

Emma Vieceli • Claudia Leonardi • Andrea Izzo

LIFE IS STRANGE

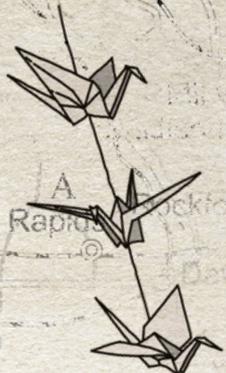
PARTNERS IN TIME

— SPUREN —



panini comics





LIFE IS STRANGE

PARTNERS IN TIME

— SPUREN —





Los Angeles

San L



Besonderer Dank an Jon M Brooke, Scott Blows, Andrew James, Erin Bower und allen von Square Enix. Vielen Dank an das Dontnod Team für die Entwicklung dieser wundervollen Figuren, und an Deck Nine Games für die Erweiterung ihrer Welt. Danke an Tolly Maggs für seine harte Arbeit an der Serie.

Life is Strange erscheint bei PANINI COMICS, Schloßstraße 7b, D-70176 Stuttgart. Geschäftsführer Hermann Paul, Publishing Director Europe Marco M. Lupoi, Finanzen Felix Bauer, Marketing Director Holger Wiest, Marketing Holger Wiest, Vertrieb Alexander Bubenheimer, Logistik Ronald Schäffer, PR/Presse Steffen Volkmer, Publishing Manager Lisa Pancaldi, Redaktion Christian Endres, Stephanie Jakob, Matthias Korn, Ilaria Tavoni, Daniela Uhlmann, Übersetzung Bernd Kronsbein, Proofreading Tomislav Subasic, Lettering Astarte Design, grafische Gestaltung Marco Paroli, Angelo Castellini, Art Director Mario Corticelli, Redaktion Panini Comics Annalisa Califano, Beatrice Doti, Prepress Cristina Bedini, Andrea Lusoli, Nicola Soressi, Repro/Packager Alessandro Nalli (coordinator), Mario Da Rin Zanco, Valentina Esposito, Luca Ficarelli, Linda Leporati. Für die digitale Ausgabe: Supervision Mattia Dal Corno, Layout Michele Manzo. Enthält: *Life is Strange* #2.1-2.4. Titan Comics is a registered trademark of Titan Publishing Group, Ltd. All rights reserved. *Life Is Strange* © 2015-2021 Square Enix Limited. All rights reserved. Developed by DON'T NOD Entertainment SARL. LIFE IS STRANGE, SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of the Square Enix group of companies. DONTNOD is a trademark of DON'T NOD Entertainment SARL. All other trademarks are the property of their respective owners. This translation of *Life Is Strange*, first published in 2021, is published by arrangement with Titan Publishing Group Ltd.

Digitale Ausgaben: ISBN 978-3-7367-7157-4 (pdf) | ISBN 978-3-7367-7158-1 (epub) | ISBN 978-3-7367-7159-8 (.mobi)

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über dnb.d-nb.de abrufbar.



LIFE IS STRANGE

PARTNERS IN TIME

— SPUREN —

STORY

EMMA VIECELI

ZEICHNUNGEN

CLAUDIA LEONARDI

FARBEN

ANDREA IZZO

LETTERING

ASTARTE DESIGN

ÜBERSETZUNG

BERND KRONSBEIN

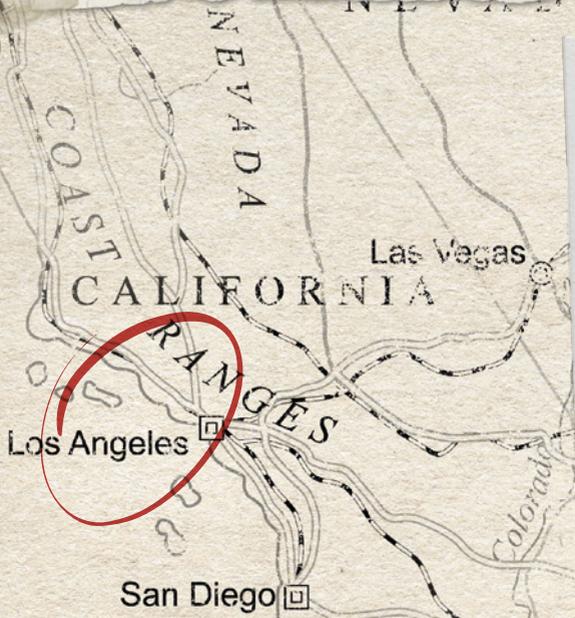
ORIGINAL-STORY
UND -CHARAKTERE

RAOUL BARBET,
JEAN-LUC CANO
UND MICHEL KOCH



WAS BISHER GESCHAH ...

Die junge Fotografie-Studentin Max Caulfield, die auf mysteriöse Weise mit der Gabe gesegnet ist, die Zeit zurückdrehen zu können, wurde in die Geheimnisse von Arcadia Bay verwickelt. Sie benutzte die neue Fähigkeit, um wieder mit ihrer ältesten Freundin, Chloe Price, in Verbindung zu treten. Und um die Männer zur Verantwortung zu ziehen, die Chloes engste Vertraute, Rachel Amber, ermordet hatten. Doch Max verursachte mit ihrer Gabe einen Sturm, der ihre Heimatstadt Arcadia Bay zu vernichten drohte, wenn Max nicht zuließ, dass die ursprüngliche Zeitlinie - in der Chloe starb - ihren Lauf nahm. In einer Realität entschloss sich Max, Chloes Leben zu retten und Arcadia Bay zu opfern. Um den Folgen der temporalen Kräfte zu entkommen, die sie allmählich zerrissen, sprang Max in eine Zeitlinie, in der Chloe und Rachel beide noch am Leben waren. Zwei Jahre später versuchte sie mithilfe von Tristan, einem jungen Mann, der sich aus der Realität „lösen“ kann, wieder nach Hause zu kommen. Max und Chloe sind gefangen zwischen zwei Zeitlinien und steuern auf ein unsicheres Schicksal zu - werden sie sich wiederfinden?



1. Max lebt nun schon mehrere Jahre in dieser neuen Zeitlinie. Sie wohnt mit ihren Freundinnen Chloe und Rachel zusammen und glaubte nicht, dass es einen Weg nach Hause gab.



2. Dann lernte sie Tristan kennen, einen heimatlosen Herumtreiber, der die Gabe hat, sich von der Realität zu „lösen“ und dabei unsichtbar und unantastbar zu werden. Als Tristan Chloe und Rachel von seiner Gabe erzählte, gestand auch Max ihre Fähigkeit ... und dass sie aus einem anderem Universum kommt.



MEMORIES IN TIME

Cheyenne

NEBR

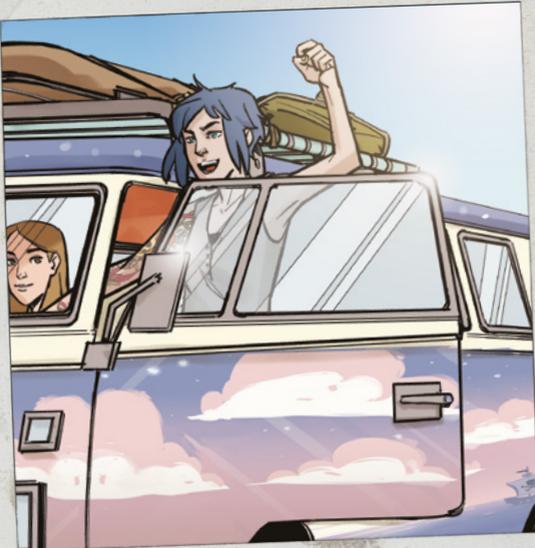


3. Gemeinsam versuchten die vier eine Möglichkeit zu finden, damit Max nach Hause kommt. Tristan und Max kombinierten ihre Gaben und es gelang ihnen, einen dunklen Zwischenraum zu erreichen, in dem die alte Zeitlinie von Max beinahe greifbar schien...



4. Aber nur Tristan kam durch und Max blieb zurück. Doch trotzdem wusste Max nun, dass eine Rückkehr vielleicht möglich war. Aber das Leben steht in keinem Universum still...

Tulsa



5. Rachel hat die Rolle der Ophelia in einer Theaterproduktion übernommen, die mit Hamlet auf Tournee geht. Gemeinsam mit Max und Chloe brechen sie zu einer Reise quer durchs Land auf, um den ersten Auftrittsort zu erreichen. Dabei befinden sie sich auf den Spuren ihrer Freunde aus der Band The High Seas, deren Tour dieselbe Route hat.



6. Im ursprünglichen Universum beginnt die Chloe, in die Max verliebt war, eine ganz ähnliche Reise. Und sie wird von einem bekannten Gesicht begleitet...

DIE HAUPTPERSONEN

DAS UNIVERSUM VON CHLOE UND RACHEL



MAX

Zeitreisende. Fotografin. Flüchtling aus einem anderen Universum. Sie will zurück zu der Chloe, die sie liebt.



CHLOE

Eine andere Chloe als die, in die sich Max verliebte. Aber sie ist ebenfalls eine punkige Mechanikerin mit einer künstlerischen Ader. Sie hat erst kürzlich das Geheimnis von Max erfahren und ist mit Rachel zusammen.



RACHEL

Influencerin, Schauspielerin. Sie ist auf dem Weg, um bei einer Theatertournee mitzuspielen. Sie ist mit Chloe zusammen. In der ursprünglichen Zeitlinie von Max wurde sie ermordet, doch hier ist sie quicklebendig.

DAS UNIVERSUM VON MAX UND CHLOE

TRISTAN

Ein Schiffbrüchiger der Zeit, der die Gabe hat, sich aus der Realität zu „lösen“. Er freundete sich mit Max an, und er wollte mit ihren vereinten Kräften einen Weg finden, um sie nach Hause zu bringen, aber es klappte nicht. Stattdessen landete er allein in ursprünglichen Universum von Max!



CHLOE

Die Chloe, die Max zurücklassen musste. Nun, da beide wissen, dass die andere noch lebt, setzt Chloe alles daran, um Max nach Hause zu holen.

NEBENFIGUREN (IN BEIDEN UNIVERSEN)



Tammi - Gesang



Dwight - Leadgitarre



Dex - Keyboards



SCHAUSPIELER AUF TOURNEE

Zack - Hamlet



Pixie - Drums



Lawrence - Laertes

BAND AUF TOUR



KAPITEL 1



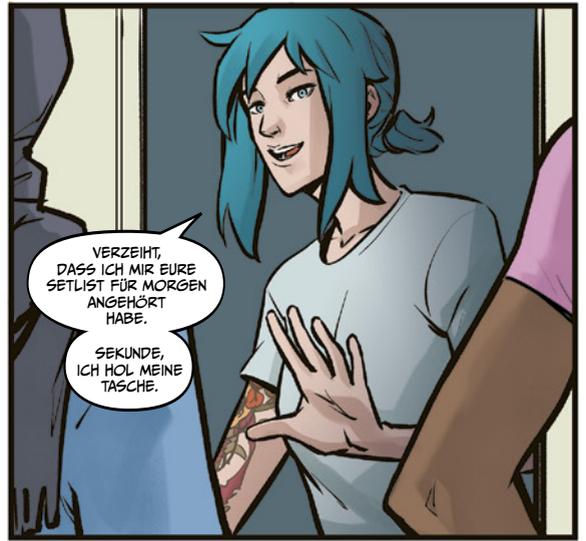






OH, ÄH, HEYYYY.

MUSST DU MAL ZUM OHRENARZT?



VERZEHT, DASS ICH MIR EURE SETLIST FÜR MORGEN ANGEHÖRT HABE.

SEKUNDE, ICH HOL MEINE TASCHE.



WENIGSTENS EINER NIMMT DAS GIG-ELEMENT DIESES TRIPS ERNST.

DWIGHT, WIR WEICHEN NUR ZWEI STUNDEN VON UNSERER ROUTE AB. UND PHOENIX WAR HAMMER.

WIR DÜRFEN DIE REISE AUCH MAL GENIESSEN.



JUNGS, BITTE. HEBT EURE ENERGIE FÜRS KLETTERN AUF.

GÖTTIN HILF UNS.

BUAHAHAHA!

JETZT BIN ICH ECHT GESPANNT.

NA, HOFFENTLICH IST SEDONA BEREIT FÜR DWIGHT DEN GROSSEN.



...