

TOPP

ESCAPE @ HOME

Jens Mekiska,
Bastian Schenk



**SPANNENDE ESCAPE ROOM
SZENARIEN IM EIGENEN ZUHAUSE
ENTWICKELN UND SPIELEN**



Die Vorlagen zu diesem Buch stehen im **TOPP Download-Center** unter **www.topp-kreativ.de/downloadcenter** nach erfolgter Registrierung zum Ausdrucken bereit. Den Freischalte-Code finden Sie im Impressum.

Jens Mekiska,
Bastian Schenk

ESCAPE @HOME

**SPANNENDE ESCAPE ROOM
SZENARIEN IM EIGENEN ZUHAUSE
ENTWICKELN UND SPIELEN**

ESCAPE @ HOME

Jens Mekiska,
Bastian Schenk

**SPANNENDE ESCAPE ROOM
SZENARIEN IM EIGENEN ZUHAUSE
ENTWICKELN UND SPIELEN**

INHALT

EINFÜHRUNG	10
------------------	----

ESCAPE ROOM BASICS	12
--------------------------	----

EINFÜHRUNG	14
-------------------------	-----------

DIE PLANUNG EINES ESCAPE ROOMS	15
---	-----------

Das Ziel definieren.....	15
--------------------------	----

Checkliste.....	16
-----------------	----

Die Aufgabe im Escape Room	19
----------------------------------	----

Storytelling und Rahmenhandlung	21
---------------------------------------	----

Kulisse und Musik	24
-------------------------	----

Rätselarten	26
-------------------	----

Rätsleinstieg.....	32
--------------------	----

Rätselstruktur	33
----------------------	----

Ein zu weites Feld	35
--------------------------	----

Spielertypen	37
--------------------	----

Teamgröße.....	38
----------------	----

Spieldauer.....	39
-----------------	----

Verwendung von Computer oder Smartphone	40
---	----

Durchführung des Escape Rooms	41
-------------------------------------	----

Das Dasein als Gamemaster	41
---------------------------------	----

Hinweise und Tipps geben	43
--------------------------------	----

Sicherheit	44
------------------	----

„Blamagen“ vermeiden vs. Motivation	47
---	----

Die goldenen Escape Regeln	47
----------------------------------	----

ESCAPE @HOME SZENARIEN..... 48

DER KOFFER	50
DER TATORT	60
GESCHENKÜBERGABE ALS ESCAPE ROOM	72
WEITERE STORYIDEEN	81

DER ESCAPE @HOME RÄTSELKATALOG.....82

SCHLÖSSER.....	84
VERSTECKE – SUCHEN UND FINDEN	88
CODERÄTSEL, DECHIFFRIERUNG UND KRYPTOGRAPHIE	90
SPECIAL EFFECTS	104
KOMPLIZEN	105
RÄTSEL MIT UV-LAMPEN.....	107
TECH-RÄTSEL.....	110

WIE GEHT ES WEITER?.....	119
--------------------------	-----

DIE AUTOREN	122
-------------------	-----

IMPRESSUM	124
-----------------	-----

WILLKOMMEN ZU DEINEM RÄTSELPROJEKT

Escape Rooms haben in den letzten Jahren die Adrenalinherzen der Menschen auf der gesamten Welt in einem wilden Wirbelsturm erfasst. Das Schönste daran: Nicht nur Spannung suchende Abenteurer wurden hinter dem gemütlichen Kachelofen hervorgehoben. Es hat die sonntäglichen Kreuzworträtselknacker genauso erwischt, wie die junge Social Media Generation, die Computerspieler und die Baby Boomer. Escape Räume eignen sich für den sonntäglichen Familienausflug, das Teambuilding Event unter Kollegen oder den actiongeladenen Wettkampf unter Freunden.

Doch lässt sich ein Schlüsselerlebnis mit feinabgestimmter Dramatik auch in die eigenen vier Wände transportieren?

Besteht die Möglichkeit, die eigenen Freunde mit einem eigenen Rätselerlebnis einfach mal für 60 Minuten in einen Raum zu sperren?

Und lässt sich ein Kindergeburtstag mit vitalen neunjährigen Schatzsuchern meistern, ohne die eigene Wohnung kentern zu sehen?

Mit den richtigen Kniffen und ein wenig Hintergrundwissen lassen sich daheim wunderbare Rätselwelten erschaffen. In diesem Buch lassen wir dich komprimiert an unserem Erfahrungsschatz teilhaben und wecken deine eigene Kreativität. Unsere Escape Räume gehörten zu den ersten im süddeutschen Raum. Wir betreiben feste und mobile Escape Räume, gestalten Teamentwicklungen und Teambuildingmaßnahmen, entwerfen und bauen Escape Spiele für uns und andere Anbieter sowie Individuallösungen für Unternehmen. Außerdem transportieren wir Lerninhalte, Werte und Unternehmensleitlinien spielerisch in verschiedenen Rätselprojekten.

Keine Panik! Gemeinsam mit unseren Tipps wird es dir gelingen einen unvergesslichen Moment zu kreieren, über den ihr noch lange sprechen werdet. Alles was du für dein Rätselerlebnis grundsätzlich brauchst ist etwas Fantasie, einen Hauch Kreativität, eine Prise Empathie, und etwas Aufmerksamkeit für deine Spieler. Alles weitere klären wir gemeinsam in diesem Buch.



WAS IST ÜBERHAUPT EIN ESCAPE ROOM?

WIE GESTALTE ICH EINEN ESCAPE ROOM?

WELCHE RÄTSEL KANN ICH VERWENDEN?

WIE SCHAFFE ICH ES ORIGINELLE RÄTSEL ZU BAUEN?

WIE VIELE FREUNDE KANN ICH AN MEINEM RÄTSEL MITSPIELEN LASSEN?

WOHER SOLL ICH NUR DIE IDEE FÜR EINE PASSENDE GESCHICHTE BEKOMMEN?



WAS SIND ESCAPE RÄUME?

Escape Räume lassen dich für eine gewisse Zeit in eine andere Welt entfliehen. Das Grundprinzip ist absolut simpel:

Löse innerhalb einer bestimmten Zeit mit einer Gruppe in einem realen Raum verschiedenste Rätsel, um ein vorgegebenes Ziel zu erreichen.

Diese Rätselspiele haben eine, für unsere Zeit, ungewöhnliche Entwicklung durchlaufen: Vom Digitalen ins Analoge. Ihren Ursprung haben Escape Räume in Computerspielen. In Adventure- und Point-and Click-Spielen wird Spielern Geschicklichkeit, logisches Denken und Geduld abverlangt. All das geschieht in einer alternativen virtuellen Realität. Während in den letzten Jahrzehnten die ganze Welt den umgekehrten Weg beschritten hat und „Digitalisierung“ das Schlagwort Nummer eins des Politikalltags wurde, kam bei vielen Menschen das Bedürfnis auf, sich auf uns selbst und haptische Dinge zurück zu besinnen. 2007 entstanden so in Japan die ersten „Live Escape Games“ mit dem klassischen Spielprinzip. Dieses Spielprinzip bildet noch immer die Basis jedes Escape Games. Innerhalb von 60 Minuten müssen kleine Gruppen einen realen Raum, bestückt mit aufeinander aufbauenden Rätseln, sowie echten Gegenständen und Schlössern, versuchen zu verlassen. Alles was hierzu nötig ist, finden die Gruppen innerhalb dieses Raumes. Um direkt das größte Missverständnis aus der Welt zu räumen: Es ist hierzu kein inhaltliches Vorwissen nötig! Ein Escape Room ist kein Quiz. Und auch kein Kreuzworträtsel. Sollten sich in einem Escape Abenteuer Quizfragen oder ein Kreuzworträtsel vorfinden, so ist die Lösung oder ein Hinweis irgendwo innerhalb dieses Raumes zu finden. Und sollte sich nichts dergleichen vorfinden, dann ist der Escape Room vermutlich mangelhaft konzipiert. Mit unseren Tipps kann dir dies nicht passieren. Ausgehend von Japan über Ungarn und Bulgarien, existieren Escape Rooms seit 2013 auch in Deutschland und sorgen mittlerweile auf der ganzen Welt für Rätselspaß. Aus dem klassischen Spielprinzip entstand der international etablierte Begriff „Escape Room“. Auf Deutsch auch „Fluchtspiel“ genannt. Streng genommen wird zwischen einem

virtuellen „Escape Room“ und einem „Live Escape Room“, der in der Realität „live“ gespielt wird, unterschieden.

Weitere Begriffe wie Escape Game, Escape Adventure, Exit Game, Exit Room, Live Adventure Game und Escape Adventure beschreiben lediglich immer dasselbe Spielprinzip.

Zwischenzeitlich haben sich Escape Räume trotz der engen Begrifflichkeit weiterentwickelt und versprechen heutzutage nicht nur ein einfaches, immer gleiches Fluchtszenario. In jedem Fall ist das Ziel eines Erlebnisses eine zeitlich begrenzte Rätselmision. Neben der klassischen Flucht ist es das Ziel einen Mordfall aufzuklären, einen Tresor zu knacken, einen Antivirus anzumischen, etwas zu stehlen oder einen Einbruch zu verhindern. Sämtliche Themen erfolgreicher Romane, Computerspiele und Kinofilme werden in Escape Rooms zum Leben erweckt. Der Begriff „Escape Room“ jedoch ist geblieben und führt gerne zu etwas Verwirrung. Die Themen erstrecken sich dabei von Kriminalgeschichten und historischen Themen, über mystisches, fantastisches, hin zu Science-Fiction und einfachen Suchen-Finden Geschichten.

Escape Abenteuer spielen sich meist in einem abgegrenzten Raum ab, in dem sich die Spielgruppe eigenständig aufhält. Dieser Raum kann jedoch in mehrere Bereiche unterteilt sein. Häufig erwarten eine zahlreiche versteckte Türen, Geheimkammern, doppelte Böden und Hinterzimmer. Die Gruppe ist stets überwacht durch einen Spielleiter. Dieser gibt der Gruppe die Geschichte vor und beobachtet mit einer Kamera das Spielgeschehen. Wenn die Gruppe keine Lösungsmöglichkeiten im Spiel parat hat, hilft er über verschiedene Kommunikationskanäle den Gruppen mit Tipps weiter. Mit der Entwicklung weg vom reinen Fluchtszenario war der Weg offen für zahlreiche weitere Spielvarianten. Beispielsweise als Brettspiel für zu Hause, als Kalender, Box oder als Outdoor Escape Spiel. Das Prinzip ist hierbei immer dasselbe. Lediglich die Abgrenzung der Räumlichkeit, der Tippegbung und die Auflösung der Rätsel weisen starke Unterschiede auf. Unterschiede, die es ermöglichen, dass auch du dein perfektes, individuelles Spiel daheim umsetzen kannst.



ESCAPE @ HOME BASICS