

Desire Torchalla

Wie eSport die Soziale Arbeit bereichern kann

Möglichkeiten eines neuen Arbeitsumfelds für
junge Sozialarbeiter

SOCIAL*Plus*

Desire Torchalla

**Wie eSport die Soziale Arbeit
bereichern kann**

**Möglichkeiten eines neuen
Arbeitsumfelds für junge Sozialarbeiter**

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Impressum:

Copyright © Social Plus 2020

Ein Imprint der GRIN Publishing GmbH, München

Druck und Bindung: Books on Demand GmbH, Norderstedt, Germany

Covergestaltung: GRIN Publishing GmbH

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	V
Tabellenverzeichnis	V
Abkürzungsverzeichnis	VII
1 Einleitung	1
2 Begriffliche Klärung	3
2.1 Gaming.....	3
2.2 eSport.....	3
3 Bestandsaufnahme	4
3.1 Entstehung.....	4
3.2 Strukturen.....	5
3.3 Spiele und Spieler.....	7
3.4 Leben als Pro-Gamer.....	11
3.5 Gender.....	18
3.6 Aktuelle Diskussionen.....	19
4 Ländergegenüberstellung	25
4.1 Südkorea.....	25
4.2 Deutschland.....	29
5 Jugend	33
5.1 Lebensphase Jugend.....	33
5.2 Entwicklungsaufgaben.....	37
5.3 Medien in jugendlichen Lebenswelten.....	43
5.4 Jugendkultur Gaming.....	48

6 Soziale Arbeit.....	54
6.1 Definition Soziale Arbeit.....	54
6.2 Offene Jugendarbeit	55
6.3 Anknüpfungspunkte des eSports.....	56
7 Resümee	60
Literaturverzeichnis.....	62
Anhänge	67

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Statistik Medienbeschäftigung von Jugendlichen.....	46
Abbildung 2: Nutzung der Medien.....	49

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Entwicklungsaufgaben auf die Dimensionen übertragen.....	40
Tabelle 2: Verschiedene Kategorien der Lebenswelten	47

Abkürzungsverzeichnis

CS:GO	Counter-Strike: Global Offensive
DOSB	Deutscher olympischer Sportbund
ESBD	eSport-Bund Deutschland
ESL	Electronic Sports League
FIFA	Fédération Internationale de Football Association
KeSPA	Korea e-Sports Association
LOL	League of Legends
MMORPG	Multiplayer Massively Online Role Play Game

