



das schlaue

Buch

der Kinder- und Jugendarbeit

4

Dieses sowie noch viele weitere Bücher und
Materialien für die Kinder- und Jugendarbeit können
unter shop.grik.de bestellt werden!

Was ist der Quick-Jump (QJ)?

Der Quick-Jump ist eine eindeutige Kennung für jeden Artikel. Durch Eingabe des Quick-Jumps in der rechten Spalte in „[Grik.de](#) – Ideen für die Kinder- und Jugendarbeit“ unter www.grik.de kannst Du direkt zu dem jeweiligen Artikel gelangen, um Fragen zur Beschreibung zu stellen, Deine eigene Variation des Inhalts vorzustellen oder auch um Tipps und Anmerkungen hinzuzufügen. Den Quick-Jump findest Du rechts neben dem Artikeltitel oder direkt hinter einem Artikelnamen als Verweis auf [Grik.de](#).

Inhaltsverzeichnis

Artikel nach Kategorien

Basteln

- Garten für die Fensterbank
- Korkeboot
- Ostereier färben

Ferienfahrt

- Adventure im Märchenlager
- Bergfest Ritterfreizeit
- Medizinkoffer
- Mottotag Wasser
- Pub-Night-Games
- Schlag den Leiter
- Schweden-Abend
- Sommerbiathlon

Kochen

- Apple Crumble
- Cola-Huhn
- French-Toast-Muffins (Rührei-Muffins)

Gruppenaufgaben

- Bis 21 zählen
- Eisschollen
- Flugzeugabsturz
- Schafspiel
- Vertrauenskreis
- Zusammen sind wir stark!

Konzentrationsspiele

- Bis drei zählen
- Bob
- Eimer-Memory

Energiestrahl
Hasenjagd
Klatschkreis
Wachsmaske, Whiskymixer und Messwechsel

Pausenfüller

Flunkyball - jugendfrei
Gegendruck
Gungame/Pistolenspiel

Weitere Spiele

Action-Wasser-Kegeln
Challenge
Das Pyramidenspiel
Letterboxing - Geocaching ohne GPS
Paparazzi auf Promijagd
Schiffe versenken für Gruppen
Turmbau

Kotzendes Känguru

Anleitung
Figuren

Vorwort

Das erste schlaue blaue Buch der Kinder- und Jugendarbeit erschien 2008 als Booklet mit der Idee, die besten und tollsten Ideen aus der Kinder- und Jugendarbeit in einer thematisch übergreifenden Sammlung zu vereinen. Aufgrund der riesigen und durchweg positiven Resonanz erschien zwei Jahre später der nächste Band, diesmal mit kleinen thematischen Schwerpunkten. Und auch der erste Band wurde als Buch neu aufgelegt. Seitdem erscheint alle zwei Jahre ein neuer Band, in dem auf die aktuellen Entwicklungen innerhalb der Kinder- und Jugendarbeit, aber auch auf neue Möglichkeiten (wie bspw. Geocaching) entsprechend Rücksicht genommen wird. Zudem werden aber immer die besten Artikel von „[Grik.de](http://www.grik.de) - Ideen für die Kinder und Jugendarbeit“ mit aufgenommen.

Dadurch entstanden diesmal zwei kleine Schwerpunkte „Ferienfahrten“ sowie „Spiele“. Bei den „Ferienfahrten“ wurde der Fokus vor allem auf längere Aktionen für Kinder und Jugendliche gelegt. Aber auch eine immer wieder notwendige Aufklärung um und über den Medizinkoffer bzw. die Medizingabe hat darin Rücksicht gefunden. Bei den „Spielen“ bilden „Gruppenaufgaben“ und „Konzentrationsspiele“ die Schwerpunkte, aber es gibt auch viele weitere Spiele, die wir als Mischung für die verschiedensten Aktionen mitgeben möchten.

Wir hoffen, dass die Ideen aus diesem Werk auch deine Kinder- und Jugendarbeit bereichern und zu einem Gelingen deiner Aktionen beitragen werden.

Wir freuen uns über Rückmeldungen über www.grik.de oder gerne auch direkt per E-Mail an support@grik.de

Für eine neue Jugendarbeit

Christoph Mehlert

BASTELN

Garten für die Fensterbank

von Sabrina Kusenberg

QUICK-JUMP 5671

Grundmaterial

Schuhkarton, Erde, Kräuter- oder Blumensamen, blaue Säcke, breiter Tesafilm

Bastelmaterial

Schere, Pappe, Klebstoff, Band

Anleitung

Wer wünscht sich nicht im Winter was Buntes auf der Fensterbank? Die Lösung: ein Garten im Schuhkarton, z. B. mit bunten Blumen oder mit frischen Kräutern für die heimische Küche.

1. Jedes Kind erhält einen eigenen Schuhkarton, in dem ein Garten angelegt werden soll. Schuhkarton mit Mülltüte auskleiden und mit breitem Tesafilm befestigen (damit die Beete auch bewässert werden können).
2. Erde in die Schuhkartons füllen.
3. Beete anlegen: Zuerst überlegt sich jedes Kind, wie es seinen Garten gestalten möchte. Wir haben im Anschluss einen kleinen Spaziergang gemacht, um die dafür erforderlichen Materialien zu sammeln: kleine Ästchen z. B. für eine Vogelscheuche oder als Halterung

für Schildchen (damit man später noch weiß, was wo gepflanzt wurde) und kleine Steinchen, um das Beet zu begrenzen. Für ganz Kreative: Nachbau eines Lagerplatzes mit Minizelten, Bannermast und Lagerfeuerstätte.

4. Entweder Kräuter- oder Blumensamen streuen und gut angießen.

Korkenboot

von Christian Mehler

QUICK-JUMP 6066

Material

Korken, Zahnstocher, Papier/Stoff für die Segel

Beschreibung

Mithilfe der Zahnstocher die Korken miteinander verbinden. Dabei müssen die Zahnstocher nicht tief eingesteckt werden, auch wenig tiefe Verbindungen halten viel aus. Anschließend noch mithilfe von Zahnstochern und Papier bzw. leichtem Stoff ein Segel herstellen. Dieses kann auch noch passend verziert (mit Buntstifte, Batiken, Stofffarben und ggf. Eddings) werden.

Bemerkung:

Jüngere Teilnehmer freuen sich, dass ihr Boot überhaupt schwimmt. Ältere Teilnehmer kann man mit kleinen Wettkampfaufgaben ködern:

Welches Boot ist am schnellsten über den See/Teich gesegelt (ggf. vorher anbinden und auf Wind hoffen, Wettkampf gegeneinander)? Welches Boot wurde am schnellsten über den Teich gezogen (Nylonschnur auf Stab wieder aufwickeln, Wettkampf gegeneinander)? Welches Boot kann einen vorbereiteten Stein über eine vorgegeben

Strecke transportieren (das Boot darf weder untergehen noch auseinanderfallen, mit Ziehschnur)?

Sonstiges:

Herausfordernde Variante: „Naturbooterennen“ (Quick-Jump 1867)

Ostereier färben - Reis

von Matthias Heiber

QUICK-JUMP 3687

Material

Färbeset, Reis

Beschreibung

In einen kleinen verschließbaren Topf mit Reis wird Kaltfärbefarbe gegeben und gut vermischt. Dann kommt das harte, heiße Ei hinein. Nun vorsichtig, aber nicht zu vorsichtig schütteln. Das gibt dann einen granitartigen Farbeffekt.