

LINO

COMIC ADVENTURE

DAS RÄTSEL DES
NINJA-ZAUBERS

 **ARAZHUL**
Studios





LINO

COMIC ADVENTURE

DAS RÄTSEL DES NINJA-ZAUBERS

Über die Autoren:

Roman Fink, den meisten besser bekannt als Arazhul, gehört zu den beliebtesten Let's Playern Deutschlands. Auf seinem 2012 gegründeten Kanal lädt der 1997 geborene YouTuber täglich unterhaltsame Videos hoch. Mehr als 2,5 Millionen Abonnenten schauen ihm und seinen Freunden dort dabei zu, wie sie Abenteuer erleben oder einfach nur lustigen Quatsch machen.

Lukas Kummer, das beste österreichische Exportgut seit dem Wiener Schnitzel, lebt und arbeitet als freischaffender Comiczeichner und -autor in Kassel, wo er auch Illustration an der Kunsthochschule studierte. Wenn Lukas mal nicht zeichnet, zockt er gerne, guckt Serien oder sitzt mit seinen Kumpels im Park.

1. Auflage
© 2024 Community Editions GmbH
Weyerstraße 88–90
50676 Köln

Alle Rechte der Verbreitung, auch durch Film, Funk, Fernsehen, fotomechanische Wiedergabe, Tonträger aller Art, auszugsweisen Nachdruck oder Einspeicherung und Rückgewinnung in Datenverarbeitungsanlagen aller Art, sind vorbehalten. Vervielfältigungen dieses Werkes für das Text- und Data-Mining bleiben vorbehalten.


Die Inhalte dieses Buches sind von Autoren und Verlag sorgfältig erwogen und geprüft, dennoch kann eine Garantie nicht übernommen werden. Eine Haftung von Autoren und Verlag für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ist ausgeschlossen.

Autor: Roman Fink, Lukas Kummer
Art Direktion: Trish Stadel
Concept Art: Cam Gonzalez
Layout: Lukas Kummer
Illustration: Cam Gonzalez, Felipe Castillo, Steven Cardenas, V. Medeiros
Umschlaggestaltung: Pedro Itallo Soares Ribeiro, Merlin G.G.,
Luiz Davi Alves de Oliveira da Silva
Redaktion: Jana Bärenwaldt
Lektorat: Frank Neubauer
Satz: Achim Münster, Overath
Gesetzt aus der Pangolin regular.


Gesamtherstellung: Community Editions GmbH

eISBN 978-3-96096-321-9
KF8-ISBN 978-3-96096-372-1
epdf 978-3-96096-373-8

www.community-editions.de



Hey, Leute!
Das hier ist die Geschichte
von Lino, dem oberkrassen
Super-Ninja!



Grunz-Sensei* gab ihm den
Auftrag, seine coolen Ninja-
Fähigkeiten einzusetzen, um den
Dorfbewohnern zur Hand zu
gehen ...

Und
das tat er auch –
obwohl es eigentlich
unter seiner Würde
war ...

Als Erstes nutzte er seine Ninja-Kletterkunst, um einem Jungen zu helfen, sein Kätzchen aus dem Baum zu holen.



Komm, miez, miez!
♡



FAUCH!

Aua!!



SWOOP

uwaaaa



MIEZI!

Ups.

... Katzen haben sieben Leben, oder?*

mrow?



* Diese Katze auf jeden Fall, versprochen!

Danach rettete er ein
altersschwaches Weiblein vor
einem Taschendieb.



Rauchbombe!



Hab
dich, du
Gauner!



Oh.

Ups.

nyeheheheee



Und zu guter Letzt bewachte er die Bäckerei, während der Bäcker kurz zum Pieseln draußen war. Das kann er sogar im Schlaf!

GÄÄÄHN



Auweia ... das wird teuer ...



Na ja ... Es war vielleicht nicht sein erfolgreichstes Abenteuer. Andererseits, was erwartete man von ihm?

Schließlich war er ein krasser Ninja, ein Meister der Schwertkunst und der Tarnung ... Als Wachhund oder Feuermelder waren seine Talente verschwendet.