

LERNTURM MITMACHTURM

EINFACH SELBST BAUEN

**Schritt für Schritt
Anleitung mit
zahlreichen Bildern**

... und ohne das
schwedische Möbelhaus



ALEXANDER THUMM

2. AUFLAGE 2022

Inhalt

Was ein Opa alles macht – also ich
Goodies auf der Website
Materialliste Lernturm
Werkzeuge und Maschinen
Die Maße des Lernturms/Mitmachturms
Holzteile zusägen und vorbereiten
Rundungen und Radian
Bohren – Befestigen – Montieren
Schleifen - Lasieren / Holzschutz
Was dich vielleicht interessiert ...
Kontakt zum Opa

Was ein Opa alles macht - also ich

Servus, ich bin der Opa. Aber damit es persönlicher wird, kannst du einfach Alex zu mir sagen. Das mit dem duzen hat sich ja irgendwie allgemein eingebürgert. Kurz ein paar Informationen zu mir und wie ich dazu kam, einen Lernturm oder auch Mitmachturn (ohne die Hocker des schwedischen Möbelhaus) selbst zu bauen und darüber zu schreiben.

Ich bin 1962 geboren und lebe mit meiner Familie in der Region Stuttgart. Unser erster Enkel hat im November 2019 das Licht der Welt erblickt und ist beim Schreiben dieses Buchs/eBook 15 Monate alt. Beruflich bin ich selbstständiger Cateringunternehmer und seit März 2020, wegen so einem dämlichen Virus das gerade weltweit sein Unwesen treibt, arbeits- besser gesagt auftragslos. Also, im Lockdown.

Unsere Tochter und unser Schwiegersohn sind beide moderne Eltern, immer bestens über alle (un-)wichtigen Dinge des Mama und Papa Seins informiert und so kam es, wie es kommen sollte - der „kleine Mann“ will auch immer und überall dabei sein. Da dies für Eltern, die sich über gesunde Kleinkinderernährung informiert haben, immer auch viel Zeit in der Küche bedeutet, wurde der Junge ab und zu auf der Küchen-Arbeitsplatte „geparkt“.

Alle Mamas, Papas, Omas und Opas die dies schon gemacht haben wissen, es erfordert ständig erhöhte Aufmerksamkeit und macht eigentlich überhaupt keinen Sinn.

So kam unsere Tochter eines Tages zu mir und sagte: „Schau mal Opa, so ein Lernturm das wär's“. Also ich im Internet nachgeschaut was es an möglichen Varianten und