



STEFANIE BASLER
MIRKO BRAUN

Kleine Spiele im **FUSSBALL TRAINING**

72 Spielideen und 11 Spielleitlinien
für Technik- und Taktiktraining

FÜR E- BIS A-JUNIOREN



MEYER
& MEYER
VERLAG

Kleine Spiele im Fußballtraining

Allgemeiner Hinweis:

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird bei Personenbezeichnungen die männliche Sprachform verwendet. Gemeint ist sowohl die männliche als auch die weibliche und die diverse Form.

Das vorliegende Buch wurde sorgfältig erarbeitet. Dennoch erfolgen alle Angaben ohne Gewähr. Weder die Autoren noch der Verlag können für eventuelle Nachteile oder Schäden, die aus den im Buch vorgestellten Informationen resultieren, Haftung übernehmen.

Sollte diese Publikation Links auf Webseiten Dritter enthalten, so übernehmen wir für deren Inhalte keine Haftung, da wir uns diese nicht zu eigen machen, sondern lediglich auf deren Stand zum Zeitpunkt der Erstveröffentlichung verweisen.

STEFANIE BASLER
MIRKO BRAUN

Kleine Spiele im **FUSSBALL TRAINING**

72 Spielideen und 11 Spielleitlinien
für Technik- und Taktiktraining

FÜR E- BIS A-JUNIOREN

Meyer & Meyer Verlag

Kleine Spiele im Fußballtraining

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Alle Rechte, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie das Recht der Übersetzung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form – durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren – ohne schriftliche Genehmigung des Verlages reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, gespeichert, vervielfältigt oder verbreitet werden.

© 2022 by Meyer & Meyer Verlag, Aachen

Auckland, Beirut, Dubai, Hügendorf, Hongkong, Indianapolis, Kairo, Kapstadt, Manila, Maidenhead, Neu-Delhi, Singapur, Sydney, Teheran, Wien

 Member of the World Sport Publishers' Association (WSPA)

9783840314483

E-Mail: verlag@m-m-sports.com

www.dersportverlag.de

Inhalt

Vorwort	8
Legende	10
1 Einleitung	12
1.1 Trainerkompetenzen	13
1.2 Coaching und Kommunikation	15
1.3 11 Spielleitlinien	20
2 Aufwärmspiele	22
2.1 Spiele mit Ringen	23
Spiel 1: Fangspiel mit Ringen	23
Spiel 2: Technikwettkampf mit Ringen	24
Spiel 3: Ring-Aktion	25
Spiel 4: Ringjagd I	26
Spiel 5: Ringjagd II	27
Spiel 6: Fußballtennis	28
Spiel 7: Ringdreiecke	29
2.2 Spiele mit Minibällen	30
Spiel 8: Miniball-Action I: Abwerfen	30
Spiel 9: Miniball-Action II	31
Spiel 10: Koordination mit Minibällen	32
Spiel 11: Medaillenjagd auf Hütchentore	33
Spiel 12: Super Mario	34
Spiel 13: Drei-Seiten-Fangspiel	36
Spiel 14: Vielseitige Dreiecke	37
Spiel 15: Hütchenalarm	38
2.3 Lauf- und Fußballspiele	39
Spiel 16: Leibchen on-off	39
Spiel 17: Fußball-Brennball-Chaos	40
Spiel 18: Handball-Kopfball-Meister	41
Spiel 19: Quadrat-Champion	42
Spiel 20: Diebeszug	44
Spiel 21: Diamantendiebstahl I	45
Spiel 22: Diamantendiebstahl II	46

Spiel 23: Takeshis Castle I: Technik	47
Spiel 24: Takeshis Castle II: Laufspiel	48
Spiel 25: Dreiecksfangen	49
Spiel 26: Pokerspiel	50

3 Hauptteil 52

Spiel 27: Drei-Seiten-Fußball	53
Spiel 28: Wechselnde Duelle	54
Spiel 29: Farbspiel in Quadraten und Dreiecken	55
Spiel 30: Ringaktion	56
Spiel 31: Kronum	58
Spiel 32: Miniball-Hütchenschock	59
Spiel 33: Spieler stehlen	60
Spiel 34: Gefängniseinbruch im Team	62
Spiel 35: Leibchen on-off	63
Spiel 36: Umgedrehte Tore	64
Spiel 37: Kreisviertel	65
Spiel 38: Verrückte Dreiecke	66
Spiel 39: Zocken	68
Spiel 40: König der Figuren	70
Spiel 41: Super Mario	72
Spiel 42: Rautenregnbogen	74
Spiel 43: Geöffnete und verschlossene Tore	76
Spiel 44: Ringdreiecke	78
Spiel 45: Die Pylone entscheidet	79
Spiel 46: Switchen	80

4 Turnierformen und Abschlussspiele 82

Spiel 47: Vier Teams – sechs Tore – Challenge	83
Spiel 48: Vier Teams – Chaos	84
Spiel 49: Zwei Spielfelder – ein Ergebnis	85
Spiel 50: Wechselnde Teams	86
Spiel 51: Vier-Flügel-Minitore-Chaos	88
Spiel 52: Der Joker	89
Spiel 53: „Schnick – Schnack – Schnuck“	90
Spiel 54: Wechselnde Spielfelder I	91
Spiel 55: Wechselnde Spielfelder II	92
Spiel 56: Chaos-Champions-League mit Trophäe	94
Spiel 57: Regnbogen-Torfestival	95

Spiel 58: Schnelle Runde	96
Spiel 59: Minitor im Großtor	97
Spiel 60: Zonen im Spielfeld	98
Spiel 61: Chaosspielform	99
Spiel 62: Zentrumsparade	100
5 Deine Trainingseinheiten	102
6 Athletikspiele	108
Spiel 63: Athletisches Fußballtennis	109
Spiel 64: Athletiktore plus Torabschluss	110
Spiel 65: Halte die Linie frei	111
Spiel 66: Vier-Farben-Athletik-Quadrat	112
Spiel 67: 3 gewinnt	113
Spiel 68: Wrestling	114
Spiel 69: „Schnick-Schnack-Schnuck“-Ringe	115
Spiel 70: Movement Preps mit Minibällen	116
Spiel 71: Kreis, drehe dich	117
Spiel 72: Pferderennen	118
7 Feedbackmodell nach Hattie	120
7.1 Das Feedbackmodell im Trainingsalltag	123
Anhang	124
1 Literaturverzeichnis	123
2 Bildnachweis	125



Vorwort

Durch unsere tägliche Arbeit auf der Schul-, Vereins- und Verbandsebene ist der Bedarf an zielgruppenspezifischer Literatur geweckt worden. Das vorliegende Buch orientiert sich an den Grundprinzipien des Lernens und stellt zielgruppengerechte Spielformen vor. Die Spiele wecken Interesse, Freude und Motivation bei den Spielern und haben eine hohe Bedeutung für den Trainingsprozess.

Das Buch greift das enorme Potenzial von Spielen und Wettkämpfen auf. Es bietet den Spielern optimale Lernbedingungen, um allumfassende Spielerfahrungen zu sammeln sowie Techniken und Taktiken zu festigen. Für uns steht die spielerische Wissensvermittlung im Vordergrund, da diese allen Spielern einen Zugang zum Lernen ermöglicht. Gleichzeitig zielt sie auf die nächste Entwicklungsstufe ab.

Die im Buch dargestellten Spiele sind für alle Altersklassen ab der E-Jugend geeignet. In den älteren Jahrgängen sollten die Steuerungsmittel im Training (Raum, Regeln, Tore, Spieleranzahl und Zeit) jedoch besonders berücksichtigt werden. Der Praxisteil dieses Buchs umfasst 72 Spiele, gegliedert in Aufwärmspiele, Hauptteile, Turnierformen/Abschlussspiele und einen Athletikteil. Alle Spiele können individuell und je nach Trainingsschwerpunkt zu einer kompletten Trainingseinheit kombiniert werden. Durch diese Funktionalität wird sichergestellt, dass der Leser die vorgestellten Spielformen sofort im eigenen Training anwenden kann.

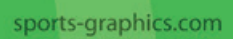
Ein Dank geht an Marwin Bolz, der die Erstkonzeption des Buchs mit einigen Ideen begleitet hat.

Wir wünschen den Lesern viel Spaß beim Ausprobieren und Weiterdenken der Spielinhalte.

„Mit Freude lernen – ein Leben lang“ (Hüther, 2016).

Stefanie Basler und Mirko Braun

DFB-Stützpunkttrainer Hamburg-Mümmelmannsberg



- 1: Laufweg (gestrichelte Linie).
- 2: Dribbling (geschwungene Linie).
- 3: Passweg und Torschuss (durchgezogene Linie).
- 4: Der Spieler wirft einen Ball auf den Boden (durchgezogene Linie), der anschließend hochspringt (gestrichelte Linie).
- 5: Der Spieler lupft einen Ball in einen Ring (durchgezogene Linie).
- 6: Der Spieler dreht ein Leibchen über die Torlatte (durchgezogene Linie).
- 7: Der Trainer steht bereit, um Ersatzbälle einzuspielen.
- 8: Der Trainer gibt ein visuelles Signal.
- 9: Minitor mit Nummerierung.
- 10: Der Spieler betritt einen Ring.
- 11: Für einen Torabschluss aus der Zone zwischen den beiden Hütchen erhält das Team zwei Punkte.