

das schlaue
Buch

der Kinder- und Jugendarbeit

3

Hrsg. Christian Mehler

Qrik.de
Ideen für jede Kinder- und Jugendarbeit

das schlaue
Buch

der Kinder- und Jugendarbeit

3

Hrsg. Christian Mehler

Grik.de
Ideen für die Kinder- und Jugendarbeit

das scblaue
Buch

der Kinder- und Jugendarbeit

3

Books on Demand

Dieses sowie noch viele weitere Bücher und
Materialien
für die Kinder- und Jugendarbeit können unter
shop.grik.de
bestellt werden!

Inhaltsverzeichnis

Artikel nach Kategorien

Allgemein

[Eckpunkte einer Gruppenstunde](#)

[Heimweh](#)

[Ideen für das Lagerfeuerprogramm](#)

[Jugendarbeit in Zeiten klammer Kassen](#)

[Programmpunkte für die Ferienfahrt](#)

Basteln und Workshops

[Dosenlaterne](#)

[Lagerfeuerstuhl bauen](#)

[Mölkky selbst bauen](#)

[Regenmacher](#)

[Speckstein](#)

[Stoffbeutel bemalen](#)

Essen & Trinken

[Armer Ritter](#)

[Bananen-Pfirsich-Flip](#)

[Gesunder Döner](#)

[Heißer Maiskolben](#)

[Kalte Schnauze](#)

[Osterfeuerpunsch](#)

Grik.de

[Was ist Grik.de?](#)

[Das GM-System](#)

[Du weißt, dass du Grik.de-süchtig bist, wenn ...](#)

Spieltheorie

[Kleine Aufgaben für Spiele](#)

[Mutproben für Lagerspiele](#)

[Was ist Geocaching?](#)

Was ist GPS?

Eigene Caches gestalten

Was sind Geländespiele?

Was sind Gruppenaufgaben?

Spielanleitungen

Augenduell

Bändchenjagd

Blinde Mathematiker

Cluedo

Das Phyto-Protokoll

Eierweitwurf

Ferienfahrtduell

Flussüberquerung

Foto-Orientierungslauf

Hai, Krabbe, Möwe

Kettenreaktion

Knicklichtersuche

Oh Helene

Pizza-Connection

Reifensteigen

Schlacht der Geschlechter

Speeddating

T-Shirt auftauen

Titanic

Spiele nach Thema

Feiern & Feste

Ferienfahrtduell

Schlacht der Geschlechter

Geländespiele

Was sind Geländespiele?

[Das Phyto-Protokoll](#)
[Foto-Orientierungslauf](#)
[Knicklichtersuche](#)
[Pizza-Connection](#)

GPS & Geocaching

[Was ist Geocaching?](#)
[Was ist GPS?](#)
[Eigene Caches gestalten](#)

Gruppenaufgaben

[Was sind Gruppenaufgaben?](#)
[Blinde Mathematiker](#)
[Das Phyto-Protokoll](#)
[Flussüberquerung](#)
[T-Shirt auftauen](#)

Im Kanu und Canadier

[Bändchenjagd](#)
[Titanic](#)

Im Wasser

[Hai, Krabbe, Möwe](#)
[Reifensteigen](#)

[Kennenlernspiele](#)
[Speeddating](#)

Konzentrationsspiele

[Augenduell](#)
[Blinde Mathematiker](#)
[Cluedo](#)
[Eierweitwurf](#)
[Kettenreaktion](#)

Singspiele

[Oh Helene](#)

Über mehrere Tage
Cluedo

Was ist der Quick-Jump (QJ)?

Der Quick-Jump ist eine eindeutige Kennung für jeden Artikel. Durch Eingabe des Quick-Jumps in der rechten Spalte in „[Grik.de](#) — Ideen für die Kinder- und Jugendarbeit“ unter [ww.grik.de](#) kannst Du direkt zu dem jeweiligen Artikel gelangen, um Fragen zur Beschreibung zu stellen, Deine eigene Variation des Inhalts vorzustellen oder auch um Tipps und Anmerkungen hinzuzufügen. Den Quick-Jump findest Du rechts neben dem Artikeltitel oder direkt hinter einem Artikelnamen als Verweis auf [Grik.de](#).