

McFARLANE · LEWIS · SEGOVIA

# SCORCHED<sup>®</sup>



MATT

DIE FEUERTAUFE

panini COMICS



# SCORCHED<sup>®</sup>



**DIE  
FEUERTAUF**

**DIE FEUERTAUF  
TEIL 1**

*Untitled*  
Scorched (2022) 1  
Januar 2022

**EPILOG**

*Epilogue*  
Scorched (2022) 1  
Januar 2022

**DIE FEUERTAUF  
TEIL 2**

*Untitled*  
Scorched (2022) 2  
Februar 2022

**DIE FEUERTAUF  
TEIL 3**

*Untitled*  
Scorched (2022) 3  
März 2022

**SEAN LEWIS**  
**TODD McFARLANE**  
SKRIPT & PLOT

**STEPHEN SEGOVIA**  
**PAULO SIQUEIRA**  
*(Die Feuertaufe 1)*  
ZEICHNUNGEN

**ULISES ARREOLA**  
*(Die Feuertaufe 1, 3-6)*  
**NIKOS KOUTSIS** *(Die Feuertaufe 1)*  
**ARIF PRIANTO** *(Die Feuertaufe 2)*  
FARBEN

**DIE FEUERTAUF  
TEIL 4**

*Untitled*  
Scorched (2022) 4  
April 2022

**DIE FEUERTAUF  
TEIL 5**

*Untitled*  
Scorched (2022) 5  
Mai 2022

**DIE FEUERTAUF  
ENDE**

*Untitled*  
Scorched (2022) 6  
Juni 2022

**RAMONE**  
LETTERING

**CLAUDIA FLIEGE**  
ÜBERSETZUNG

**THOMAS HEALY**  
REDAKTION USA



**SCORCHED** erscheint bei PANINI COMICS, Schloßstraße 76, D-70176 Stuttgart. Geschäftsführer **Hermann Paul**, Publishing Director Europe **Marco M. Lupoi**, Finanzen/Logistik **Felix Bauer**, Marketing Director **Holger Wiest**, Marketing **Rebecca Haar**, Vertrieb **Alexander Bubenheimer**, PR/Presse **Steffen Volkmer**, Publishing Manager **Lisa Pancaldi**, Redaktion **Maximilian Brighel**, **Florian Hilleberg**, **Stephanie Jakob**, **Ilaria Tavoni**, **Daniela Uhlmann**, Übersetzung **Claudia Fliege**, Proofreading **Aline Reinelt**, Lettering **RamOne**, grafische Gestaltung **Marco Paroli**, Art Director **Alessandro Gucciardo**, Prepress **Cristina Bedini**, **Silvia Bernini**, **Andrea Lusoli**, **Nicola Soressi**, Repro/Packager **Alessandro Nalli** (coordinator), **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Linda Leporati**. Für die digitale Ausgabe: Supervision **Mattia Dal Corno**, Layout **Michele Manzo**. Spawn, its logo and its symbol are registered Trademarks © 2022 Todd McFarlane Productions, Inc. All other related characters are TM and Copyright © 2022 Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. Zur deutschen Ausgabe: © 2022 PANINI Verlags-GmbH. All rights reserved. Enthält: *Scorched* (2022) 1-6. Cover von **Francesco Mattina**, *Scorched* (2022) 5.

Digitale Ausgaben: ISBN 978-3-7367-9130-5 (.pdf) /  
ISBN 978-3-7367-9128-2 (.epub) / ISBN 978-3-7367-9129-9 (.mobi)

# DIE VERBRANNTEN

von Florian Hilleberg

Das SPAWN-Universum expandiert weiter. Und das mit atemberaubender Geschwindigkeit. SCORCHED (deutsch: die Verbrannten) heißt der neueste Ableger, bei dem Serienerfinder **Todd McFarlane** nur noch im Hintergrund die Fäden zieht und das Feld **Sean Lewis** überlässt, der bei Image Comics bereits mehrere Titel veröffentlicht hat. Bei SCORCHED darf er sich jetzt so richtig austoben, denn statt nur eines **Hellspawns**, hinter dessen Maske der Ex-Soldat **Al Simmons** steckt, haben wir es hier mit einer Gruppe unterschiedlicher Charaktere zu tun, die aus diversen Epochen der Weltgeschichte stammen. Gemeinsam haben sie lediglich, dass sie sich nicht der Hölle und ihren Fürsten unterworfen haben und mehr oder weniger für das Gute kämpfen.

Zu Beginn der Serie besteht das Team aus **She-Spawn**, alias **Jessica Priest**, **Medieval Spawn**, **Redeemer** sowie dem skrupellosen **Gunslinger Spawn**.

Jessica Priest war eine der weltweit tödlichsten Auftragskillerinnen unter dem Kommando von **Jason Wynn**, und verantwortlich für Al Simmons' Ermordung, der dieser letztendlich sein Schicksal als Spawn zu verdanken hat. Später wurde Jessica zur zweiten She-Spawn, die gelegentlich sogar mit Simmons zusammenarbeitete.

Medieval Spawn war ursprünglich ein Ritter aus dem Mittelalter namens **Sir John von York**. Nach dessen Tod schlüpfte der Journalist **Marc Rosen** in die Rüstung.

Der Redeemer ist die himmlische Antwort auf den höllischen Spawn, worauf bereits die engelsgleichen Flügel hindeuten. Wer sich zurzeit jedoch unter der Maske verbirgt, ist selbst seinen Teamkameraden nicht bekannt.

Gunslinger Spawn ist eigentlich ein Revolverheld namens **Jeremy Winston**, der vor 200 Jahren den Wilden Westen unsicher machte. Er war ein Freund von **Francis Parker**, dem Urgroßvater von Al Simmons.

So viel also zu den Protagonisten von SCORCHED. Die Handlung ist schnell erzählt. Das russische Militär unter der Führung von **General Kruschev** macht Jagd auf jugendliche Waisen. Eine von ihnen, **Odessa**, wurde Zeuge verstörender Vorgänge. Offenbar ist Kruschev ein Abkömmling des gefürchteten **Plague Spawn** in die Hände gefallen, mit dessen Hilfe er seinen Soldaten ein höllisches Upgrade verpasst hat. Doch das ist nur die Spitze des Eisbergs. Im Verlauf des Abenteuers bekommen es die Gefährten mit einer Bedrohung zu tun, die weit gefährlicher ist als Kruschevs Werwölfe, und auch Spawns alter Feind **Soul Crusher** taucht wieder auf.

DIE FEUERTAUF, TEIL 1



Scorched (2022) 1

Cover von **PUPPETEER LEE**



# SPAWNING GROUND

PRÄSENTIERT

## DIE SPAWN-AKTEN

Codename „SCORCHED“, bekannte Mitglieder

**Name: Jessica Priest**

**Deckname: She-Spawn**

Spezialistin für verdeckte Operationen. War bei CIA, NSA und [ZENSUR]. Nach dem Tod ihres Ex-Arbeitgebers – Jason Wynn – verschwand sie von der Bildfläche. Vor Kurzem tauchte sie als Verbündete von Spawn und Anführerin der Scorched wieder auf.



**Name: „Javier“**

**Deckname: Gunslinger Spawn**

Aus dem „Wilden Westen“ in die Gegenwart versetzt. Hat Probleme, mit der Gegenwart zurechtzukommen. Kein Teamplayer. Versteht Mikrowellen nicht.

**Name: Marc Rosen**

**Deckname: Medieval Spawn**

Seit langer Zeit ein Vertrauter von Spawn. Doch Spawn weiß nicht, dass der Geist von Medieval Spawn Besitz von Marc ergriffen hat. Er kann sich in den mächtigen Krieger verwandeln, verliert dabei aber die Kontrolle über seinen eigenen Körper.



**Name: Unbekannt**

**Deckname: Redeemer**

Derzeit kennt nur Spawn die wahre Identität dieses Redeemers und weiß, warum er mit einem Hellspawn-Team zusammenarbeitet.



# VERDÄCHTIGE PERSONEN:

**Name: Jim Downing**

**Deckname: --**

Nachdem er kurz als „Spawn“ unterwegs gewesen war, fiel Jim Downing in ein Koma. Nun ist er unter geheimnisvollen Umständen mit neuen Kräften erwacht. Jim hat den Kampf gegen jene, die der Erde Schaden zufügen wollen, wiederaufgenommen. Ob es Spawn gefällt oder nicht.



**Name: Daniel Kilgore**

**Deckname: Haunt**

Ex-Priester Daniel Kilgore hat die Gabe, mit dem Geist seines toten Bruders (Kurt) zu verschmelzen und Haunt zu werden. Vor Kurzem wurde er vergiftet und aus unbekanntem Gründen zur Zielscheibe von Himmel und Hölle

**Name: Unbekannt**

**Deckname: Monolith**

Herkunft unbekannt. Aufenthaltsort unbekannt.  
Motive unbekannt.



**Name: Michael Konieczny**

**Deckname: Cy-Gor**

Der Geist eines Menschen, gefangen im Körper eines riesigen kybernetischen Gorillas. Spawn hat ihn vor Kurzem wieder zum Leben erweckt und kümmert sich um ihn. Seine Cyber-Teile gewähren ihm unglaubliche Kraft, Beweglichkeit und Widerstandsfähigkeit.

**Name: Nicholas Rocca**

**Deckname: Overt-Kill**

Ein Killer, der für die Mafia und später für Jason Wynn gearbeitet hat. Er wurde von Spawn wieder zum Leben erweckt, der sich nun auch um ihn kümmert. Zuletzt wurde er in der Nähe der „Omega“-Insel gesehen. Sein gegenwärtiger Status ist unbekannt.





RUSSLAND, GENAUER  
STANDORT UNBEKANNT.

NICHT JEDE MISSION VERLÄUFT  
NACH PLAN. ES IST ALLERDINGS  
ZUM VERRÜCKT WERDEN, WENN ES  
DIE ERSTE BETRIFFT.

IM MOMENT HABEN SIE ZWEI ZIELE VOR  
AUGEN. SIE WOLLEN PLAGUE SPAWN  
RAUSHOLEN ...

... UND DAFÜR SORGEN, DASS  
DIE BEIDEN MÄDCHEN BEI JESSICA  
PRIEST NICHT STERBEN.

SPAWN HATTE KEINEM VON IHNEN  
SEINE ZUSTIMMUNG GEGEBEN,  
ABER SIE HATTEN SICH TROTZDEM  
ZUSAMMENGETAN.

HOCH MIT IHNEN,  
JESSICA.





DIE BESITZER  
DES GEBÄUDES  
SCHEINEN UNS NICHT  
ZU MÖGEN.



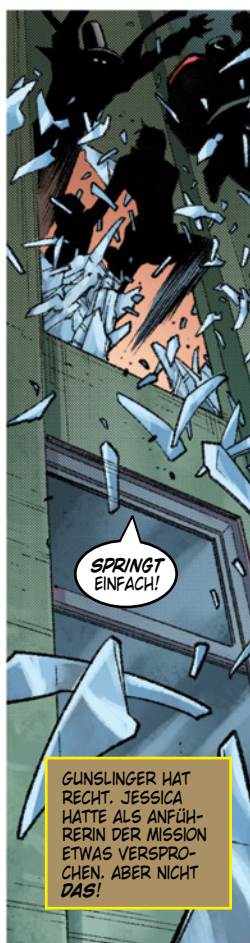
WIR WISSEN, WER  
IHR SEID. WIR SIND  
VORBEREITET.

GEBT UNS DIE  
MÄDCHEN ... DANN  
BLEIBT IHR AM  
LEBEN!



HINTERES  
FENSTER. WIR GEHEN  
ZUERST. GUNSLINGER UND  
MEDIEVAL, IHR KOMMT  
NACH!

ICH DACHTE, WIR  
WOLLTEN PLAGUE  
HOLEN?!




SPRINGT  
EINFACH!

GUNSLINGER HAT  
RECHT. JESSICA  
HATTE ALS ANFÜH-  
RERIN DER MISSION  
ETWAS VERSPRO-  
CHEN. ABER NICHT  
DAS!



AUGEN ZU,  
MÄDCHEN!




ALSO ... WIE ZUM TEUFEL  
SIND DREI SPAWNS UND EIN  
REDEEMER DA REINGERATEN?  
GLUTE FRAGE.

ALLES BEGANN EINE  
WOCHE ZUVOR. NAHE  
DEM TOR DER WÖLFE IN  
TSCHECHENIEN.

SPAWN WOLLTE, DASS  
DIE MISSION GERÄUSCH-  
LOS IST.

DOCH SHE-SPAWN LUD LEITTE  
EIN, FÜR DIE „GERÄUSCHLOS“  
EIN FREMDWORT IST ...



DIE RUSSISCHE ZENTRALE  
VON PSALM 137. MILI-  
TÄRISCHE ABTEILUNG.

WIR HABEN EINE  
BESTÄTIGUNG BEZÜGLICH  
DES WILDEN SPAWNS. ALLES WAS  
KINCAID UND DIE EXODUS-STIFTUNG  
VORHERGESAGT HABEN, IST EINGETROF-  
FEN! UNSERE NEUE BIBEL WIRD BALD  
GESCHRIEBEN UND DANN WERDEN  
WIR ALLE--



REDEEMER /  
UNBEKANNT

LUFTUNTER-  
STÜTZUNG

... DASS KEINER  
VON EUCH AM LEBEN  
SEIN WIRD, UM AUCH  
NUR EINE SEITE DA-  
VON ZU LESEN!

OKAY, JESSICA,  
DU HAST DEN TRUPP  
ZUSAMMENGESTELLT ...  
JETZT ZEIG DEINE  
FÜHRUNGSQUA-  
LITÄT.

SHE-SPAWN /  
JESSICA PRIEST

BLACK OPS

MEDIEVAL /  
MARC ROSEN

INFANTERIE

MIT VER-  
GNÜGEN.



MEDIEVAL,  
REDEEMER ...  
ANGRIFF!

JESSICA PRIEST WAR IMMER  
DURCH UND DURCH SOLDATIN  
GEWESEN. SIE ÜBERNIMMT DIE  
FÜHRUNG NUR ALLZU GERN.

ZERSTÖRT  
DIE INTERNET- UND  
COMPUTERLINKS!



INFANTRIE  
INITIIERT.

SPAWN SELBST HAT  
NIE UM UNTERSTÜTZUNG  
GEBETEN.



LUFTUN-  
TERSTÜTZUNG  
AUCH.

ABER  
AUSBIL-  
DEN?



AL, BRAUCHEN  
WIR ÜBERLEBENDE ZUM  
VERHÖREN?

DAS KONNTE  
ER.

DOCH ERST ...



ICH MUSS  
MIR DEINE WAF-  
FE LEIHEN.

... MUSSTEN GRENZEN  
GEZOGEN WERDEN.

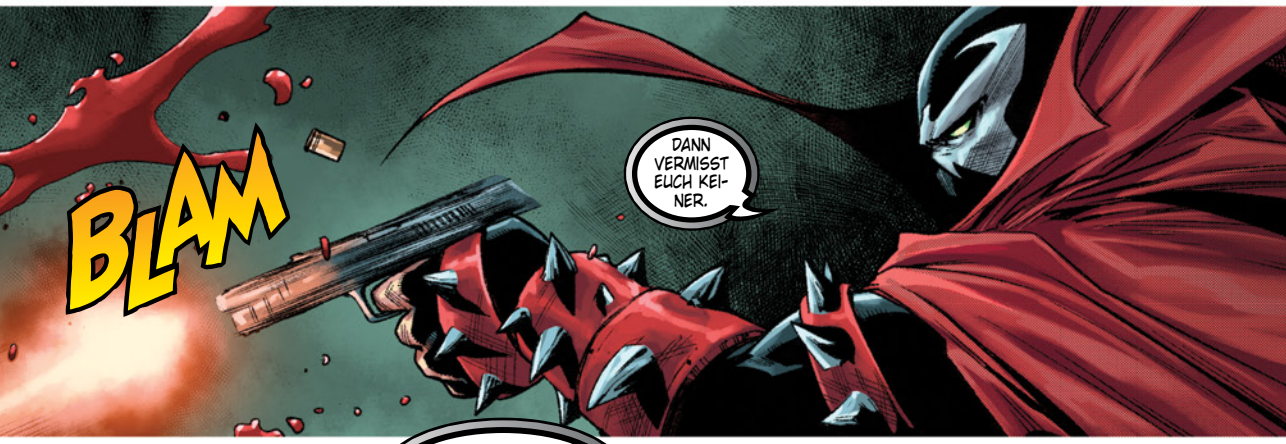


ER HATTE IN GENUG KRIEGEN GEKÄMPFT, UM ZU WISSEN, DASS MAN ERST VON EINER EINHEIT SPRECHEN KANN, WENN SIE SICH UNTER DRUCK BEWÄHRT HAT.



DU. DIES IST EINE GEHEIME BASIS, ODER?

JA ... U-LINS GIBT'S GAR NICHT.



DANN VERMISST EUCH KEINER.

**BLAM**



WAR DAS NÖTIG? SIE HÄTTE INFOS HABEN KÖNNEN.

GENAU.






NIMM DEINE WAFFE. RÄUM DEN LADEN AUF UND WART E AUF MICH.

AUFRÄUMEN? MACH'S DOCH SELBST! UND WIESO SOLLEN WIR DAS ÜBERHAUPT TUN?



WEIL DIES EUER NEUES ZUHAUSE WIRD.



WIR WURDEN ANSCHEINEND GERADE VOR DIE TÜR GESETZT, MEDIEVAL. WIR KEHREN WOHL NICHT IN SEINE BASIS ZURÜCK.

SO ENTSTAND DIE SCHWARZE FESTUNG DER SCORCHED.