetig weiter und gebar eine Reihe von Nebencharakteren, von denen einige sogar ihre eigene Serie erhielten. Einer der bekanntesten ist **Gunslinger Spawn** alias **Jeremy Winston**, ein ehemaliger Priester, der Mitte des 19. Jahrhunderts im Wilden Westen predigte. Bis er eine Frau kennen- und lieben lernte, die kurz darauf von den Gunmen des sinistren Geschäftsmannes **Ed Kemper** getötet wurde, zusammen mit Winstons gesamter Familie. Daraufhin legte dieser sein Priesteramt nieder und wurde zum Revolverhelden **Ol' Job**. Nachdem er zwei von Kempers Leuten erledigt hatte, wurde er jedoch verhaftet. Im Gefängnis erschien ihm der gefallene Engel **Mammon**. Der Höllenfürst versprach dem ehemaligen Priester, ihm bei seiner Rache zu helfen. Winston willigte ein, verschrieb seine Seele Malebolgia und wurde zum **Hellspawn**. So wie 150 Jahre später ein gewisser **Al Simmons**, der derzeit mächtigste Spawn, der Gunslinger versehentlich in die Gegenwart holte, wo Winston in den Körper von **Javier Sanchez** schlüpfte, einen künstlich geschaffenen Hybrid von **Cogliostro**, Simmons' ehemaligem Mentor, hinter dem sich niemand Geringerer als der Brudermörder **Kain** verbirgt. Seitdem sucht Gunslinger Spawn nach einem Weg zurück in seine Epoche, nach Möglichkeit zu einem Zeitpunkt, an dem seine Familie noch lebt. Zu diesem Zweck schloss er sich kurzzeitig **Scorched** an, dem Team um **She-Spawn Jessica Priest**. Aktuell ist Gunslinger jedoch allein unterwegs. Nun ja, fast allein, denn um sich in der für ihn fremden Welt, unserer Gegenwart, zurechtzufinden, benötigt er Hilfe. Oder zumindest jemanden, der lesen kann. Die Wahl fällt auf **Taylor**, einen jungen Mann, den Gunslinger vor seinem alten Feind **Winterstone** rettete. Gemeinsam durchstreifen sie die USA und machen Jagd auf Engel und Dämonen, die auf der Erde gestrandet sind ...

DER FEIND MEINES FEINDES, TEIL 1

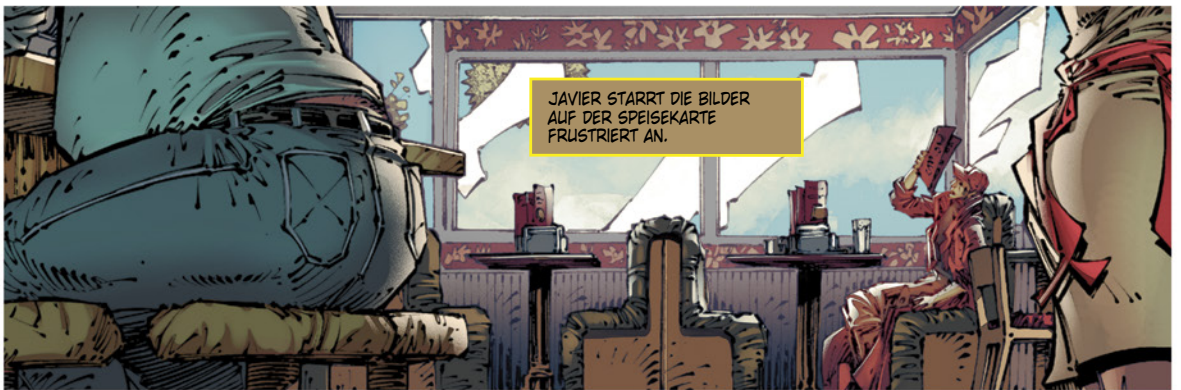
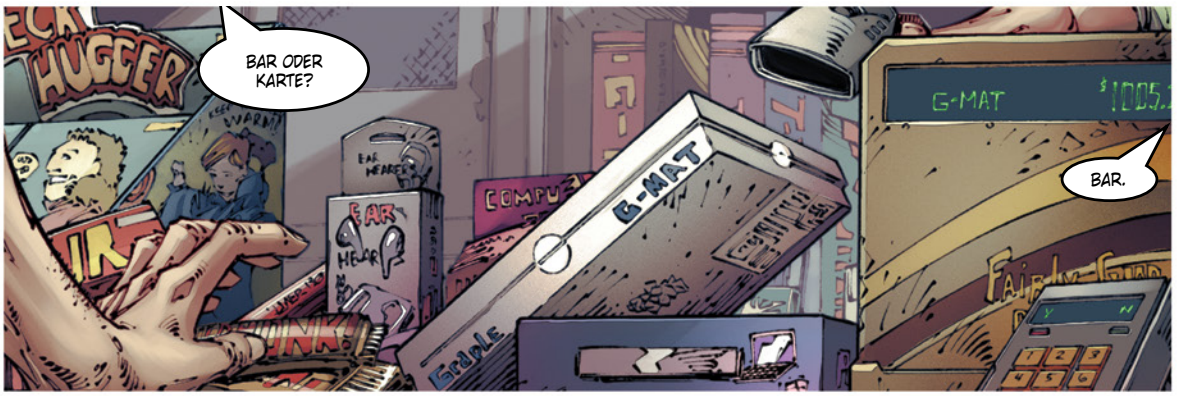


*Gunslinger Spawn* (2021) 13

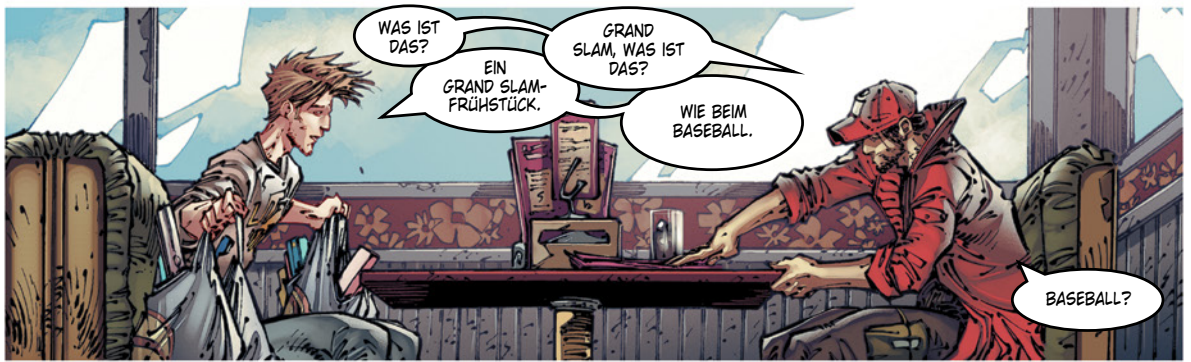
Cover von **FRANCESCO TOMASELLI**











WAS IST DAS?

EIN GRAND SLAM-FRÜHSTÜCK.

GRAND SLAM, WAS IST DAS?

WIE BEIM BASEBALL.

BASEBALL?



SCHON WIEDER.



ICH FRAG MICH ERNSTHAFT, WIE DU BEI ALL DEM MIST, DER AUF DICH EINPRASSELT, ETWAS ERREICHEN WILLST, WENN DU NICHT LESEN KANNST.

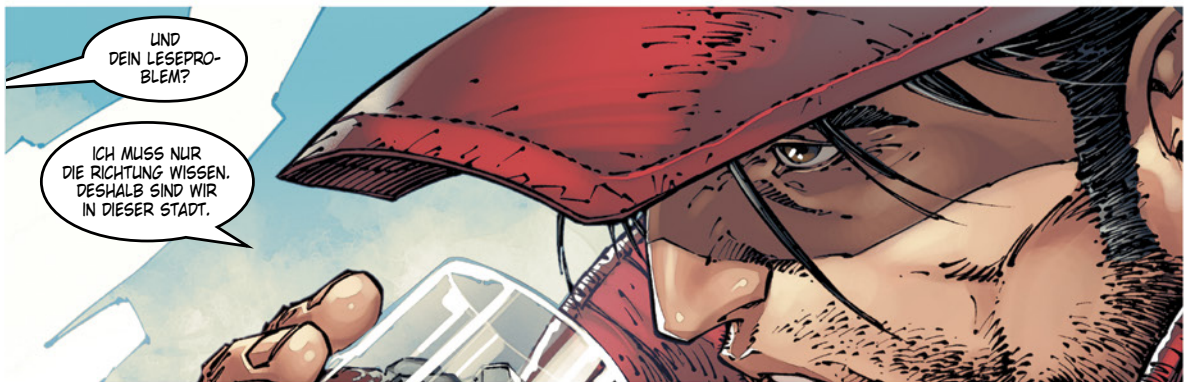
WART'S AB. WIE GEHT'S DEM RÜCKEN?



BESCHISSEN! ABER DIE KOHLE, DIE DU MIR GEGEBEN HAST, HILFT.

SORRY, DASS DU IMMER WIEDER IN MEINE PROBLEME VERWICKELT WIRST.\*

\* SIEHE BAND 2-- THOMAS.



LUND DEIN LESEPROBLEM?

ICH MUSS NUR DIE RICHTUNG WISSEN. DESHALB SIND WIR IN DIESER STADT.



BIST DU HINTER EINEM DER TYPEN HER, DIE WINTERSTONE ERWÄHNT HAT?

JA.  
WANN BIST DU ZURÜCK?

WENN ICH FERTIG BIN.



ICH BIN IN ETWA EINER HALBEN STUNDE DA.



DANN KÖNNEN--  
WAS?  
NEIN! DU WARTEST, BIS ICH DA BIN. DANN LÖSEN WIR DAS PROBLEM.



ICH WARTETE NUR AUF DEN ZUG.



WHOOA!  
DA STIMMT WAS NICHT.

IHR WAGEN VERHÄLT SICH, ALS HÄTTE ER VIER PLATTE REIFEN ...



... WEIL ES SO IST!

MEIN GOTT!





ICH WERDE  
DIE PANNENHILFE  
RUFEN MÜSSEN.

HM?



SUCHST  
DU DAS?

HÖR ZU,  
ICH GEB DIR MEIN  
GELD ... UND DIE  
SCHLÜSSEL!



DEIN AUTO KANN  
NICHT FAHREN. WARUM  
SOLLTE ICH DEINE SCHLÜSSEL  
WOLLEN? UND DU WEISST,  
WER ICH BIN. ALSO  
TU NICHT SO.



ER WILL SEINE WAFFE ZIEHEN, ALSO MUSS DER FAHRER  
GUNSLINGER NICHT GLÜT KENNEN.



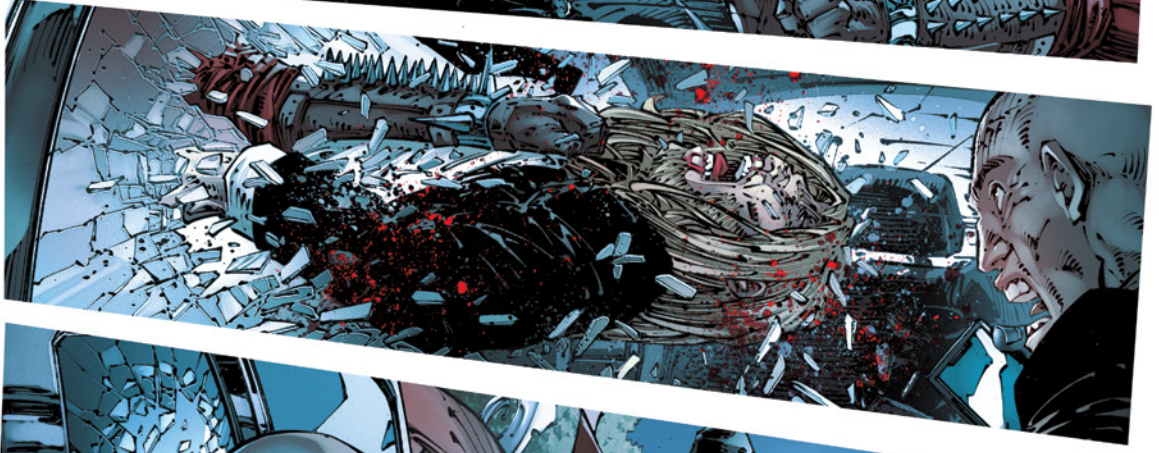
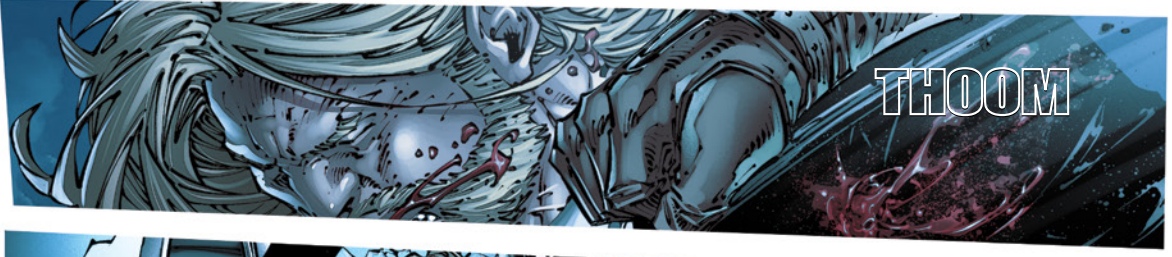
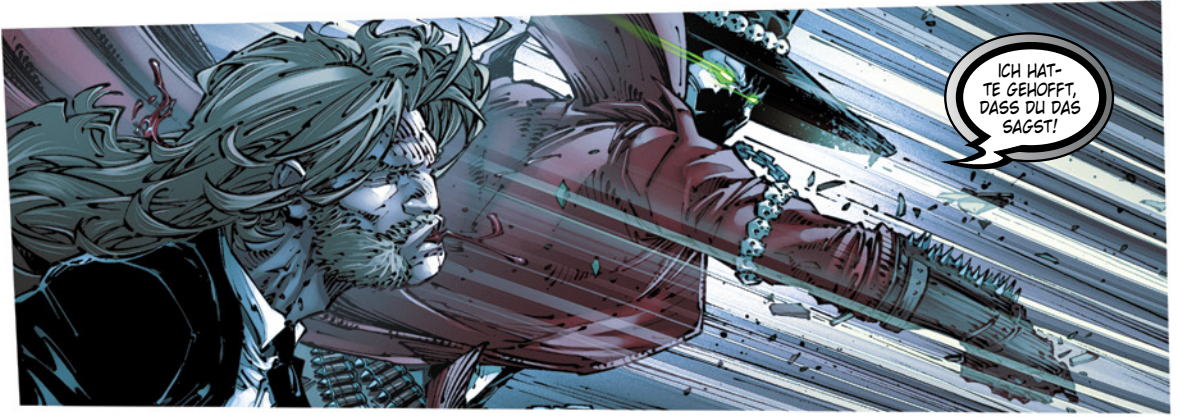
BLAM



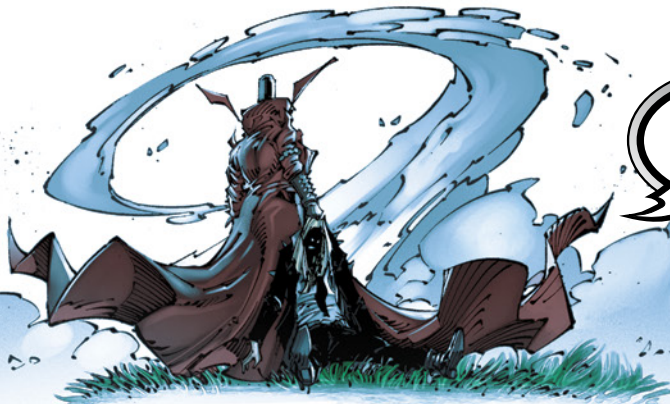
WER  
WEISS SONST  
NOCH, DASS ICH  
HIER BIN?

FAHR ZUR  
HÖLLE.









ERST KÜMMERE ICH MICH UM DEINEN JUNGEN.



tink tink

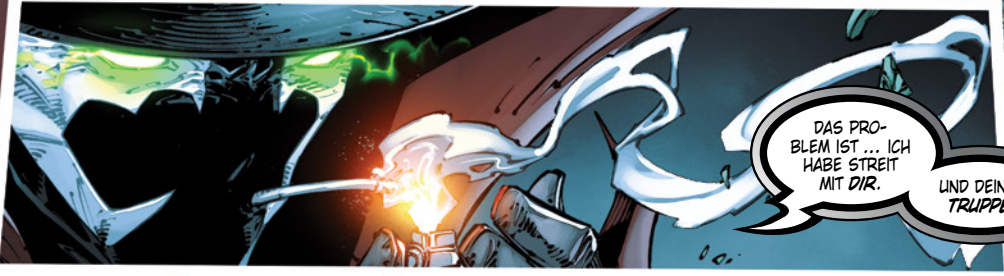


WAS ZUM TEUFEL SOLL DAS?



WIE VIELE VON EUCH KAMEN DURCH DAS „LOCH“?

ICH HAB KEINEN STREIT MIT DIR, GUNSLINGER.



DAS PROBLEM IST ... ICH HABE STREIT MIT DIR.

UND DEINER TRUPPE.





VOR ALLEM  
MIT DEINEM ALTEN  
BOSS, SANCHEZ.

ICH KANN  
NICHT! ER BRINGT  
MICH UM!



WIRD  
ER NICHT.

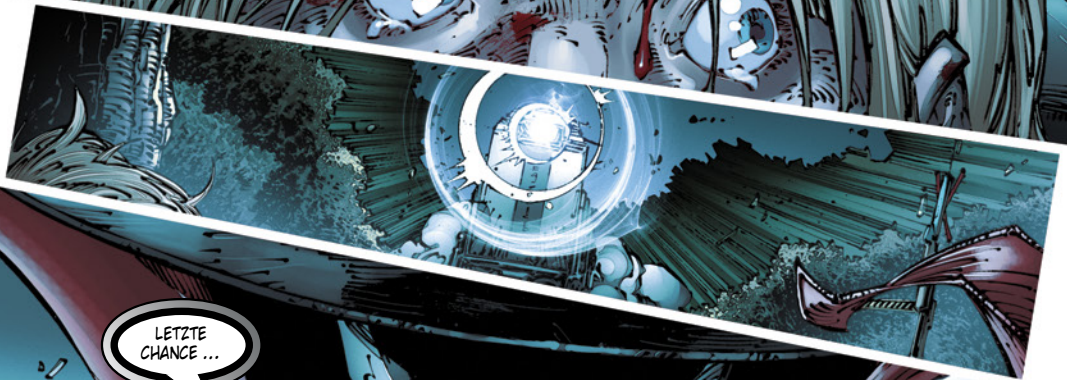
WEIL ICH  
DICH ZUERST  
TÖTEN WERDE.



ALSO, WO IST  
ER? ICH HABE GEHÖRT,  
DASS ER HIER IN DER  
GEGEND IST.



BIST  
DU  
TAUB?



LETZTE  
CHANCE ...



**Splat**