

Christian J. Meier

TELEPOLIS

# Eine kurze Geschichte vom Quantencomputer

Wie bizarre Quantenphysik  
eine neue Technologie erschafft

2., aktualisierte und erweiterte Auflage



# TELEPOLIS

[www.telepolis.de](http://www.telepolis.de)

Das Online-Magazin TELEPOLIS wurde 1996 gegründet und begleitet seither die Entwicklung der Netzkultur in allen Facetten: Politik und Gesetzgebung, Zensur und Informationsfreiheit, Schutz der Privatsphäre, wissenschaftliche Innovationen, Entwicklungen digitaler Kultur in Musik, Film, bildender Kunst und Literatur sind die Kernthemen des Online-Magazins, welche ihm eine treue Leserschaft verschafft haben. Doch TELEPOLIS hat auch immer schon über den Rand des Bildschirms hinausgesehen: Die Kreuzungspunkte zwischen realer und virtueller Welt, die »Globalisierung« und die Entwicklung der urbanen Kultur, Weltraum und Biotechnologie bilden einige der weiteren Themenfelder.

Als reines Online-Magazin ohne Druckausgabe nimmt TELEPOLIS damit eine einzigartige Stellung im deutschsprachigen Raum ein und bildet durch seine englischsprachige Ausgabe und seinen internationalen Autorenkreis eine wichtige Vermittlungsposition über sprachliche, geografische und kulturelle Grenzen hinweg. Verantwortlich für das Online-Magazin und Herausgeber der TELEPOLIS-Buchreihe ist Florian Rötzer.

Die TELEPOLIS-Bücher basieren auf dem Themenkreis des Online-Magazins. Die Reihe schaut wie das Online-Magazin über den Tellerrand eingefahrener Abgrenzungen hinaus und erörtert Phänomene der digitalen Kultur und der Wissensgesellschaft.

## Eine Auswahl der bisher erschienenen TELEPOLIS-Bücher:

Stefan Weber

### **Das Google-Copy-Paste-Syndrom**

Wie Netzplagiate Ausbildung und Wissen gefährden

2., akt. und erw. Auflage 2008,

182 Seiten, 16,00 €

Matthias Becker

### **Datenschatten**

Auf dem Weg in die

Überwachungsgesellschaft?

2010, 184 Seiten, 16,90 €

Harald Zaun

### **S E T I - Die wissenschaftliche Suche nach außerirdischen Zivilisationen**

Chancen, Perspektiven, Risiken

2010, 320 Seiten, 19,90 €

Marcus B. Klöckner

### **9/11 - Der Kampf um die Wahrheit**

2011, 218 Seiten, 16,90 €

Hans-Arthur Marsiske

### **Kriegsmaschinen - Roboter im Militäreinsatz**

2012, 252 Seiten, 18,90 €

Nora S. Stampfl

### **Die verspielte Gesellschaft**

Gamification oder Leben im Zeitalter  
des Computerspiels

2012, 128 Seiten, 14,90 €

Nora S. Stampfl

### **Die berechnete Welt**

Leben unter dem Einfluss von  
Algorithmen

2013, 124 Seiten, 14,95 €

Michael Firnkes

### **Das gekaufte Web**

Wie wir online manipuliert werden  
2015, 324 Seiten, 18,95 €

Klaus Schmeh

**Versteckte Botschaften**

Die faszinierende Geschichte  
der Steganografie

2., akt. und erw. Auflage 2017,  
318 Seiten, 19,95 €

Christian J. Meier

**Suppenintelligenz**

Die Rechenpower aus der Natur

2017, 246 Seiten, 16,90 €

Stefan Weber

**Roboterjournalismus,  
Chatbots & Co.**

Wie Algorithmen Inhalte produzieren  
und unser Denken beeinflussen

2018, 150 Seiten, 16,95 €

Weitere Informationen zu den TELEPOLIS-Büchern und  
Bestellung unter: [www.dpunkt.de/telepolis](http://www.dpunkt.de/telepolis)

# TELEPOLIS

<https://dpunkt.de/produkt-kategorie/maker-geeks/telepolis>



**Christian J. Meier** geboren 1968, promovierter Physiker, freier Journalist und Schriftsteller, beschäftigt sich mit den Themen Quantencomputer und Quantentechnologie seit Jahren und berichtet darüber für verschiedene Medien, unter anderem für die Neue Zürcher Zeitung, bild der wissenschaft oder die Süddeutsche Zeitung.

Er hat viele der führenden Köpfe auf dem Gebiet interviewt, darunter Anton Zeilinger (Spitzname »Mr. Beam«), Scott Aaronson, Rainer Blatt, Immanuel Bloch oder Ignacio Cirac und verfügt daher über ein umfassendes Wissen aus erster Hand. Er hat zwei weitere Sachbücher verfasst: »Nano - wie winzige Technik unser Leben verändert« (über Chancen und Risiken der Nanotechnologien, erschienen im primus-Verlag) und »Suppenintelligenz« (telepolis, erschienen beim dpunkt.verlag). Sein Thriller »K.I. - wer das Schicksal programmiert« war nominiert für den Deutschen Science Fiction Preis 2020. Derzeit arbeitet er an seinem nächsten Thriller.

Papier  
plus<sup>+</sup>  
PDF.

Zu diesem Buch – sowie zu vielen weiteren dpunkt.büchern – können Sie auch das entsprechende E-Book im PDF-Format herunterladen. Werden Sie dazu einfach Mitglied bei dpunkt.plus<sup>+</sup>:

[www.dpunkt.plus](http://www.dpunkt.plus)

**Christian J. Meier**

# **Eine kurze Geschichte vom Quantencomputer**

**Wie bizarre Quantenphysik eine neue  
Technologie erschafft**

2., aktualisierte und erweiterte Auflage



**Heise**

Christian J. Meier

Reihenherausgeber: Florian Rötzer, München, [fr@heise.de](mailto:fr@heise.de)

Lektorat: Dr. Michael Barabas

Lektoratsassistentz: Anja Weimer

Copy-Editing: Susanne Rudi, Heidelberg

Satz: Veronika Schnabel

Herstellung: Stefanie Weidner, Frank Heidt

Umschlaggestaltung: Hannes Fuß, [www.hannesfuss.de](http://www.hannesfuss.de)

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN:

Print 978-3-957881-05-2

PDF 978-3-969101-31-5

ePub 978-3-969101-32-2

mobi 978-3-969101-33-9

2., aktualisierte und erweiterte Auflage 2021

Copyright © 2021 dpunkt.verlag GmbH

Wieblinger Weg 17

69123 Heidelberg

*Hinweis:*

Dieses Buch wurde auf PEFC-zertifiziertem Papier aus nachhaltiger Waldwirtschaft gedruckt. Der Umwelt zuliebe verzichten wir zusätzlich auf die Einschweißfolie.



*Schreiben Sie uns:*

Falls Sie Anregungen, Wünsche und Kommentare haben, lassen Sie es uns wissen: [hallo@dpunkt.de](mailto:hallo@dpunkt.de).

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

# Inhaltsverzeichnis

## Vorwort

### 1 **Zauberlehrlinge**

Was bewegt Forscher, eine neue Art von Rechner zu bauen, und warum interessieren sich Wirtschaft und Politik brennend dafür?

### 2 ***Magische Formeln***

Wie vermeintlich unnütze Wissenschaften mehrmals die Welt umwälzten.

### 3 **Von geisterhaften Golfbällen, Fotos im Dunkeln und einer toten Katze, die lebt**

Einführung in die rätselhafte Welt der Quantenphysik

### 4 **Geisterpartikel im Flashspeicher und erste Babysteps zum Quantencomputer**

Wie werden die unbegreiflichen Phänomene der Quantenphysik heute schon technisch genutzt?

### 5 **Rechnen mit Chloroform, Ionen oder Licht**

Wie geht die Entwicklung des Quantencomputers voran?

### 6 **Die Zähmung des wilden Rechenmonsters**

Hürden auf dem Weg zum Quantenrechner

### 7 **Codeknacken, superschnelle Datensuche und sicheres Cloud-Computing**

Werden Quantencomputer einmal allgegenwärtige Superrechner sein oder ein Nischenprodukt für einige Spezialanwendungen?

## **8 Zwei Wettläufe um den Quantencomputer: Marathon und Sprint**

In die Entwicklung des Quantenrechners fließen Milliarden von Euros. Die Geldgeber wollen baldige Resultate. Doch das ist nicht so einfach.

## **9 Fangnetz für die geisterhafte Rechenpower**

Kryptographen mahnen an, die alten Verschlüsselungen baldmöglichst zu ersetzen. Doch die Schutzschilde gegen künftige Quantenrechner sind noch nicht praxistauglich.

## **10 Hilft die Quantenphysik beim Denken?**

Das Leben kontrolliert die Quantenphysik: Wie Pflanzen, Tiere und Menschen die bizarren Quantengesetze nutzen

## **11 Der erste Quantencomputer rechnet seit 14 Milliarden Jahren**

Forscher rätseln, wie so komplexe Dinge wie das Gehirn entstehen konnten. Manche von ihnen sagen: Die Quanten haben's programmiert.

## **12 Fazit**

## **13 Dank**

## **14 Endnoten**

## **15 Index**

## Vorwort

Was vor hundert Jahren selbst genialste Physiker wie Albert Einstein an den Rand ihrer Vorstellungskraft brachte – und darüber hinaus – damit spielen die Physiker von heute routiniert in ihren Labors. Gemeint ist die Quantenphysik, die das Verhalten der kleinsten Bausteine der Welt beschreibt. Die Wissenschaftler erforschen Phänomene, die wie Magie anmuten. Der Zauber der Quanten fasziniert nicht nur sie. Er lockt auch die Mächtigen der Welt: Regierungen, Geheimdienste und Tech-Konzerne. Sie alle wollen aus der Quantenphysik Technologie machen. Genauer gesagt wollen sie das nächste große Ding der Informationstechnologie in die Welt bringen: den Quantencomputer. Diese neue Art von Computer, der schneller rechnen soll als die stärksten Supercomputer, weckt Hoffnungen und Begierden. Wer ihn als Erster entwickelt, dem winken große Gewinne, aber auch Macht. Denn ein Quantenrechner ausreichender Größe wird die derzeit gängigen Verschlüsselungsverfahren knacken und könnte somit dem Internet eine seiner wichtigsten Grundlagen entziehen: seine Sicherheit. Segen und Fluch liegen so nahe beieinander wie bei kaum einer anderen Zukunftstechnologie.

Doch was steckt dahinter? Wie gewinnbringend, mächtig oder gefährlich wird diese neue Art von Computer wirklich sein? Wie funktioniert sie und welche Hürden

müssen Forscher noch überwinden? Dieses Buch will diese Fragen für Laien verständlich beantworten.

Der vorliegende Band ist die zweite Auflage meines Werks »Eine kurze Geschichte des Quantencomputers« von 2015. Seitdem hat sich sehr viel auf diesem Feld getan. Es gab wesentliche Fortschritte bei der Entwicklung der »Wundermaschine«, erstmals etwa erledigte ein Quantenchip der Firma Google eine - wenn auch rein akademische - Aufgabe schneller, als es jeder Supercomputer könnte. Staaten und Wagniskapitalgeber pumpen viele Millionen Euro in die Entwicklung von Quantenrechnern. Im vorliegenden Band habe ich Aktualisierungen vorgenommen und einige wichtiger gewordene Aspekte der Forschung weiter ausgearbeitet. Dazu gibt es drei neue Kapitel: eines über Fehlerkorrekturverfahren, ein weiteres über den Wettlauf um baldige erste Anwendungen kleinerer Quantencomputer und ein drittes über neue Verschlüsselungsverfahren, die den Codeknacker ausbremsen sollen.

Allen Leserinnen und Lesern wünsche ich viel Vergnügen bei der Lektüre!

*Dr. Christian J. Meier  
Groß-Umstadt, im September 2020*

# 1 Zauberlehrlinge

**Was bewegt Forscher, eine neue Art von Rechner  
zu bauen,  
und warum interessieren sich Wirtschaft und  
Politik  
brennend dafür?**

*»Das Unsympathische an den Computern ist, dass sie nur  
Ja oder Nein sagen können, aber nicht Vielleicht.«*

*(Demnächst überholtes Zitat von Brigitte Bardot)*

Elsa, die fiktive Prinzessin aus Disneys Animationsfilm »Die Eiskönigin«, besitzt Zauberkräfte. *Gewaltige* Zauberkräfte, mit denen sie ihre eigene Heimat, das Königreich Arendelle, in eine bitterkalte Eiszeit katapultiert. Keine Absicht, klar. Elsa hat ihre magische Begabung ebenso wenig im Griff wie ihre Emotionen. Erst im Verlauf der Geschichte lernt sie, ihre Macht zu kontrollieren. Am Ende zaubert sie virtuos gotische Arkaden und opulente Fontänen aus blauem Eis. Unnötig zu erwähnen, dass der Schlüssel zu ihrem Können die Liebe ist.

Im Hier und Jetzt stehen Physiker vor einer nicht unähnlichen Aufgabe. Die Quantenphysik wartet mit Phänomenen auf, die dem Alltagsmenschen wie Magie erscheinen. Wer als Erster die Kontrolle darüber erlangt, dem winken Macht und Geld, aber auch ein Schlüssel zu

neuem Wissen darüber, wie die Welt in ihrem Innersten tickt.

Noch vor einem Jahrzehnt bastelten Physiker in fensterlosen Labors, ausgestattet mit kargen Budgets, an den ersten Bausteinen eines »Quantencomputers«. Die Welt nahm kaum Notiz von ihrem Vorhaben. Das änderte sich vor fünf oder sechs Jahren. Die Öffentlichkeit erfuhr, dass etwas mehr dahinter stecken musste als die Neugier einiger lichtscheuer Forscher.

Weit mächtigere Akteure sprangen auf den Zug auf. Der amerikanische Geheimdienst NSA hatte ein 80 Millionen Dollar schweres Forschungsprogramm mit dem Namen »Durchbrechen harter Ziele« gestartet. Das Ziel: der Bau eines Quantenrechners. Der Tech-Gigant Google engagierte den weltweit renommierten Quantencomputer-Spezialisten John Martinis von der University of California in Santa Barbara und behauptete 2019, die »Quantenüberlegenheit« erreicht zu haben. Der kalifornische Datenkonzern kaufte sich zusammen mit der Raumfahrtagentur Nasa für 15 Millionen Dollar eine Maschine, die der kanadische Anbieter »D-Wave Systems« als Quantencomputer bezeichnete.

Heute muten diese Geldsummen sparsam an. Um den ersten Quantencomputer ist ein weltweites Wettrennen im Gange, das im Monatstakt neue »Durchbrüche« meldet, angetrieben von Milliarden an Fördergeldern. Alles, was in der Tech-Branche Rang und Namen hat, forscht am Quantenrechner: Google, Microsoft, Amazon, der IT-Dienstleister IBM und der Chiphersteller Intel. Jüngst stieg mit Honeywell ein Mischkonzern, der Gebäudetechnik und Raumfahrtzubehör herstellt, in das Rennen ein. In Nordamerika und Großbritannien versucht sich ein rundes Dutzend Start-ups, ausgestattet mit Hunderten Millionen Dollar an Wagniskapital, an der Zähmung der Quanten.

Auch China nimmt enorme Summen in die Hand, um die heiß ersehnte Rechenmaschine zu bauen. Peking räumt dem Thema sehr hohe Priorität ein: Staatspräsident Xi Jinping persönlich besucht gelegentlich das Labor von Chinas bekanntestem Quantenphysiker Jian-Wei Pan an der University of Science and Technology of China in der Stadt Hefei.<sup>1</sup> Das Reich der Mitte lockt brillante chinesische Forscher, die ihr Handwerk an westlichen Eliteuniversitäten gelernt haben, mit hohen Verdienstaussichten zurück in die Heimat. Pan selbst promovierte in Wien, bei einem der bekanntesten Quanten-Wissenschaftler überhaupt, Anton Zeilinger, den wir noch kennenlernen werden. Er forschte in Heidelberg und kehrte dann nach China zurück, wo er heute als »Vater der Quanten« verehrt wird.

Nachdem sie dem Wettrüsten eine Weile zugesehen hat, ist auch die Europäische Union auf den Quantenzug aufgesprungen. Rund eine Milliarde Euro, verteilt auf die Jahre 2018 bis 2028, pumpt der alte Kontinent in die »Quantentechnologie«. Dieser Begriff beinhaltet neben der neuen Art von Rechner weitere Anwendungen gebändigter Quantenphysik, die wir noch kennenlernen werden.

Was aber reizt die Tech-Giganten und eine Supermacht in spe am Quantencomputer, dass sie derartige finanzielle Dehnübungen machen, um ihn zu bauen?

Computer sind ein Machtfaktor. Im Zweiten Weltkrieg halfen die ersten Rechner den Alliierten, den als unknackbar geltenden Enigma-Code der deutschen Gegner zu entschlüsseln – ein wesentlicher Vorteil. Nach dem Krieg trieben immer schnellere Computer den technischen, wissenschaftlichen und wirtschaftlichen Fortschritt voran. Sie läuteten, nach der maschinellen Massenproduktion und der Elektrizität, eine dritte industrielle Revolution ein: Die Welt wurde digital. Heute gibt es kaum ein Alltagsgerät

oder eine Industriemaschine, teilweise ganze Fabriken, die nicht computergesteuert wären.

Dem Quantencomputer trauen Wirtschaftsleute eine ähnlich umwälzende Kraft zu: »Alle unsere Sparten werden vom Quantencomputer grundlegend verändert werden«, zeigt sich Tony Uttley von Honeywell überzeugt.<sup>2</sup> »Die neue Technologie könnte unsere Branche grundlegend verändern«, sagt auch Philipp Harbach vom Darmstädter Chemie- und Pharmaunternehmen Merck. Wie andere Experten rechnet auch er damit, dass Quantencomputer bald in der Lage sein werden, chemische Verbindungen zu simulieren. Selbst die derzeit leistungsstärksten Großrechner scheitern an dieser Aufgabe, da Computermodelle komplexer Moleküle unpraktikabel viel Rechenzeit fordern. Der Quantencomputer indessen soll die Simulationen extrem beschleunigen. Somit könnte der neue Rechner bei der Entwicklung von Materialien mit neuen Funktionen helfen, deren Entwicklung bislang zu langwierig und teuer wäre.

Einen solchen Tempovorteil soll der Quantencomputer zwar nicht generell bieten, aber doch bei mehreren wichtigen Anwendungen, wie wir noch sehen werden. Eine davon indessen droht zum Sicherheitsrisiko für das ganze Internet zu werden. Ähnlich wie bei den ersten Rechnern in den 1940er-Jahren betrifft sie die Verschlüsselung. Ohne diese könnte das Internet, wie wir es kennen, nicht stattfinden. Sicheres Kommunizieren über Messengerdienste, Onlinebanking, online einkaufen oder Updates, die garantiert vom angegebenen Absender kommen: All das wäre nicht denkbar ohne die so genannte RSA-Verschlüsselung. Eigentlich könnte jeder PC diesen Code knacken - er beruht auf einem zwar schwer, aber nicht unlösbaren mathematischen Problem. Allein: Der Rechner bräuchte dafür etwa so lange, wie das Universum

bereits existiert. In den 1990er-Jahren zeigte der US-Mathematiker Peter Shor, dass ein Quantencomputer es sehr, sehr viel schneller könnte - in einer akzeptableren Zeit von wenigen Minuten nämlich. Das erklärt das Interesse der NSA an dieser neuen Form des Computers. Auch für China ist der Sicherheitsaspekt wichtig. Die Enthüllungen Edward Snowdens hätten Peking bewogen, das Feld obenan zu setzen, sagt Jian-Wei Pan, der es mit seinen Verbindungen zur Staatsführung wissen muss.

Kurzum: Das Reich der Quanten bietet genügend Potenzial, um zu versuchen, es in den Griff zu bekommen. Das allerdings ist nicht ganz einfach. Denn Quanten sind anders. Ganz anders. Ich werde Sie in die unbegreifliche Welt der Quanten mitnehmen und Ihnen begreiflich machen, wie man sie für Technik nutzen kann, die wie Magie wirkt.

Dazu wollen wir erst einmal klären, *was* Quanten eigentlich sind.

## **Eine neue Physik, die dem gesunden Menschenverstand spottet**

Die Geschichte der Quanten beginnt mit dem deutschen Mathe- und Physikgenie Max Planck. Nach seinem Abitur erhielt er den Rat, trotz seiner großen mathematischen Begabung *nicht* Physik zu studieren. Ende des 19. Jahrhunderts sah man nämlich darin nicht viel Sinn: In der Physik gebe es nichts wesentlich Neues zu entdecken, das Gebäude dieser Wissenschaft sei fertig, vom Keller bis zum Dachfirst. Die Ratgeber konnten sich kaum gründlicher irren!

Gut, dass Planck ihnen nicht folgte. Denn er selbst würde später das alte Bauwerk, die heute rückblickend *klassisch* genannte Physik, erneuern. Am Anfang stand eine

bahnbrechende Erkenntnis Plancks. Sie erschien wie ein erster Riss in einem Weltbild, das bis dahin dem »gesunden Menschenverstand« intuitiv zugänglich gewesen war. Ein Beispiel dafür ist das Licht, dessen Wesen erst wenige Jahrzehnte vor Plancks Entdeckung ergründet worden war. Im Rahmen der klassischen Physik fließt mit jedem Lichtstrahl ein gleichmäßiger Strom von Energie, einem stetigen Fluss von Wasser ähnlich, den man etwa am kontinuierlichen Rundlauf eines Wasserrads erkennt. Planck fand aber heraus: Mutter Natur liefert Licht in winzigsten Energiepaketen. In unserem Bild würde das bedeuten, dass der Fluss das Wasserrad in übergangslosen Sprüngen weiterdreht. Eine bizarre Vorstellung, die auch Planck nicht gefiel. Er glaubte aber seinen Formeln. Grotesk oder nicht: Es musste so sein. Im Jahr 1900 ging er mit seinem Ergebnis in die Fachöffentlichkeit und schrieb Physik-Geschichte.

Plancks Energiepakete erhielten den Namen Quanten. Mit ihrer Entdeckung öffnete der Physiker die Tür in die Welt der Atome, Moleküle und Elementarteilchen. Denn ohne Quanten ist der *Mikrokosmos* nicht zu verstehen. Für die kleinsten Bausteine des Universums ist die klassische Physik so etwas wie eine rote Ampel für die Autofahrer Roms: Sie halten sich nicht daran. Anarchie herrscht im Reich des Winzigen aber keineswegs. Teilchen gehorchen auch Gesetzen, nur eben anderen. Planck legte den Grundstein für einen ordentlichen Anbau am Gebäude der Physik, wie sich bald nach seinem Durchbruch zeigen würde.

Der Begriff »Quanten« ist abgeleitet vom Lateinischen »quantum«, was »wie viel« oder »wie groß« heißt. Quanten sind also etwas Zählbares im Gegensatz zu etwas Kontinuierlichem. Man kann nicht am Flussufer sitzen und das Wasser zählen, das vorbeifließt. Aber man kann am

Straßenrand stehen und zählen, wie viele Autos vorbeifahren. Das Wasser im Fluss ist ein Kontinuum, der Verkehrsfluss hingegen ist »gequantelt«, wie Physiker sagen würden.

Mit hochempfindlichen Messgeräten können Forscher tatsächlich *zählen*, aus wie vielen Lichtquanten ein schwacher Lichtstrahl besteht. Die Lichtquanten nennen sie Photonen. Man kann sie sich als *Teilchen* vorstellen, aus denen sich der Lichtfluss zusammensetzt. Jedes Photon einer bestimmten Farbe, z.B. rot, trägt exakt gleich viel Energie wie ein anderes Photon dieser Farbe. Photonen unterschiedlicher Farben tragen unterschiedliche Energie, ein rotes Photon z.B. weniger Energie als ein blaues.

Nicht nur Licht besteht aus Quanten, wie Physiker in der Folgezeit erkannten. Überall in der Welt der Elementarteilchen zeigen sich die Quanten, also physikalische Größen, die sich nicht kontinuierlich ändern, sondern abrupt.

Atome oder Moleküle können Energie nur in festgelegten Portionen aufnehmen oder abgeben, deren Größe von der Art des Teilchens abhängt. Der Energieinhalt eines Atoms oder Moleküls ist also auf ähnliche Weise gequantelt, wie der eines Lichtstrahls. Die Natriumdampflampen in vielen Straßenlaternen demonstrieren dies jede Nacht: Sie leuchten gelb, weil die Natriumatome in ihnen keine andere Wahl haben, als eine bestimmte Energiemenge abzugeben. Das tun sie in Form von Photonen, deren Energiemenge genau der Energiedifferenz zwischen den Stufen im Natriumatom entspricht. In diesem Fall sind das eben gelbe Photonen.

Andere geniale Physiker wie Werner Heisenberg und Erwin Schrödinger beschrieben das Verhalten der Quanten mit mathematischen Formeln. In den 1920er-Jahren entwickelten sie eine Theorie namens *Quantenphysik*. Sie

war - und ist - eine *echte Prüfung* für das, was man »gesunden Menschenverstand« nennt. Denn die Quantenphysik musste verrückt anmutende Annahmen über die Natur der kleinsten Teilchen formulieren, damit sie deren Verhalten umfassend und widerspruchsfrei beschreiben konnte (siehe [Kap. 3](#)).

In diesem Buch werden wir Wundern der Quantenphysik begegnen. Wir werden Schalter kennenlernen, die gleichzeitig an und aus sind. Atome, die ohne den Transport von Materie von A nach B reisen, als hätte Scotty persönlich den Schieberegler des Transporters der Enterprise bedient. Teilchen, die sich ohne den geringsten Zeitverlust quer durch das Universum miteinander verständigen, als beherrschten sie Telepathie.

Allerdings interessiert uns daran weniger die Physik, sondern die technische Anwendbarkeit. Denn das ist das Erstaunliche an der Quantenphysik: Trotz ihrer Geisterhaftigkeit, die dem Laien nicht nur unglaublich, sondern vor allem alltagsfern erscheint, erweitert die Quantenphysik das Spektrum des technisch Machbaren enorm.

Möglich ist das, weil Erscheinungen der Quantenwelt, so bizarr sie auch daherkommen mögen, nicht willkürlich oder magisch sind, sondern sich an mathematische Formeln halten. Physiker und Ingenieure spielen seit Jahrzehnten in aufwendigen Experimenten mit der Quantenphysik und beherrschen sie immer besser. Sie haben eine Intuition für die merkwürdige Welt der Quanten entwickelt, die ihnen als Quelle neuer Kreativität dient. Sie denken darüber nach, wie sich die Quantenphysik nutzen lässt, und entwickeln atemberaubende Technologien. Dem neuen Flügel am Gebäude der Physik folgt nun, rund 100 Jahre später, ein neuer Flügel am Gebäude der Technologie. Er heißt »Quantentechnologie«.

Die Forscher ähneln einem inzwischen fortgeschrittenen Klavierspieler. Als Anfänger klimpert er die Töne eines Liedes mehr oder weniger einzeln ab, das Ganze klingt nicht flüssig. Mit der Zeit beherrscht er die Klaviatur besser und kann immer komplexere Lieder nicht nur fehlerfrei, sondern auch immer flüssiger und immer lebendiger wiedergeben. Irgendwann fängt er an, die Klaviatur zu nutzen, um eigene Ideen darauf zu verwirklichen. Er spielt selbst komponierte Stücke, die immer anspruchsvoller werden. Er ist vom Reproduzent zum Produzent geworden und hat das Gebäude der Musik erweitert.

## **Dämmert eine Quanten-Ära voller technischer Wunder?**

»Aus Philosophie wird Technologie«, drückt Tilman Pfau von der Universität Stuttgart diesen Wandel aus. Aus abstrakten Formeln werden Geräte. Forscher üben immer mehr Kontrolle über Atome, Moleküle oder Elementarteilchen aus. Ingenieure übernehmen die dafür nötigen Technologien und versuchen, sie für den Alltag nutzbar zu machen. Phänomene der Quantenphysik, die auf den »gesunden Menschenverstand« wie pure Zauberei wirken, sollen gezähmt und für die Technologie nutzbar gemacht werden. Mit weitreichenden Folgen, wie wir noch sehen werden.

Ein weiterer Grund für den Eintritt in die Ära der Quantentechnik ist die Triebkraft des Informationszeitalters selbst, die die Quantentechnologie als ihre logische Konsequenz vorzeichnet: das »Moore'sche Gesetz«. Auf herkömmlichen Computerchips aus Silizium verdoppelt sich dank immer weiter verbesserter Herstellungstechniken die Anzahl der Bauelemente etwa

alle ein bis zwei Jahre. Fanden sich auf einem Mikroprozessor Anfang der 1970er-Jahre lediglich wenige Tausend Transistoren (das sind winzige elektronische Schalter, mit deren Hilfe ein Computer rechnet), waren es im Jahr 2011 schon mehr als zwei Milliarden, also etwa eine Million mal mehr! Ohne das Moore'sche Gesetz wären wir im Alltag nicht von Computerchips umgeben. In einem Smartphone steckt heute ein Computer, der einen Superrechner aus den 1970er-Jahren in die Tasche stecken würde.

Dafür mussten die einzelnen Transistoren von Chipgeneration zu Chipgeneration extrem schrumpfen. Heute sind sie nur noch wenige Nanometer (Millionstel Millimeter) breit, das ist etwa ein Zehntausendstel der Dicke eines Haars. Schon im Jahr 2022 sollen Transistoren nur noch sechsmal mehr Durchmesser haben als die Siliziumatome, aus denen sie bestehen. Längst versuchen Forscher, Transistoren aus einzelnen Molekülen zu bauen. Weil Atome und Moleküle Quantenobjekte sind, benehmen sie sich nach den Regeln der Quantenphysik. Es liegt also nahe, die Quantenphysik für das Rechnen zu nutzen, sprich: Quantencomputer zu bauen.

Der Quantencomputer ist das Herz der Quantentechnologie, ebenso wie Mikrochips das Fundament der heutigen technischen Welt sind. Denn Information treibt den Globus an. Und der Computer ist ein Tausendsassa der Informationsverarbeitung. Mikrochips steuern Tablets und Smartphones, aber auch Waschmaschinen, Automotoren, Industrieroboter, Fernseher etc. Mit anderen Worten: Ohne das Moore'sche Gesetz sähe unsere technische Zivilisation völlig anders aus. Verschwinden auf einen Schlag die Milliarden von leistungsstarken Prozessoren in Fingernagelformat, hätte

ein Großteil der Maschinen um uns herum ihr Gehirn verloren.

In der Welt der Quantentechnologie wird der Quantencomputer eine ähnliche Rolle spielen. Auch er verarbeitet Information. Allerdings nutzt er dafür die Gesetze der Quantenphysik, und das macht ihn zu einer völlig neuen Kategorie von Computer. Auf noch sehr viel kleinerem Raum wird er noch sehr viel mehr Rechenleistung konzentrieren als ein Mikrochip, der die Grenzen der klassischen Physik einhalten muss. Denn Quanten haben Eigenschaften, die magisch anmuten. Jedes einzelne Elementarteilchen kann auf winzigstem Raum extrem viel Information verarbeiten, wie wir noch sehen werden. Die Teilchen sind zudem geniale Teamarbeiter: Sie addieren ihre Kräfte nicht nur, sondern potenzieren sie. Eine überschaubare Zahl von Teilchen kann daher astronomisch viele Daten verarbeiten. Schon eine Ansammlung von Atomen, die zusammen kaum mehr Raum einnehmen als ein Virus, kann im Prinzip Aufgaben knacken, für die ein Etagen füllender Supercomputer Jahrzehnte bräuchte. Gelingt der Bau eines Quantencomputers, wird er ein wirklich großer Wurf in der Informationsverarbeitung sein.

Der Quantencomputer wird allerdings auch seine Grenzen haben. Ob er ähnlich universell sein kann wie ein Mikrochip, also ähnlich vielseitig einsetzbar, ist Gegenstand aktueller Forschung.

### **Definition »Quantencomputer«**

Zur Klärung, was in diesem Buch mit »Quantencomputer« gemeint ist, hier eine formale Definition:

Das ist ein Computer, der Gesetze der Quantenphysik nutzt, um einen erheblichen Geschwindigkeitsvorteil bei der Lösung von Aufgaben gegenüber einem Rechner zu erzielen, der auf die Möglichkeiten der klassischen Physik begrenzt ist.

Der Quantencomputer kann bestimmte besonders schwierige und komplexe Aufgaben in einer annehmbaren Zeit lösen, für die ein klassischer Rechner unpraktikabel lange Zeit brauchen würde. Er kann Lösungen finden, die bislang trotz Supercomputern unzugänglich bleiben.

Dieses Buch will laienverständlich in die bizarre Welt der Quantenphysik einführen, um dann zu erklären, was ein Quantencomputer ist, was er können wird und was nicht, welche Hürden auf dem Weg zu einem solchen Rechner zu bewältigen sind und wie man den Nutzen dieser Maschine entfalten will, ohne dass ihre Risiken ins Kontor schlagen. Auf die Blumen am Wegesrand, sprich Quantentechnologien, die leisten, was nach den Gesetzen der klassischen Physik unmöglich wäre, werde ich ebenfalls eingehen.

Bevor wir uns konkret die Geschichte der Quantentechnologie und insbesondere des Quantencomputers ansehen, werden wir eine Reise ins unwirkliche Herz der Quantenphysik machen, wo uns unbegreifliche Phänomene begegnen, wie Schrödingers Katze, Verschränkung oder Teleportation.

Zunächst aber gehen wir einen Schritt zurück und werfen einen Blick in die Technikgeschichte. Dabei werden wir sehen, wie die wachsende Kontrolle über ein zunächst rätselhaftes Phänomen zu einer tiefgreifenden Umwälzung

des menschlichen Alltags geführt hat und wie die Antwort auf eine abstrakte und rein akademische Frage die Blaupause für den Computer lieferte.

## 2 Magische Formeln

**Wie vermeintlich unnütze Wissenschaften  
mehrmals die Welt umwälzten.**

*»Keine, vermute ich.«*

*Heinrich Hertz auf die Frage eines Journalisten, welche  
Anwendungen  
die von ihm nachgewiesenen Funkwellen haben könnten*

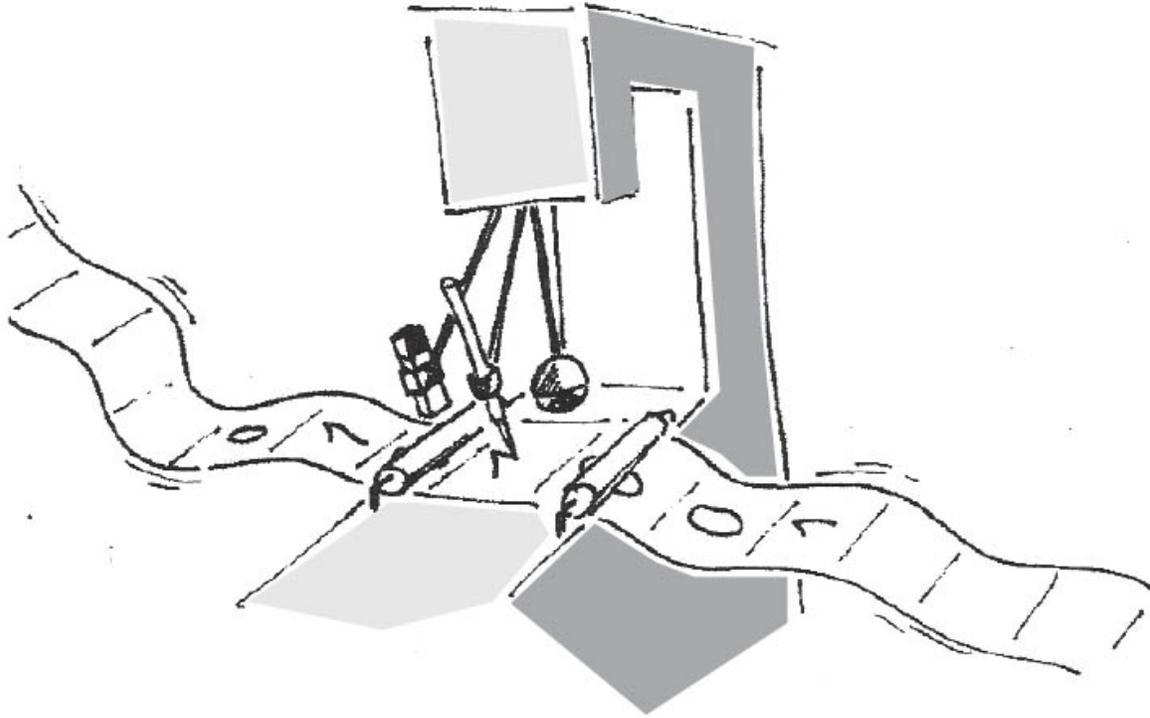
Der Frust einer Handvoll Mathematiker führte zu einer der umwälzendsten technologischen Revolutionen der Geschichte: dem Computer. Eine rein akademische Frage, die dem Mann auf der Straße um das Jahr 1920 herum wohl nur ein gleichgültiges Achselzucken entlockt hätte, stand am Anfang.

Oft mussten Mathematiker nach endlosen Disputen entnervt feststellen, dass sich der mathematische Satz, den sie beweisen wollten, gar nicht beweisen lässt. Sie fühlten sich wahrscheinlich wie ein Bergsteiger, der am oberen Rand einer 1000 Meter hohen Felswand vor einem unüberwindlichen Überhang kapitulieren muss. Der deutsche Mathematiker David Hilbert wollte sich 1928 damit nicht mehr abfinden. Seine Idee: ein Testprotokoll, das sich nach Schema F abarbeiten ließe und einem mit wenig Aufwand vorab sagte, ob ein Problem überhaupt

lösbar ist oder nicht. Im negativen Fall könnte man sich die Denkarbeit sparen.

Dieses Schema zu entwerfen gab er der weltweiten Mathematikergemeinschaft als Herausforderung. Viele scheiterten. Bis sich im Jahr 1936 der gerade 24-jährige englische Mathematiker Alan Turing daranmachte. Er hatte eine frische, höchst kreative Idee. Besäße man eine Denkmaschine, überlegte Turing, die einen Beweis nach einem Programm Schritt für Schritt abarbeitet, könnte man vielleicht vorab feststellen, ob sie dafür endlich oder unendlich viele Schritte brauchen wird. Im letzteren Fall wäre der Beweis nicht zu führen.

Zur Umsetzung der Idee wählte Turing einen verblüffend naheliegenden Ansatz. Welche Schritte unternimmt ein Mensch, wenn er rechnet? Ein »Computer«, wie man in England damals Menschen nannte, die in Ingenieurbüros mit Block und Bleistift monotone Rechenarbeit abarbeiteten, tat im Grunde nicht mehr und nicht weniger als Folgendes: Er las, schrieb und löschte Symbole auf Papier. Zwischendurch verarbeitete er die gelesenen Zeichen im Gehirn und bewegte den Bleistift oder Radiergummi zu dem Platz auf dem Papier, an dem er das nächste Symbol setzte (siehe [Abb. 2-1](#)).



**Abb. 2-1** Skizze einer Turingmaschine. Die drei Arme tragen (v. l. n. r.) Lösch-, Schreib- und Lesekopf.  
(Quelle: Matthias Homeister, »Quantum Computing verstehen«, Springer Verlag)

Turing entwarf nun eine Maschine, die all diese Einzelschritte ebenfalls ausführte. Diese »Turingmaschine« erinnert an einen Kassettenrekorder: Ein Band läuft unter einem Schreib- und Lesekopf hin und her. Der Kopf schreibt Symbole auf nebeneinanderliegende Felder des Bandes oder löscht sie. Dann bewegt er sich nach links oder rechts zum nächsten Feld. Was davon er tut, hängt von dem Symbol ab, das er gerade gelesen hat, und von Anweisungen, die in seinem Innern gespeichert sind. Letzteres entspricht dem Wissen des »Computers« darüber, wie etwa eine Multiplikation auf dem Papier auszuführen ist. Nach dem Lesen eines Stoppsignals stoppt die Maschine und das Ergebnis steht als Symbolkette codiert auf dem Streifen.