

THiLO mit Juul Adam Petry

DIE FLUCHT AUS FADED FACTORY

Cold Blood Cooper's
Mission Two

**Ein Du-
entscheidest-
selbst-
Abenteuer für
Fortnite-
Fans**



Juul Adam Petry | THiLO

Die Flucht aus Faded Factory

Cold Blood Cooper's Mission Two

Mit Illustrationen von Timo Müller-Wegner und Stefani
Kampmann

 | E-BOOKS

Über dieses Buch

Nach einer globalen Katastrophe sind nur noch 2% der Menschheit am Leben. Ganz auf sich allein gestellt muss sich »Cold Blood« Cooper seinen Weg bahnen. Überall lauern feindliche Krieger. Das Ziel: Überleben bis zuletzt! Das Prinzip: Du entscheidest selbst! Denn jede Entscheidung bestimmt, ob am Ende der epische Sieg davongetragen wird. Und ganz wichtig: Items! Nach jedem Kapitel werden nützliche Gegenstände gesammelt, die den Verlauf des Abenteuers bestimmen. Die Chips mit den jeweiligen Icons gibt es für alle Leser zum Downloaden.

Ein Abenteuerroman nach dem Du-entscheidest-selbst-Prinzip.

Mit exklusiven Loot-Chips zum Downloaden.

Band 2 der spannenden Abenteuer-Serie

Alle Bände der Cold-Blood-Cooper-Serie von THiLO:

»Die Schlacht um Dark Dagalur: Cold Blood Cooper's Mission One« (Band 1)

»Die Flucht aus Faded Factory: Cold Blood Cooper's Mission Two« (Band 2)

Kein offizielles Fortnite-Produkt. Nicht von Epic Games genehmigt oder mit Epic Games verbunden.

Weitere Informationen finden Sie auf www.fischerverlage.de

Biografie

Den Großteil seiner Kindheit verbrachte THILO in der elterlichen Buchhandlung. Anschließend schaute er sich in Afrika, Asien und Mittelamerika um, bevor er mit Freunden als Kabarett-Trio »Die Motzbrocken« durch die Lande zog. Heute lebt THILO mit seiner Frau und vier Kindern in Mainz und schreibt neben seinen Romanen Geschichten und Drehbücher. Im Alter von 12 bis 14 Jahren zockte er die Vor-, Vor-, Vor-, Vorgänger von Fortnite und anderen Spielen auf seinem Comondore 64.

Juul Adam Petry, Jahrgang 2006, jagte mit seinen Freunden schon im Kleinkindalter mit Stöcken bewaffnet durch die Wälder. Dabei lernte er eine wichtige Lektion: Ein Krieger weiß auch, wann er sich zurückziehen muss. Wie bei einer guten Fußballmannschaft kann ein Sieg nur durch die richtige Mischung von Angriff und sicherer Deckung gelingen – eine Taktik, die er auch als begeisterter Spieler von Fortnite anwendet.

Weitere Informationen finden sich auf www.fischerverlage.de

Impressum

Erschienen bei FISCHER E-Books

© 2019, Epic Games, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Epic, Epic Games, Fortnite, das Logo von Fortnite sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Epic Games, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Kein offizielles Fortnite-Produkt. Nicht von Epic Games genehmigt oder mit Epic Games verbunden

Originalausgabe

© 2019 S. Fischer Verlag GmbH, Hedderichstr. 114, D-60596 Frankfurt am Main

Innenillustrationen, Skizzen, Vorclean und Graustufen-Koloration: Timo Müller-Wegner

Tuschezeichnungen: Stefani Kampmann

Coverillustration, Skizzen, Vorclean und Koloration: Timo Müller-Wegner

Umschlaggestaltung von Norbert Blommel, MT-Vreden

unter Verwendung einer Illustration von Timo Müller-Wegner
und Stefani Kampmann

Abhängig vom eingesetzten Lesegerät kann es zu
unterschiedlichen Darstellungen des vom Verlag freigegebenen
Textes kommen.

Dieses E-Book ist urheberrechtlich geschützt.

ISBN 978-3-7336-5191-6

Dieses E-Book ist urheberrechtlich geschützt.

Die Nutzung unserer Werke für Text- und Data-Mining im
Sinne von § 44b UrhG behalten wir uns explizit vor.

Hinweise des Verlags

Abhängig vom eingesetzten Lesegerät kann es zu unterschiedlichen Darstellungen des vom Verlag freigegebenen Textes kommen.

Im Text enthaltene externe Links begründen keine inhaltliche Verantwortung des Verlages, sondern sind allein von dem jeweiligen Dienstanbieter zu verantworten. Der Verlag hat die verlinkten externen Seiten zum Zeitpunkt der Buchveröffentlichung sorgfältig überprüft, mögliche Rechtsverstöße waren zum Zeitpunkt der Verlinkung nicht erkennbar. Auf spätere Veränderungen besteht keinerlei Einfluss. Eine Haftung des Verlags ist daher ausgeschlossen.

Dieses E-Book enthält möglicherweise Abbildungen. Der Verlag kann die korrekte Darstellung auf den unterschiedlichen E-Book-Readern nicht gewährleisten.

Wir empfehlen Ihnen, bei Bedarf das Format Ihres E-Book-Readers von Hoch- auf Querformat zu ändern. So werden insbesondere Abbildungen im Querformat optimal dargestellt. Anleitungen finden sich i.d.R. auf den Hilfeseiten der Anbieter.

Inhalt

[Kapitel]

Wir schreiben das Jahr [...]

Noch im Sprung wirfst [...]

Der Sumpf mit Namen [...]

Völlig bewegungslos stehst du [...]

Stärke und Schwäche sind [...]

Die lilafarbene Narbe zieht [...]

Eine einsame Hütte im [...]

Wie heißt der alte [...]

Fast alle Mitglieder des [...]

Ein Tritt, und die [...]

Du hast das Herumballern [...]

Dein Granatenwurf hat nun [...]

Schnell erreichst du ein [...]

Du bist wirklich nicht [...]

Hinter dem Truck benutzt [...]

Mit dem Rücken an [...]

Zurück auf der Straße, [...]

In der Ferne dominiert [...]

Der Sturm kommt näher [...]

Dein Lebensmotto: Loot ist [...]

Überheblichkeit ist in einem [...]

Du musterst Zoey und [...]

Cold Blood Cooper läuft [...]

Die Natur nimmt dem [...]

Während du das Jump-Pad [...]

Du liebst Labyrinth nicht [...]

Zwischen den Bäumen hast [...]

Die Ruine, auf der [...]

Dein kleiner Vorteil ist, [...]

Der Skin Wukong beweist: [...]

Ohne dich noch einmal [...]

Mister Wukong ist ein [...]

Krachende Schüsse locken die [...]

Die Gegend um den [...]

Gebückt läufst du durch [...]

Deine Energie und dein [...]

Kaum bist du tief [...]

Links oder rechts – das [...]

Die Strickleiter ist lang [...]

Mitten im Gang wickelst [...]

Ein Lebensmotto von dir: [...]

Ein Vampir braucht Blut, [...]

Der Ballermann ist eine [...]

In einer kleinen Atempause [...]

Isolation Island wurde in [...]

Ein Jump-Pad hat dich [...]

Der Stollen, in dem [...]

Gebückt läufst du durch [...]

Ein Lebensmotto von dir [...]

Dir ist hundspiegegal, was [...]

Keiner wird dich an [...]

Deine Festung ist nach [...]

Das beste Lager taugt [...]

Die Kuscheloberbeauftragte ist alles [...]

Unbemerkt sneakst du aus [...]

An einer uneinsehbaren Stelle [...]

Verdammt! Du bist gut [...]

Leise schiebst du den [...]

Halle 11, die du nun [...]

In der Halle bist [...]

Bei deinem Training warst [...]

Gut ein Dutzend Krieger [...]

Yeah! Dance, baby, dance! [...]

Noch so ein Motto [...]

Faded Factory ist ein [...]

Da ist sie, Halle 13. [...]

Deine Eltern haben dir [...]

Hörst du Marcellus jammern [...]

Du weißt, die nächste [...]

Im Schutze des Pfeilers, [...]