

002

TOKYOPOP®

ソードアートオンライン
Sword Art
Online
Phantom Bullet

ZEICHNUNGEN:
KOUTAROU YAMADA

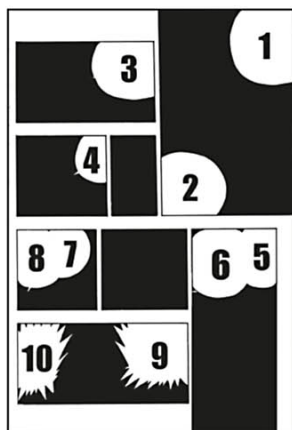
ORIGINAL:
REKI KAWAHARA

CHARAKTERDESIGN:
abec

STOPP!

**Dies ist die letzte Seite des E-Books!
Du willst dir doch nicht den Spaß verderben
und das Ende zuerst lesen, oder?**

Um die Geschichte unverfälscht und originalgetreu mitverfolgen zu können, musst du es wie die Japaner machen und von rechts nach links lesen.



So geht's:

Wenn dies das erste Mal sein sollte, dass du einen digitalen Manga liest, kann dir die Grafik helfen, dich zurechtzufinden: Fang einfach oben rechts an zu lesen und arbeite dich nach unten links vor. Zum Umblättern tippst du den linken Rand im E-Book an. Viel Spaß dabei wünscht dir TOKYOPOP®!

002

sword art online phantom bullet

zeichnungen: koutarou yamada

original: reki kawahara

charakterdesign: abec

besonderer kommentar

Autor: Reki Kawahara

Herzlichen Glückwunsch zur Veröffentlichung des zweiten Bandes von *Phantom Bullet*! Hinter all ihrer Coolness strahlt Sinon in ihren Zeichnungen eine zerbrechlichkeit wie Glas und leidenschaftliche Emotionen aus! Wirklich faszinierend! Bitte zeigen Sie uns mehr von dieser ebenso coolen wie süßen Sinon!

Reki Kawahara



Illustration: Reki Kawahara



Bleib beim
Hauptturnier
morgen gefäl-
ligst am Leben,
bis wir wieder
aufeinander-
treffen.

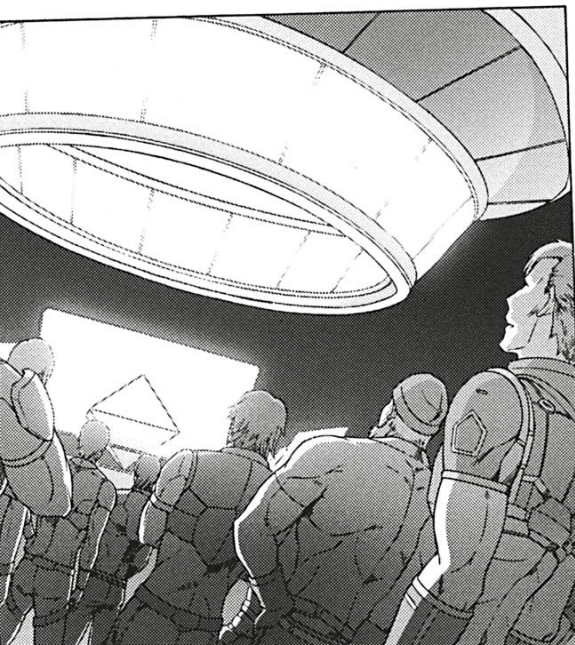
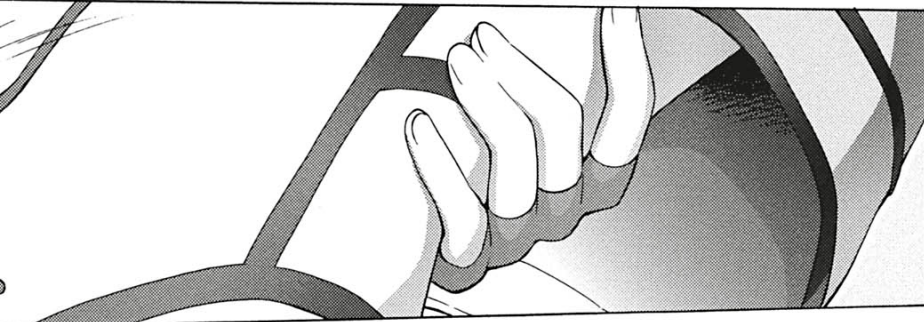
Ich bin froh,
dass ich noch
einmal die Gele-
genheit haben
werde, gegen
dich zu kämp-
fen.



FWOOOH

A character with long hair and a dark outfit is shown in profile on the left. In the center, a character with short hair and a light-colored jacket is looking towards the left. On the right, a character with long hair and a dark outfit is shown in profile, looking towards the center. The background is a bright, cloudy sky with some buildings visible on the right.

Resign!





Wie ...?

Damit habe ich das Duell gewonnen ...

Also ...



Würdest du bitte aufgeben?

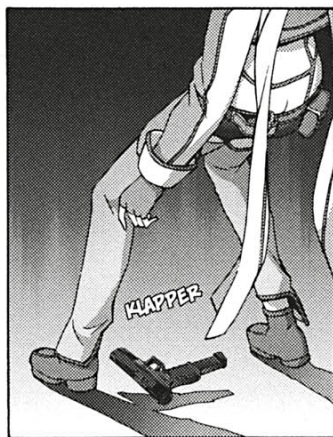
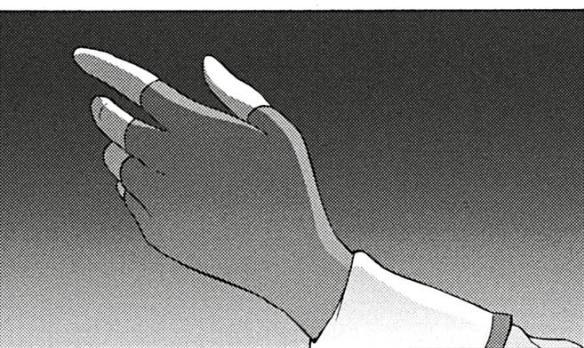
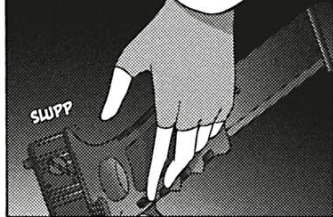
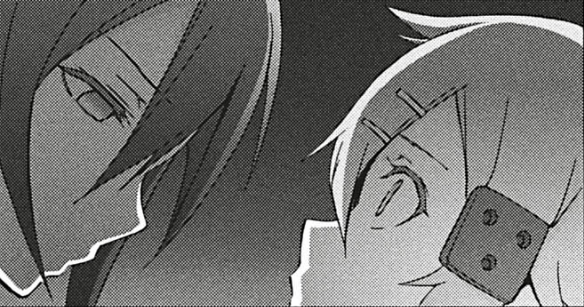


Was meinst du?

Äh ...
Na ja ...



Ich mag es nicht, Mädchen zu töten.



Ich ...

Ich bin ...

...
kenne
nicht mal
die echten
Namen der
zwei, nein,
drei Men-
schen ...

...
dazu
nicht
mehr
in der
Lage.

Deswe-
gen bin
ich nicht
stark.

...
die ich
damals
getötet
habe ...

Was
... ?



... verbirgt
Kirito eine
Vergangenheit
und die gleiche
Dunkelheit ...

... und
Furcht
wie ich.

Ich verstehe
nicht, wovon
er redet.

Aber in
seinem
Inneren ...

Ich ha-
be nur die
Augen ver-
schlossen
...

... mir
die Ohren
zugehal-
ten ...

... und
versucht,
alles zu
verges-
sen.



Dann
lass mich
dir eine
Frage
stellen!



Wie wird
man so
stark?



Um das
zu erfah-
ren, bin
ich ...

Um
...

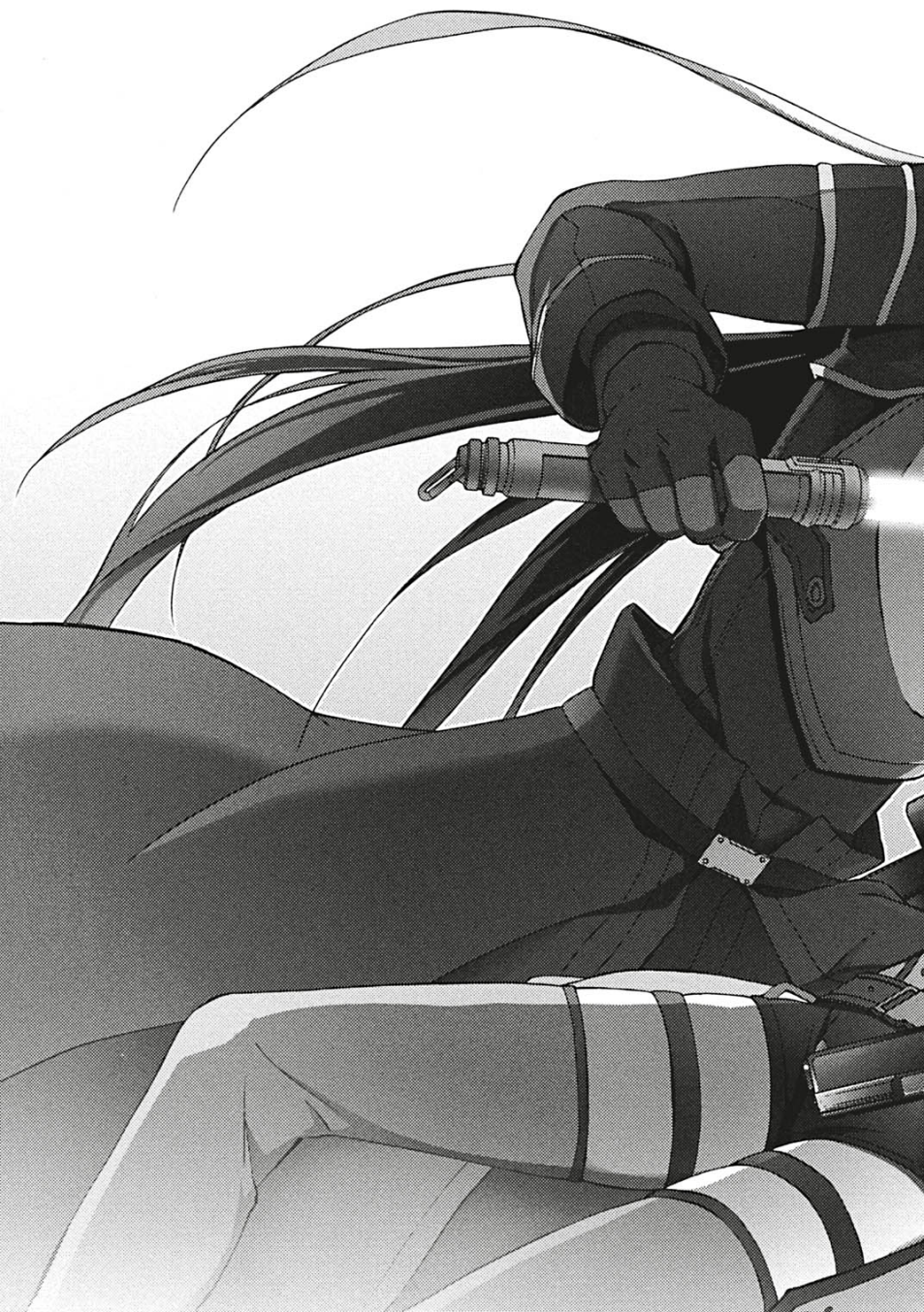


... und wenn
du oder je-
mand, den du
liebst, getötet
wird, wenn du
deinen Gegner
nicht vorher
tötest ...

Wenn die
Kugel deines
Gewehrs den
anderen Spieler
tatsächlich auch
in der Wirklich-
keit töten wür-
de ...

...
könntest
du trotzdem
den Abzug
drücken?







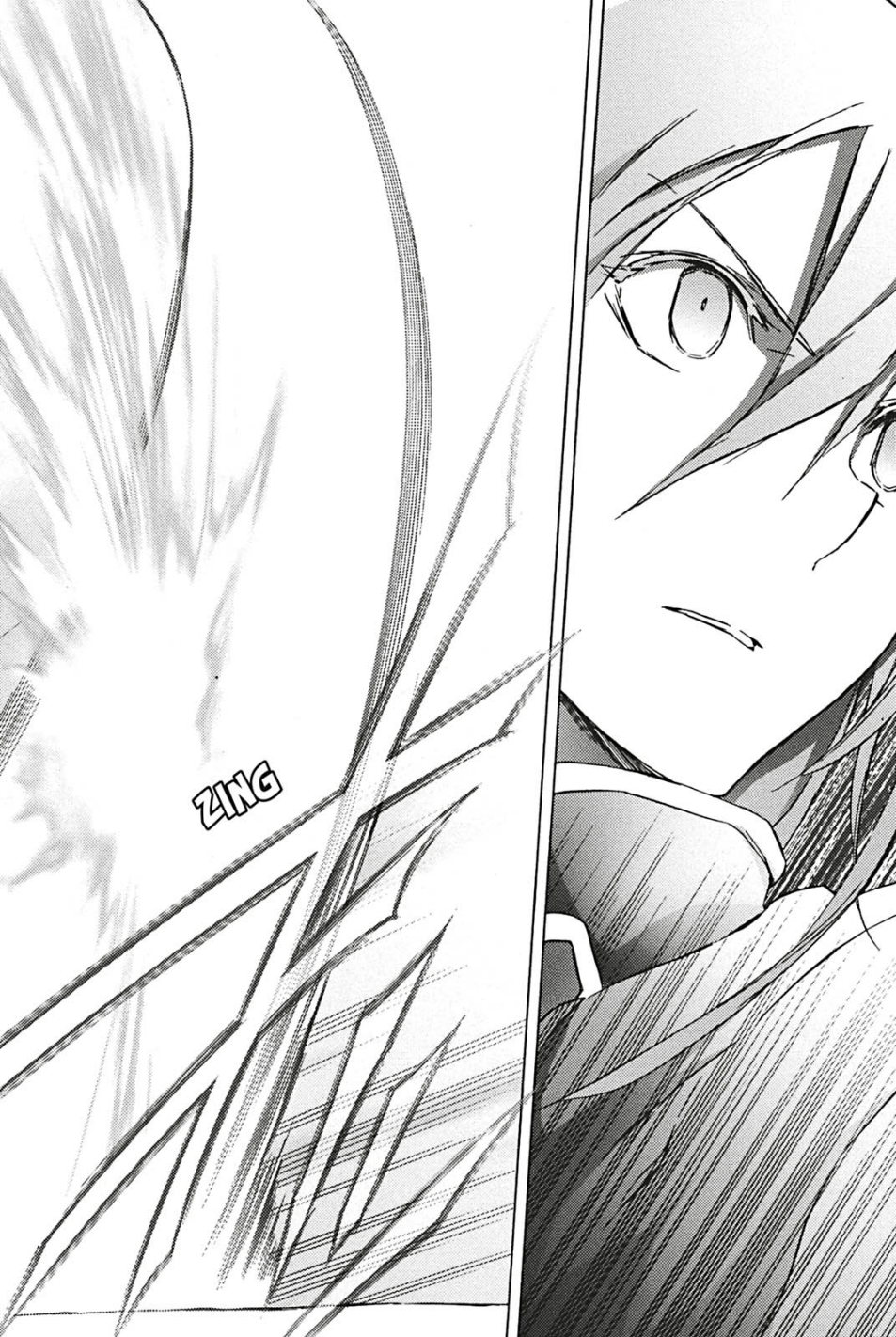


Unmöglich ...!!



SWISCH





ZING



KABOMM

Diese Flugbahn wird er nicht vorhersehen!

... auf seinen linken Oberschenkel!

... sondern ...