

Joachim Masannek

5 6 7 8 9 10 11 12 13

DIE WILDEN KERLE™

JULI

die
Viererkette



Illustrationen von Jan Birck



Alles ist gut, solange du wild bist!

*Vollständige E-Book-Ausgabe
des im 360 Grad Verlag erschienenen Werkes*

360 Grad Verlag GmbH
Eichenweg 21a · D-69198 Schriesheim
www.360grad-verlag.de
 www.facebook.com/360Grad-Verlag
 www.instagram.com/360gradverlag_bestbooks

<https://diewildenkerlepodcast.de/>
<http://diewildenkerle.de/>

© 2020 * 360 Grad Verlag
Text: © Joachim Masannek
Illustrationen und Cover: © Jan Birck
Umschlag und Satz: Helmut Schaffer, Hofheim a. Ts.
Datenkonvertierung eBook: Helmut Schaffer, Hofheim a. Ts.

Alle Rechte vorbehalten.

ISBN 978-3-96185-983-2

JOACHIM MASANNEK

Die Wilden Kerle

Band 4

Juli, die Viererkette

Illustrationen von JAN BIRCK



INHALT



[Impressum](#)

[Titel](#)

[Im Reich der Dämmerung](#)

[Heißer Kakao und große Geheimnisse](#)

[Die achte Dimension](#)

[Tattoos und andere Träume](#)

[Durch den Finsterwald und über die Steppe](#)

[Der Pakt mit dem Teufel](#)

[Wo warst du, Juli?](#)

[Zu schön, um wahr zu sein](#)

[Zurück in der Hölle](#)

[Der sicherste Ort der Welt](#)

[Der Monsterquallen-»Wohlfühl«-Traum](#)

[Fort Knox](#)

[Alle für einen](#)

[Der Dieb im Teufelstopf](#)

[Der schlimmste Tag in meinem Leben](#)

[Am Ende der Welt](#)

[Die Wilden Kerle](#)

[Der Ritt auf dem Drahtseil](#)

[Die Schlacht um Camelot](#)

[Noch ein Geheimnis](#)

[Sternenregen](#)

[Autor und Illustrator](#)

[*DIE WILDEN KERLE – weitere Bände*](#)

[*Wir wollen mobbingfrei!*](#)



Im Reich der Dämmerung

Psst! Seid doch mal still. Ja! So ist es gut.

Und? Was ist? Hört ihr es auch?

Ich meine diese Stille. Kein Windhauch, kein Tier, kein Mensch! Hört ihr das?

Das ist mein Reich. Das Reich von Juli »Huckleberry« Fort Knox, der Viererkette in einer Person. Ja, und wenn ihr es immer noch nicht herausgekriegt habt, was »Huckleberry« bedeutet, dann wird es jetzt Zeit.

Aber seid auf der Hut! Sucht euch einen sicheren Ort! Am besten mit dem Rücken zur Wand und: Haltet immer eine Taschenlampe bereit. Diese Geschichte führt euch auf ein Drahtseil hinaus, das über eine Schlucht gespannt ist, in die kein Tageslicht mehr gelangt. Diese Geschichte ist wie eine Münze mit zwei absolut verschiedenen Seiten. Die eine steht für Abenteuer und für Glück. Für das Glück, meine ich, das man findet, wenn man die eigene Angst besiegt. Die andere aber steht für Scheitern und für Untergang, wenn man zu viel riskiert und wenn man die Angst, die einen warnt, nicht hören und nicht sehen will. Doch wie soll man die beiden bloß unterscheiden?

Ich warf das Geldstück noch einmal hoch in die Luft. Es wirbelte so schnell im Licht der Taschenlampe, dass mir schwindelig wurde. Dann schlug die Münze gegen einen Ast, veränderte die Richtung und landete auf der Ruine des uralten Schlosstores, das sich drohend über mir erhob.

Ich lag im »Finsterwald«, den Kopf auf dem Moos, und schaute zum Morgenhimmel hinauf, an dem die Sterne verblassten. Auch sie flackerten aufgeregt, als wären sie Münzen im Lampenlicht.



Ich holte tief Luft und streckte die Arme so weit, wie ich konnte, nach rechts und nach links. Dann schloss ich die Augen, stieß den Atem ganz langsam aus und versuchte zu spüren, auf welche Seite der Münze ich wohl gehörte, von welcher Seite ich kam.

Links von mir, da schlief Grünwald, die Welt der *Wilden Kerle* und die meiner Mutter. Und rechts, da ragten drohend und schwarz die Graffiti-Burgen in den Himmel empor, als wollten sie den Morgen verdunkeln. Dort, in den Mietskasernen, in den drei Türmen aus verwittertem Stahl und Beton, hausten der Dicke Michi und seine *Unbesiegbaren Sieger*, und dort lebte mein Vater. Davon war ich fest überzeugt.

Doch dort traute sich niemand freiwillig hin. Selbst der Wald, der unsere Welt vor den Graffiti-Burgen verbarg und den wir »Finsterwald« nannten, war für uns schon tabu. Dass ich hier war, war mein allergrößtes Geheimnis, und das wagte ich auch nur kurz vorm Morgengrauen. Kurz

bevor die Vögel die Sonne begrüßen, wenn das Gute noch und das Böse schon wieder schläft. Doch dieses Mal hatte ich mich geirrt.

Ich sprang sofort auf. Über meinen vielen Gedanken hatte ich die herankommenden Schritte zu spät bemerkt. Eine Meute krachte durchs Unterholz. Direkt auf mich zu. Schon konnte ich ihre Schatten zwischen den Bäumen erkennen. Ich schaute mich um. Zum Weglaufen war es zu spät! Doch wo konnte ich mich jetzt noch verstecken? Die Bäume um mich herum waren halbtote Fichten. Ihre Äste fingen erst fünf Meter über mir an. Die einzige Chance, die mir blieb, war die alte Ruine.

Ohne zu zögern kletterte ich das Schlosstor hinauf und warf mich flach auf den in der Mitte eingebrochenen Torbogen.

Die Steine unter mir ächzten und wippten. Ich fluchte und betete, dass sie mich aushalten würden, und tatsächlich – und Gott sei Dank! – hielt das Tor stand!

Atemlos starrte ich auf die Gestalten hinab, die sich jetzt aus dem Walddickicht lösten. Den Ersten von ihnen kannte ich gut. Es war der Dicke Michi, der Darth Vader unserer Welt. Sein Atem rasselte wie die rostigen Ketten von zwei Dutzend Folterknechten. Seine Augen glühten wie Laser von Kellersatelliten im All, und sein T-Shirt spannte sich vergeblich über seine Speckschwarten, Tonnen von Muskeln und ein pechschwarzes Herz. Ja, und wie die Maden dem Speck folgte dem Dicken Michi natürlich sein Pack, die einstmals *Unbesiegbaren Sieger* liefen hinter ihm her: Krake, Mähdrescher, Dampfwalze, Fettauge, Sense und der monumentale Chinese Kong. Dass sich diese Mistkerle schon seit Monaten nicht mehr mit Fußballspielen abgaben, hatten wir alle geahnt. Doch was ich jetzt sah, übertraf meine schlimmsten Befürchtungen: Unter mir zog eine Räuberbande durch das Schlosstor hindurch, und wenn nur einer dieser Halunken in einem Kinderfilm mitspielen würde, dürftet ihr den erst sehen, wenn ihr 18 Jahre alt wärt.

Sie lachten und grölten und schwenkten die Plastiktüten mit ihrer Beute über ihre Köpfe hinweg. Süßigkeiten, Comic-Hefte und Getränkedosen

flatterten und flogen aus ihnen heraus. Doch das störte sie nicht. Sie hatten genug davon. Genug, um alle Kindergeburtstage der Welt damit zu versorgen.



Dann hielt der Dicke Michi urplötzlich an. Er stand direkt unter mir und befahl seiner Horde zu schweigen. Die stellte sich erwartungsvoll um ihren Anführer auf. Der Dicke Michi grinste, nahm eine Cola-Dose, riss sie auf, presste den Inhalt in seinen Schlund, indem er die Dose einfach zwischen seinen Fingern zerquetschte, und reckte die Arme zum Himmel empor: »Jaah! So liebe ich es!«

Er rülpste, so laut er konnte, und die anderen lachten sich tot. Sie tranken ebenfalls, hoben zusammen die Hände und riefen: »Und wir lieben es auch!«

Dann rülpsten sie alle und lachten noch mal.

Selbst ich musste grinsen, stieß dabei versehentlich meine Taschenlampe mit dem Ellbogen an, und die rollte langsam auf die Kante des Torbogens zu. Sie würde den Dicken Michi direkt auf seinen Hinterkopf treffen. Kreuzkümmel und Hühnerkacke! Dann wär ich verloren. Ich hatte diese Mistkerle belauscht, und sie würden mit Sicherheit sehr erfindungsreich sein, um mich zum Schweigen zu bringen.

Schon kippte die Lampe über die Kante hinunter. Da streckte ich mich, erwischte sie in letzter Sekunde, fasste noch einmal nach und zog meine Taschenlampe zu mir zurück. Doch leider lösten sich dabei ein paar Kiesel, und die regneten jetzt auf den Dicken Michi hinab.

Plopp, plopp und plopp trafen sie ihn auf dem Kopf und plopp sprang ihm der vierte Kiesel direkt auf die Nase, als er seinen Blick zum Torbogen hob.

»Hey!«, schrie er die anderen an. »Haltet doch mal eure Klappe!«

Sofort war es still, und sofort schauten alle zu mir herauf. Ich duckte mich auf die alte Ruine und presste mein Gesicht auf den Stein. Mein Herz begann wie ein Presslufthammer zu schlagen, und der nächste Satz des Dicken Michi traf mich wie das Fallbeil den Hals.

»Krake!«, plärrte er heiser, »da oben rührt sich was!« Krake, ein spinnengleicher Mistkerl mit Irokesenhaarschnitt, einem Kreuzspinnennetz-Tattoo auf der Stirn und mit Armen, die so lang waren, dass sie fast den Boden berührten, gehorchte sofort.

Ich gab mich auf. Das war's. Das war mein Ende. Doch dann fiel mein Blick auf die Münze, die nach meinem letzten Wurf auf die Ruine gefallen war. Sie war krumm und verrostet. Aber sie war meine Glücksmark! Ich hatte sie vor Jahren im Spalt einer still gelegten Straßenbahnschiene gefunden. Seitdem trug ich sie immer mit mir herum, wie so viele andere Dinge. Meine Hosentaschen waren ständig kaputt, und meine Mutter schimpfte mich deshalb dauernd aus. Doch sie konnte nicht wissen, wofür dieser »Schrott« nützlich war. Sie hatte keine Ahnung vom Doppelleben eines »Huckleberry« Fort Knox. Aber sie würde auch niemals davon erfahren, wenn ich mir jetzt nicht sofort etwas einfallen ließ. Krake hatte längst mit dem Aufstieg auf das Schlosstor begonnen.

Ich starrte auf meine Glücksmark, als wär sie der Stein der Weisen, und dann fiel es mir ein: Der Fuchsschwanz, den ich meiner Mutter stibitzt hatte, weil ich überzeugt davon war, dass er meinem Vater gehörte. Ja, diesen Fuchsschwanz brauchte ich jetzt.

Vorsichtig wälzte ich mich auf die Seite und tastete mit zwei Fingern in meine rechte Hosentasche hinein. Verflixt! Wo steckte er nur? Krake kam immer höher. Noch acht, nein, höchstens sieben Sekunden, dann ist er da. Puh! Da fühlte ich das weiche Fell, zog es heraus und rollte mich blitzschnell zur Glücksmark hinüber. Schon sah ich Krakes Hand, und die suchte, nur einen halben Meter von mir entfernt, nach einem Halt.



Kreuzkacke und Hühnerkümmel! Jetzt wurde es Zeit! Ich kratzte mit der Hand auf den Steinen und wedelte mit dem Fuchsschwanz ganz nah an der Mauerkante herum. Doch der Dicke Michi bemerkte es nicht, und Krake zog sich inzwischen schon zu mir hoch. Mir blieb nichts anderes übrig. Ich küsste meine Glücksmark ein letztes Mal und warf sie dann auf den Dicken Michi hinab. Sie traf ihn direkt auf der Wange, die so groß wie ein Wasserbett war.

»Hey!«, beschwerte der sich. »Was war'n das?«

Mit einer blitzschnellen Bewegung fing er die Münze auf, musterte sie grunzend und sah dann wieder zum Torbogen hoch, wo er den Fuchsschwanz entdeckte. Ja, und zum Glück hatte der Mistkerl in Biologie eine Sechs.

»Baumrattenmonsterquatsch! Du kannst wieder runterkommen! Das is'n Eichhörnchen, Krake!«

»Ja, ganz genau«, dachte ich, »hau wieder ab!« Doch leider war Krake nicht so helle im Kopf. Nach dem Irokesenkamm erschien seine Stirn mit dem Kreuzspinnennetz-Tattoo. Ich biss die Zähne zusammen und machte mich darauf gefasst, ihm gleich in die Augen zu schauen. Da hielt der

Mistkerl doch tatsächlich an. Ich atmete auf. Die Verbindung zwischen seinem Gehirn und seinen Armen und Beinen hatte im letzten Moment funktioniert.

»Warum sagst du mir das nicht gleich?«, motzte er seinen Anführer an, doch der lachte ihn aus.

»Komm schon, vergiss es! Das putzige Tierchen hat für deine Mühe bezahlt. Hier!«

Mit diesen Worten warf er ihm meine Glücksmünze zu. Krake fing sie auf und sprang vom Schlosstor hinab.

»Ey! Die ist ja gar nichts mehr wert!«, meckerte er und drehte das rostige Markstück zwischen den Fingern.

»So'n Pech aber auch! Da musst du dich wohl bei dem Eichhörnchen beschwer'n!«, grinste der Dicke Michi.

Für einen Moment nahm Krake diesen Vorschlag echt ernst. Mir blieb das Herz stehen. Der Mistkerl wollte doch tatsächlich wieder auf den Torbogen rauf und sich bei meinem Fuchsschwanz beschwer'n. Doch dann hielten die Räder in seinem Gehirn ruckartig an und zeigten alle drei Kirschen. Hauptgewinn! Krake schüttelte seinen Kopf und warf die Münze weit weg in den Wald.

»Und jetzt aber los!«, trieb der Dicke Michi seine Männer zum Aufbruch. »Es ist Party-Time! Oder wollt ihr die Süßigkeiten in euren Taschen vielleicht verschenken?«

Dann marschierten sie los. Lachend und grölend zogen die *Unbesiegbaren Sieger* aus dem Finsterwald raus und in das brache Bauland hinein, das wir »Die Steppe« nannten und vor dessen Horizont sich die Graffiti-Burgen wie drei dunkle Türme erhoben.

Ich atmete auf. Und ich kniff mich dreimal, bevor ich glauben konnte, dass ich immer noch lebte. Kreuzhühner und Kümmelkacke! Aber jetzt erwachten die Vögel, und mit ihnen sprang ich vom Tor und flog, so schnell ich konnte, nach Hause.



Heißer Kakao und große Geheimnisse

Meine Mutter und mein kleiner Bruder Joschka waren schon auf. In der Küche des Fasanengartens roch es nach Kaffee und heißem Kakao, und die warmen Semmeln, die ich mitbrachte, machten das Frühstück perfekt. Oh, wie war ich froh, einen Bruder, eine Mutter und ein Zuhause zu haben. Das müsst ihr mir glauben, sonst hör ich hier und jetzt auf und behalte den Rest der Geschichte für mich. Ist euch das klar? Wollt ihr das? Gut! Dann sind wir uns einig. Vorausgesetzt, dass ihr es schwört! Ja, ihr habt richtig gehört. Klappt jetzt das Buch zu, legt eure Hand auf das *Wilde-Kerle*-Zeichen und schwört: »Ich glaube daran, dass Juli ›Huckleberry‹ Fort Knox, die Viererkette in einer Person, seinen Bruder, seine Mutter und sein Zuhause aufrichtig liebt.«