

Foto Sketcher

Das Einsteigerseminar

René Gäbler

Verwandeln Sie Ihre Fotos in kunstvolle Gemälde.

Zahlreiche Zeichenstile und benutzerdefinierte Effekte, um Ihre Fotos zu bereichern.

Anhand von praktischen Beispielen zeigt Ihnen der Autor, von der Installation bis zur Anwendung der Zeichenstile, alle Funktionen und Optionen von FotoSketcher.



René Gäbler

FotoSketcher

Das Einsteigerseminar



Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Reihe: Das Einsteigerseminar

Titel: FotoSketcher

Autor: René Gäbler

Lektorat: Susanne Creutz

Satz: Petra Kleinwegen

Umschlagsgestaltung: HSIN-TING LI

ISBN 9783828717497

1. Auflage 2017

www.bhv.de

E-Mail: info@bhv.de

Telefon: +49 2131 / 765-200

Telefax: +49 2131 / 765-299

© 2017 bhv Publishing GmbH

Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die Wiedergabe von Gebrauchsnamen, Handelsnamen, Warenbezeichnungen usw. in diesem Werk berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

Inhalt

Einleitung	7
1. Bevor es losgehen kann	8
1.1 Was FotoSketcher alles kann	8
1.2 Diese Windows-Versionen unterstützt das Programm	9
1.3 Die Installation von FotoSketcher	9
1.4 FotoSketcher starten	17
2. Bildbearbeitung einfach gemacht	19
2.1 Die Oberfläche von FotoSketcher	19
Die Menüleiste	21
Die Symbolleiste	21
Das Kontextmenü verwenden	23
2.2 Ein Bild in das Programm laden	24
2.3 Einen Zeichenstil wählen	25
2.4 Die Auswahl der Zeichenstileinstellungen	31
2.5 Weichzeichnen, Rahmen und Struktur	33
2.6 Eine Zeichnung auf dem Drucker ausgeben	37
3. Die verschiedenen Zeichenstile von FotoSketcher	39
3.1 Diese Zeichenstile kennt das Programm	39
3.2 Stiftzeichnung 1	40
3.3 Stiftzeichnung 2 (s/w)	42
3.4 Stiftzeichnung 2 (farbig)	45
3.5 Ölstiftzeichnung	46
3.6 Stiftzeichnung 4	48
3.7 Stiftzeichnung 5	52
3.8 Tuschezeichnung 1	53
3.9 Tuschezeichnung 2	55
3.10 Aquarell	56
3.11 Bilateraler Filter	58

3.12	Halbwert + bilateraler Filter	59
3.13	Rekursiver Halbwert-Filter	61
3.14	Aquarell Nummer zwei	62
3.15	Ölgemälde	64
3.16	Pinselftriche	66
3.17	Expressive Pinselftriche	68
3.18	Aquarell Nummer drei	70
3.19	Pinselftriche Nummer zwei	71
3.20	Pixelation	73
3.21	Farbige Punkte	74
3.22	Cartoon 1	76
3.23	Cartoon 2	79
3.24	Emergenz	80
3.25	Emergenz 2	82
3.26	Halbtonverfahren	83
3.27	Aufgefrischtes Foto	85
3.28	Altes Foto	86
3.29	Quell- und Ergebnisbild vereinigen	88
3.30	Nur Rahmen, Struktur und Text	89
4.	Nützliche Funktionen für den FotoSketcher-Alltag	91
4.1	Den Dialog Einstellungen effektiv bedienen	91
4.2	Tastenkombinationen verwenden	92
4.3	Arbeitsschritte wiederholen oder rückgängig machen	93
4.4	Die Zoomeinstellung anpassen	94
4.5	Text zu einer Zeichnung hinzufügen	95
4.6	Den manuellen Pinsel verwenden	101
4.7	Arbeiten mit der Zwischenablage	102
4.8	Eine Zeichnung als Windows-Desktop-Hintergrund verwenden	102
4.9	Rechts und links drehen	104
4.10	Kontrast und Schärfe automatisch anpassen	106
4.11	Die Farben einer Zeichnung umkehren	106
4.12	Das Quellbild verändern	107
4.13	Die Bilddatei beschneiden	108
4.14	Die Größe des Quellbildes verändern	111
4.15	Das Programmdesign anpassen	112

5.	Funktionen für fortgeschrittene Anwender	114
5.1	Das Quellbild verändern	114
	Die Eigenschaften, die Sie mit Quellbild verändern bearbeiten können	115
	Beispiele für die Anwendung von Quellbild verändern	116
5.2	Die veränderten Einstellungen eines Zeichenstils festhalten	118
	Die Einstellungen eines Zeichenstils speichern	118
	Eine Einstellungsdatei laden	120
5.3	Mit der Stapelverarbeitung einen Zeichenstil auf mehrere Bilddateien anwenden	122
	Allgemeine Grundlagen zur Verwendung einer Stapelverarbeitung in FotoSketcher	122
	Eine Stapelverarbeitung in FotoSketcher anwenden	124
5.4	Mehrere Filter in einem Skript ablegen und „in einem Rutsch“ anwenden	127
	Allgemeine Grundlagen zur Arbeit mit einem Skript	127
	Die Funktionen im Dialog	129
	Ein Skript erstellen	130
	Bildbearbeitungsfunktionen in einem Skript nutzen	135
	Einen Wert in einer Skriptzeile anpassen	137
	Ein Skript speichern	137
	Ein vorhandenes Skript laden	139
	Anhang	140
A.1	Glossar	140
A.2	Wichtige Webadressen	141
A.3	Tastenkombinationen	142
	Tastenkombinationen aus dem Menü Datei	142
	Tastenkombinationen aus dem Menü Bearbeiten	142
	Tastenkombinationen aus dem Menü Hilfe	143
A.4	Wie wär´s mit einer Tasse Kaffee?	143
	Index	146

Einleitung

Mit einem Filter verändern Sie eine Bilddatei. Mit wenigen Mausklicks wird aus einem Urlaubsfoto oder einem Schnappschuss ein kreatives Kunstwerk. Solche Filterfunktionen sind in vielen Grafikbearbeitungsprogrammen versteckt. Sie müssen diese umständlich aufrufen und einstellen. FotoSketcher macht es Ihnen einfach. Sie laden die Bilddatei in das Programm, wählen den Filter aus und sehen sofort, wie dieser die Bilddatei verändert. Einfacher geht es nicht.

FotoSketcher ist Freeware und kann kostenlos von Ihnen genutzt werden. Unnötige Einstellungen, komplizierte Dialoge, versteckte Funktionen und schwierig einzurichtende Optionen gibt es nicht. Sie entscheiden sich für einen Filter, passen diesen über Schieberegler an und speichern das Ergebnis Ihrer Arbeit ab.

Ganze 26 verschiedene Filterfunktionen sind in FotoSketcher vorhanden. Diese können Sie nach Belieben auch miteinander kombinieren. In diesem Buch möchte ich Ihnen das Programm und seine Möglichkeiten vorstellen. Probieren Sie die verschiedenen Filter einfach einmal aus! Sie werden sehen, die Arbeit mit FotoSketcher macht viel Spaß. Die Ergebnisse sorgen bei Freunden, Verwandten und Kollegen immer für einen Hingucker und für interessierte Fragen.

René Gäbler

1. Bevor es losgehen kann

Im ersten Kapitel dieses Buches möchte ich Ihnen das Programm FotoSketcher und seine Möglichkeiten vorstellen. Ich verrate Ihnen, was das Programm kann, und zeige Ihnen, wie Sie FotoSketcher installieren und starten.

1.1 Was FotoSketcher alles kann

Mit FotoSketcher verändern Sie eine Bilddatei. Sie laden eine Bilddatei und wählen einen der möglichen Filter aus. Bereits mit den Vorgabeeinstellungen eines Filters wird die Bilddatei verändert. Das Arbeitsfenster bei FotoSketcher ist geteilt. Links sehen Sie die Ausgangsdatei und rechts ist die mit dem Filter veränderte Bilddatei zu sehen. Auf diese Weise entstehen Stiftzeichnungen, Aquarelle, Ölgemälde oder auf alt getrimmte Fotos.

Jeder Filter lässt sich über Schieberegler verändern und anpassen. Daneben können Sie ein Bild mit einem Rahmen oder einem Text versehen. Beides geht natürlich auch.

Das fertige Kunstwerk wird abgespeichert oder auch direkt auf dem Drucker ausgegeben. FotoSketcher besitzt eine Stapelverarbeitung und eine Skriptfunktion. Mit Ersterer können Sie einen Filter auf alle Bilddateien in einem Verzeichnis anwenden. In einem Rutsch erstellen Sie mehrere Ölgemälde aus Ihren Urlaubsfotos. Die Skriptfunktion ermöglicht die Kombination mehrerer Filter. So lässt sich aus einer Bilddatei ein Ölgemälde erstellen und dieses in eine Stiftzeichnung verwandeln. Sie sparen Zeit und sind nicht nur auf die einzelnen Filter beschränkt. So entstehen viele kreative und ungewöhnliche Bilder.

Beachten Sie bitte: FotoSketcher ist keines der üblichen Bildbearbeitungsprogramme. Sie werden nicht mit Funktionen zugeschüttet. Sie müssen sich nicht umständlich in das Programm einarbeiten. Mit FotoSketcher können Sie Ihre Bilddateien nicht sortieren oder verwalten. Bildverbesserungs- und -bearbeitungsfunktionen gibt es nur wenige in dem Programm. Es geht nur darum, aus einer Bilddatei ein kreatives kleines Kunstwerk zu

machen. Und das mit möglichst wenigen Arbeitsschritten innerhalb einer sehr einfach zu bedienenden Programmoberfläche. Nach der Beschreibung der Installation werde ich Ihnen das einmal zeigen.

1.2 Diese Windows-Versionen unterstützt das Programm

FotoSketcher unterstützt die folgenden Windows-Versionen:

- ▶ Microsoft Windows XP
- ▶ Microsoft Windows Vista
- ▶ Microsoft Windows 7
- ▶ Microsoft Windows 8
- ▶ Microsoft Windows 8.1
- ▶ Microsoft Windows 10

Versionen für Mac OSX oder Linux stehen nicht zur Verfügung.

Die *Portable Version* des Programms muss nicht installiert werden. Sie können Sie auf einem USB-Stick, einer USB-Festplatte oder einem anderen mobilen Datenträger ablegen und unterwegs verwenden.

Die Bilddateien, die Sie in FotoSketcher laden, müssen im Format JPG oder BMP vorhanden sein. Abgespeichert werden sie im Format JPG.

1.3 Die Installation von FotoSketcher

Im Folgenden zeige ich Ihnen, wie Sie das Programm auf einem Windows-10-Rechner installieren und starten. Die Installation ist auf anderen Windows-Systemen gleich.

Laden Sie die aktuelle Version des Programms von der offiziellen Website <http://fotosketcher.com/download-fotosketcher/> auf Ihren Rechner. Die Datei hat eine Größe von nur 8,6 MB. Speichern Sie die Datei in einem beliebigen Verzeichnis auf Ihrem Rechner.

Öffnen Sie den Windows Explorer. Begeben Sie sich zu dem Verzeichnis, in dem Sie FotoSketcher abgelegt haben. Doppelklicken Sie auf die Datei *FotoSketcher_3.20_setup.exe*.

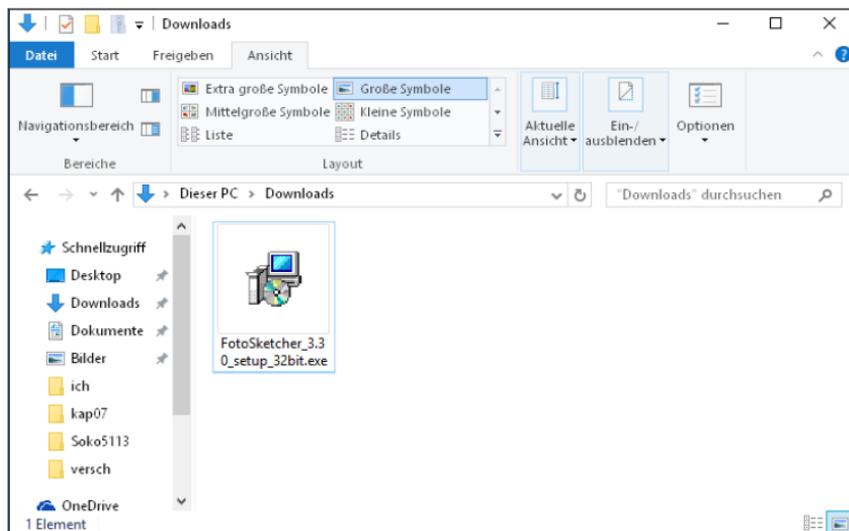


Abbildung 1.1: Ein Doppelklick auf die Installationsdatei startet den Assistenten. Er führt Sie Schritt für Schritt durch die Installation des Programms.

Windows gibt eine Sicherheitswarnung aus. Sie werden gefragt, ob Sie die Software ausführen wollen. Bestätigen Sie mit einem Mausklick auf *Ausführen*.

Die Benutzerkontensteuerung von Windows meldet sich ebenfalls zur Wort. Sie werden noch einmal gefragt, ob Sie die App wirklich ausführen wollen. Bestätigen Sie mit *Ja*.

Im ersten Dialog wählen Sie die Sprache des Setup-Assistenten. *Deutsch* ist bereits eingestellt. Bestätigen Sie mit *OK*.

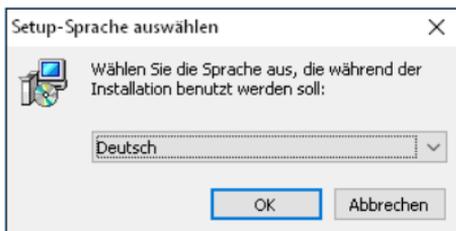


Abbildung 1.2: Der Installationsassistent unterstützt verschiedene Sprachen. Sie werden zuerst gefragt, welche Sie denn gern hätten. Die Vorgabeeinstellung ist bereits richtig gewählt.

Sie werden nun im Setup-Assistenten von FotoSketcher willkommen heißen. Mit *Weiter* gelangen Sie in den nächsten Dialog.

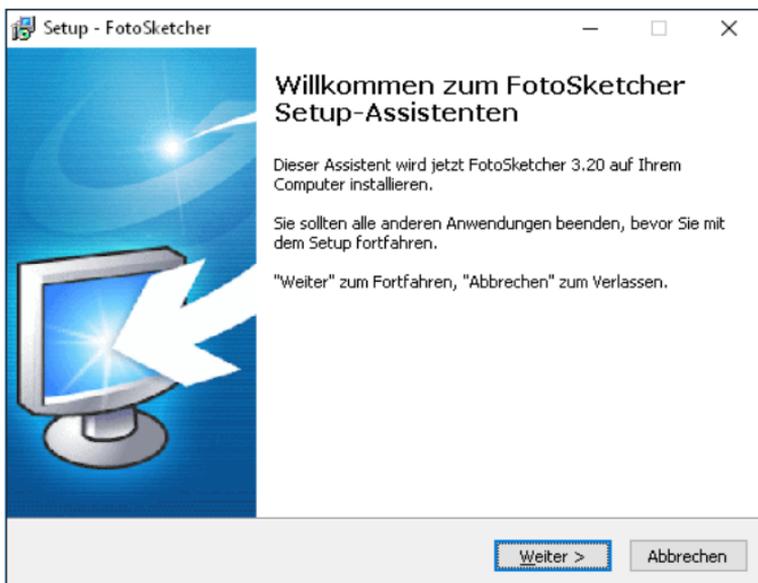


Abbildung 1.3: Der freundliche Setup-Assistent heißt Sie willkommen. Er führt Sie Schritt für Schritt durch die Installation des Programms.

Der Lizenztext wird angezeigt. Lesen Sie ihn sorgfältig durch. Um die Lizenzbestimmungen zu bestätigen, schalten Sie die Option *Ich akzeptiere die Vereinbarung* an und klicken auf *Weiter*.

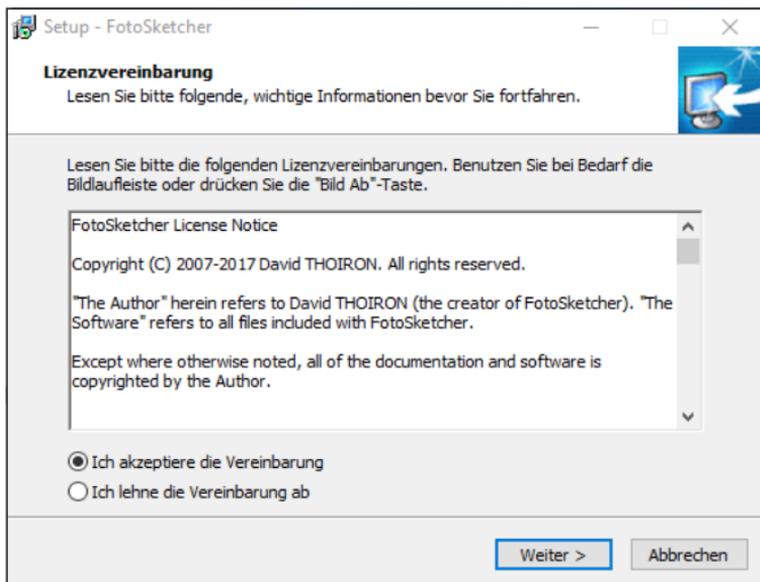


Abbildung 1.4: Bevor Sie das Programm auf Ihren Rechner installieren können, müssen Sie den Lizenztext bestätigen.

Im nächsten Fenster sehen Sie das vorgegebene Installationsverzeichnis. Das Programm wird nach `C:/Program Files/FotoSketcher` installiert. Sie benötigen für die Installation des Programms 9,4 MB freien Platz auf Ihrer Festplatte. Möchten Sie das vorgegebene Verzeichnis übernehmen, klicken Sie auf *Weiter*. Ich persönlich nutze eine eigene Partition auf meinem Windows-Rechner für alle Anwendungsprogramme. Mit *Durchsuchen* können Sie eine andere Partition wählen bzw. ein anderes Verzeichnis. Ist kein Verzeichnis vorhanden, erstellt das Programm automatisch eines mit der Bezeichnung *FotoSketcher*. Auch hier geht es dann mit *Weiter* in den nächsten Dialog.

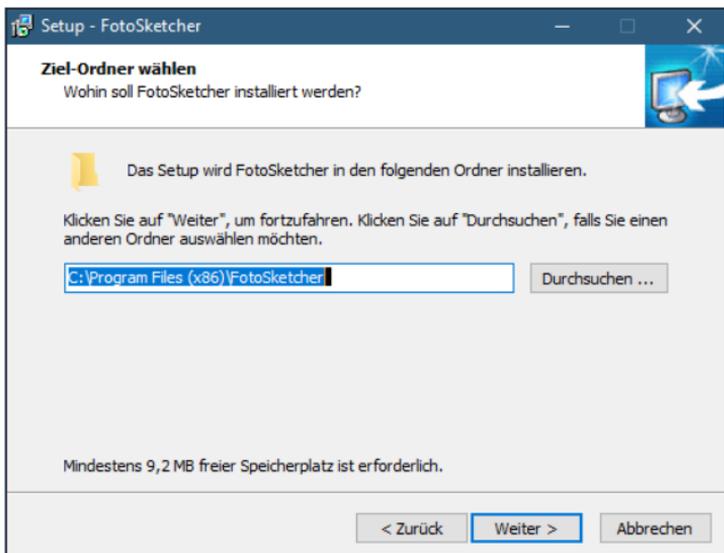


Abbildung 1.5: Wer mag, kann das vorgegebene Installationsverzeichnis übernehmen. Mit *Durchsuchen* können Sie aber auch ein anderes Verzeichnis wählen.

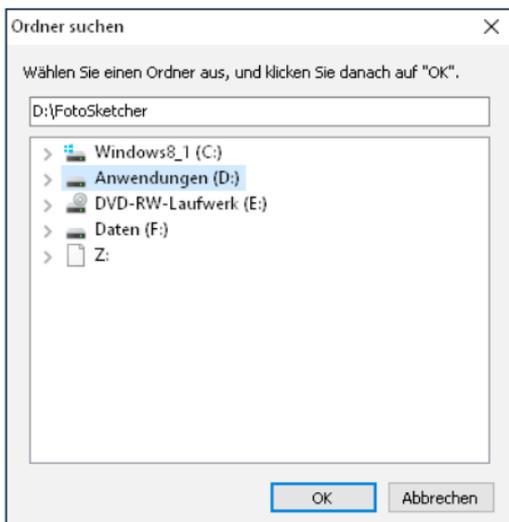


Abbildung 1.6: Ich habe mich hier für die Partition *D* entschieden. Darauf lege ich alle Programme ab. Das schafft ein wenig Ordnung auf meinem Windows-Rechner.

Der Setup-Assistent bietet Ihnen das Erstellen eines Eintrags im Windows-Startmenü an. Bestätigen Sie dies einfach mit *Weiter*.

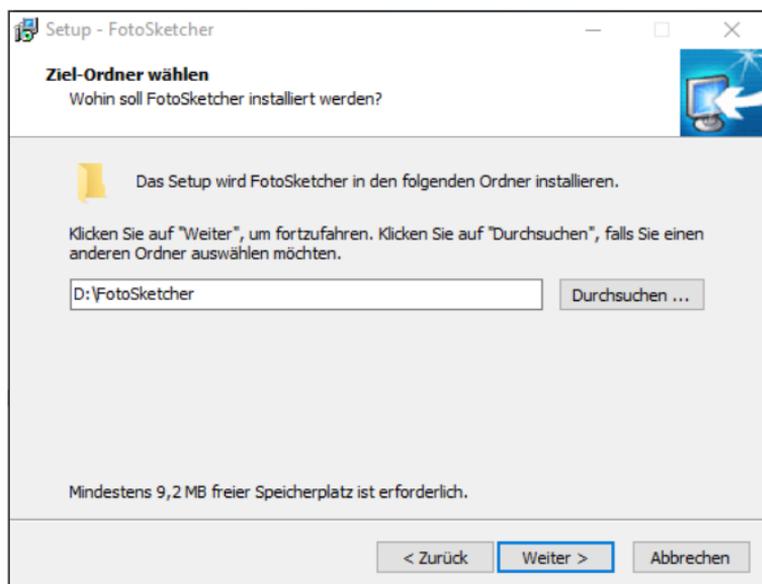


Abbildung 1.7: Das Verzeichnis für die Installation ist gewählt. Nur noch wenige Schritte und dann kann das Programm auf dem Rechner installiert werden.

Im nächsten Dialog bietet Ihnen der Setup-Assistent an, ein Symbol auf Ihrem Windows-Desktop zu erstellen. Tun Sie dies einfach, indem Sie das Häkchen im Optionskästchen *Desktop-Symbol erstellen* belassen. Dies ist eine sehr nützliche Funktion. Sie können das Programm später mit einem Doppelklick auf dieses Symbol starten. Wenn Sie möchten, können Sie auch ein Symbol in der Schnellstartleiste erstellen lassen. Dies ist jedoch nicht notwendig. Klicken Sie auf *Weiter*.