

OLIMPIERI | ANGIOLINI | STEEN

V. E. SCHWARZ

VIER FARBEN DER MAGIE



DER STÄHLERNE
PRINZ

OLIMPIERI | ANGIOLINI | STEEN

V. E. SCHWARZ

VIER FARBEN DER MAGIE



DER STÄHLERNE
PRINZ

WELTENWANDERER-ZYKLUS

V. E. SCHWAB

❧ VIER FARBEN DER MAGIE ❧

❧ DER STÄHLERNE PRINZ ❧

panini comics

ILLUSTRATION DES SOFTCOVERS VON
CLAUDIA IANNICIELLO
ILLUSTRATION DES HARDCOVERS VON
ANDREA OLIMPIERI

panini COMICS
www.paninicomics.de



VIER FARBEN DER MAGIE – DER STÄHLERNE PRINZ

Englische Originalausgabe: „Shades of Magic: the Steel Prince“ published March 2019
by Titan Comics, London, England.

V.E. Schwab asserts the moral right to be identified as the author of this work. Copyright © 2018 V.E. Schwab.
All Rights Reserved. With the exception of artwork used for review purposes, no portion of this book may be
reproduced or transmitted in any form or by any means, without the express permission of the publisher
Titan Comics or V.E. Schwab.

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any
form or by any means, without the prior written permission of the publisher. Names, characters,
places and incidents featured in this publication are either the product of the author's imagination
or used fictitiously. Any resemblance to actual persons, living or dead (except for satirical
purposes), is entirely coincidental.

Die deutsche Ausgabe wird von der **Panini Verlags GmbH** herausgegeben, Schloßstraße 76, 70176 Stuttgart.
Geschäftsleitung: Hermann Paul; **Head of Editorial:** Jo Löffler (v.i.S.d.P.);
Head of Marketing: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de); **Übersetzung:** Kerstin Fricke,
Redaktion: Steffen Volkmer (verantw.), Claudia Hahn; **Grafik und Lettering:** Michael Beck, LetterFactory;
Produktion: Sanja Ancic;
Gedruckt in Italien.

Vertriebsservice: stella distribution, Hamburg, Fax: 040/808053050.
Presse & PR: Steffen Volkmer

YDSOMC001

1. Auflage, Februar 2022,
Paperback: ISBN 978-3-7416-2806-1
Hardcover Collector's Edition: ISBN 978-3-7416-2807-8

Digitale Ausgaben: 978-3-7367-8566-3 (PDF), 978-3-7367-8567-0 (EPUB), 978-3-7367-8568-7 (MOBI)



WELTENWANDERER-ZYKLUS

V. E. SCHWAB

VIER FARBEN DER MAGIE

DER STÄHLERNE PRINZ

ZEICHNUNGEN

ANDREA OLIMPIERI

FARBEN

ENRICA EREN ANGIOLINI

FARBASSISTENZ

VIVIANA SPINELLI

FLATS, KAPITEL 4

CASSANDRA PEIRANO

ÜBERSETZUNG

KERSTIN FRICKE

LETTERING

MICHAEL BECK

REDAKTION

STEFFEN VOLKMER

panini comics

WELTENWANDERER-ZYKLUS
V. E. SCHWAB
VIER FARBEN DER MAGIE
DER STÄHLERNE PRINZ



„*Der Stählerne Prinz*“, sagte der Lord. Als er *Maxims* Überraschung wahrnahm, fuhr er fort: „Habt Ihr etwa daran gezweifelt, dass Eure Heldentaten auch jenseits der Grenzen Eures Reiches bekannt sein würden?“ Er glitt mit den Fingern über den Rand der Karte.
„*Der Stählerne Prinz*, der die Nacht der Messer überlebte und dem es gelang, die **Piratenkönigin** zu töten.“

Der König leerte sein Glas und stellte es beiseite.

„Nun ... wir wissen selbst wohl am wenigsten über die Nachwirkung unserer Taten. Was davon überdauert und was mit uns vergeht.“

- *Die Beschörung des Lichts*



„*Maxim Maresh* gehört zu den Figuren der *Weltenwanderer*-Reihe, die wohl am meisten polarisieren. Der Vater von *Rhys* und Adoptivvater von *Kells* tritt häufiger als Antagonist denn als Held in Erscheinung. Seine Rolle war notwendig, aber auch frustrierend – es gab in *Maxims* Leben so viel mehr als das, was ich zu Papier bringen konnte, und indem ich ihn so zeigte, wie er zur Zeit der Geschichte eines anderen war, sah ich mich gezwungen, seine eigene zu vernachlässigen.“

Als ich den obigen Absatz schrieb, wusste ich, dass ich damit eine Tür öffne, und hoffte, auch die Gelegenheit zu bekommen, hindurchzugehen. Und jetzt ist es so weit.

Bevor er König von *Arnes* wurde, war *Maxim Maresh* ein junger, eigenwilliger Prinz mit einem Hang zu *Metallmagie*, der noch viel über die Welt außerhalb des *Roten Londons* zu lernen hatte. Nachdem er von seinem Vater nach *Verose*, eine Stadt an der gefährlichen *Blutküste*, verbannt worden war, fand sich *Maxim* unvermittelt in einer Welt voller Gefahren und Abenteuer wieder. An einem Ort, an dem er einige Freunde und zahlreiche Feinde finden und sich einen Ruf machen würde, der ihm auf die Seiten von *Vier Farben der Magie* folgte.

Welchen Titel er sich dort verdiente? Den des *Stählernen Prinzen*.

Dies ist seine Geschichte.

CHARAKTERE



MAXIM MARESH

Kronprinz von *Arnes*. Magisch begabt und mit der Fähigkeit, Stahl seinem Willen zu unterwerfen. Er ist als begabter Kämpfer und Soldat bekannt, der Truppen der *arnesischen* Armee angeführt hat, doch er will mehr.



NOKIL MARESH

König von *Arnes*. Verärgert darüber, dass sich sein Sohn mit den anderen Reichen beschäftigt, verbannt er *Maxim* nach *Verose*, in der Hoffnung, dass er sich durch diese erzieherische Maßnahme auf ihre eigene Welt und ihr Königreich besinnen würde.



TIEREN SERENSE

Hohepriester des *Londoner Heiligtums* und Ratgeber des Königs. Dieser weise und mächtige Mann hat über *Maxim* gewacht und ihn den Magiekampf sowie Herrschaft und Staatskunst gelehrt.



ISRA

Dient als Mitglied der Königsgarde in der *arnesischen* Armee in *Verose*. Die rauen Straßen an der *Blutküste* haben sie abgehärtet, und sie führt mit ihren getreuen Gefährten *Osili* und *Toro* einen einzigartigen Trupp an. In ihrem Blut lauert ein dunkles Geheimnis, das in dieser Geschichte gelüftet werden könnte.



ARISA

Eine berühmte Magierin, die auch *Piratenkönigin* genannt und als gefährlichste Frau auf dem Wasser bezeichnet wird. Sie verfügt über verbotene Magic und ist niemandem Rechenschaft schuldig. Gesetzlose und Soldaten fürchten sie gleichermaßen, und ihre Besuche in *Verose* enden oftmals mit Toten.



EINST GAB ES VIER WELTEN ANSTATT EINER, DIE SICH PAPIERBÖGEN GLEICH NEBENEINANDER BEFANDEN.

IN JENEN WELTEN GAB ES MAGIE. SIE WAR WIE DIE HITZE UND WÜRDE MIT JEDEM SCHRITT SCHWÄCHER, ERKALTETE JEDOCH NIEMALS.

DIESE WELTEN WAREN VERBUNDEN. IHRE RÄNDER **BERÜHRTEN** SICH, DIE MAUERN WAREN DÜNN UND MAGIER VERMOCHTEN SICH VON EINER IN DIE ANDERE ZU BEWEGEN, UM WISSEN UND MACHT ZU TEILEN UND SO DIE HITZE WIEDER ZU ENTFACHEN.

BIS DIE ERSTE WELT ERKRANKTE ...

IHRE MAGIE - EINSTMALS DIE STÄRKSTE - WÜRDE VERDORBEN, UND SCHON BALD BREITETE SICH DIE KRANKHEIT AUS ...

DIE NÄCHSTE WELT SCHLOSS DIE STERBENDE AUS, EBENSO WIE ALLE DARIN, UND DAS HÄTTE VIELLEICHT AUSGEREICHT ...

... ABER DIE DRITTE VERSCHLOSS VOR LAUTER FÜRCHT NICHT NUR VOR DER ERSTEN, SONDERN VOR **BEIDEN** DIE TORE ...

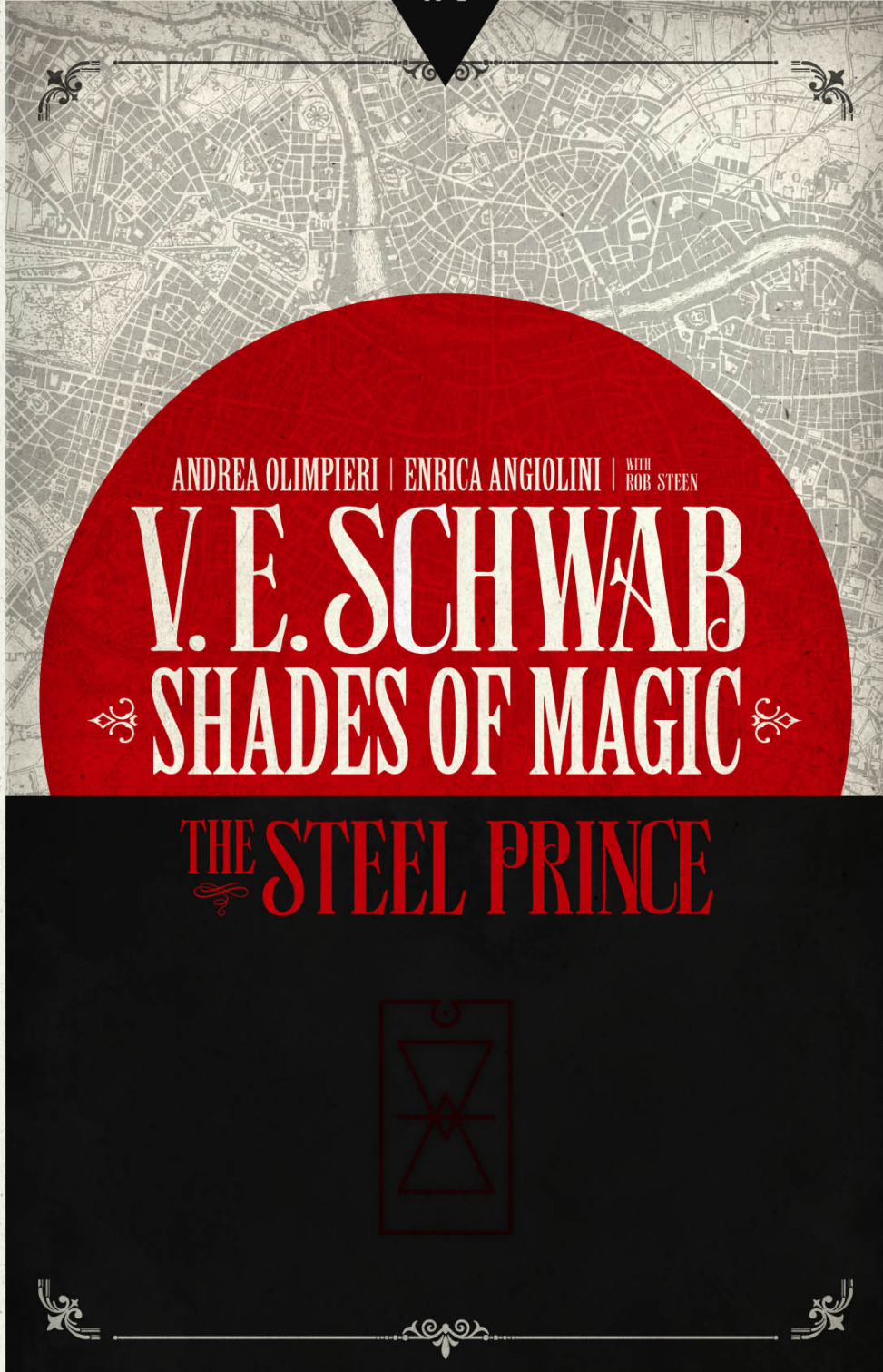


... ZWANG EINE WELT, SICH
ALLEIN DEM DUNKEL ZU STELLEN,
UND TRENNT DIE ANDEREN
VOM REST DER MAGIE AB.

UND SO WAREN DREI
WELTEN STATT NUR
EINER VERLOREN.

HIER BEGINNT UNSERE GESCHICHTE ...

#1



ANDREA OLIMPIERI | ENRICA ANGIOLINI | WITH ROB STEEN

V. E. SCHWAB
SHADES OF MAGIC

THE STEEL PRINCE



COVER D — ANDREW LEUNG

SDCC



SAN DIEGO COMIC CON EXCLUSIVE - CLAUDIA IANNICIELLO

