

Cuentos que encantan

Hermanos Grimm /
Hans Christian Andersen /
Jeanne-Marie Le Prince de Beaumont
Ilustraciones ~ Victoria Assanelli



La Puerta Secreta



LETRA GRUPO EDITOR
IMPRESA

Hermanos Grimm /
Hans Christian Andersen /
Jeanne-Marie Le Prince de Beaumont
Ilustraciones ~ Victoria Assanelli

Cuentos que encantan

La Puerta Secreta



La Puerta Secreta

—

Cuentos que encantan

—

Versiones - Patricia Roggio

Ilustraciones - Victoria Assanelli

COLECCIÓN La Puerta Secreta

REALIZACIÓN: Letra Impresa

AUTORES: Hermanos Grimm, Hans Christian Andersen, Jeanne-Marie Le Prince de Beaumont

ADAPTACIÓN: Patricia Roggio

EDICIÓN: Elsa Pizzi

DISEÑO: gaby falgione COMUNICACIÓN VISUAL

ILUSTRACIONES: Victoria Assanelli

Roggio, Patricia

Cuentos que encantan / Patricia Roggio. - 1a ed. - Ciudad Autónoma de Buenos Aires : Letra Impresa Grupo Editor, 2021.

Libro digital, EPUB - (La puerta secreta)

Archivo Digital: online

ISBN 978-987-8933-02-3

1. Cuentos. I. Título

CDD A863.9283

© Letra Impresa Grupo Editor, 2021

Guaminí 5007, Ciudad Autónoma de Buenos Aires, Argentina.

Teléfono: +54-11-7501-1267 Whatsapp +54-911-3056-9533

contacto@letraimpresa.com.ar

www.letraimpresa.com.ar

Hecho el depósito que marca la Ley 11.723

Todos los derechos reservados.

Queda prohibida la reproducción parcial o total, el registro o la transmisión por un sistema de recuperación de información en ninguna forma ni por ningún medio, sea mecánico, fotoquímico, electrónico, magnético, electroóptico, por fotocopia o cualquier otro, sin la autorización previa y escrita de la editorial.

La Puerta Secreta

Esta colección se llama **La Puerta Secreta** y queremos invitarlos a abrirla.

Una puerta entreabierta siempre despierta curiosidad. Y más aun si se trata de una puerta secreta: el misterio hará que la curiosidad se multiplique.

Ustedes saben lo necesario para encontrar la puerta y para usar la llave que la abre. Con ella podrán conocer muchas historias, algunas divertidas, otras inquietantes, largas y cortas, antiguas o muy recientes. Cada una encierra un mundo desconocido dispuesto a mostrarse a los ojos inquietos.

Con espíritu aventurero, van a recorrer cada página como si fuera un camino, un reino, u órbitas estelares. Encontrarán, a primera vista, lo que se dice en ellas. Más adelante, descubrirán lo que no es tan evidente, aquellos “secretos” que, si son develados, vuelven más interesantes las historias.

Y por último, hallarán la puerta que le abre paso a la imaginación. Dejarla volar, luego atraparla, crear nuevas historias, representar escenas, y mucho, mucho más es el desafío que les proponemos.

Entonces, a leer se ha dicho, con mente abierta, y siempre dispuestos a jugar el juego.

La llave maestra

Cuentos como los que van a leer en este libro son los primeros que mamá, papá o alguna abuela nos contaron. Comienzan con un “Había una vez...”, y no hace falta más. No es necesario conocer qué vez, ni cuándo, ni dónde. Un “Había una vez...” alcanza para que abramos la imaginación y entremos en ese mundo donde todo es posible: el mundo de los cuentos maravillosos.

Allí los brujos, los hechiceros o simplemente los malvados despliegan sus poderes para complicarlo todo y las hadas les responden con los suyos, para solucionarlo todo. Finalmente siempre triunfa la justicia: los malos son castigados; los buenos, recompensados. Y nos encanta que esto suceda.

Quizá por ese motivo, cuentos tan antiguos como “Blancanieves” o “Caperucita” siguen contándose. Hay muchísimas versiones de ellos, publicadas en libros grandes y chiquitos, con muchas ilustraciones o pocas, con uno o varios cuentos. Algunos tienen páginas para pintar; otros se han convertido en historietas o en audiocuentos (cuentos para escuchar).

Hay personajes actuales que, como si fueran actores de verdad, representan a los protagonistas de estos cuentos tan antiguos. Por ejemplo, Mickey es el chico que escala las habichuelas mágicas y Barbie es Pulgarcita. El cine convierte cuentos en hermosas películas de dibujos animados: *Cenicienta*, *La Bella y la Bestia* y muchas más. Y en otras ocasiones crea nuevas historias maravillosas, como la de Shrek.

También están presentes en los videojuegos. En *Final Fantasy Fables: Chocobo*, los jugadores buscan a sus amigos en los libros de cuentos

maravillosos. Para encontrarlos, ingresan en sus páginas pobladas de hadas y encantamientos, y viven sus aventuras.

Lo maravilloso siempre nos asombra, nos envuelve, nos atrapa. ¿Por qué será? ¿Tal vez porque en su mundo mágico todo parece posible? ¿Tal vez porque allí los sueños se realizan?

Los invitamos a averiguarlo.

CUENTOS QUE ENCANATAN

El Príncipe sapo El soldadito de plomo

La fórmula mágica

El huso, la aguja de tejer y la aguja de coser

Los tres deseos

Los tres pelos del diablo

Los piojitos de la Princesa